Before we start,

Ki Hyun Kim

nlp.with.deep.learning@gmail.com



문제 정의

- 단계를 나누고 simplify
- -x와 y를 정의



데이터 수집

- 문제 정의에 따른 수집
- 필요에 따라 레이블링



데이터 전처리 및 분석

- 형태를 가공
- 필요에 따라 EDA 수행



배포

- RESTful API를 통한 배포
- 상황에 따라 유지/보수



평가

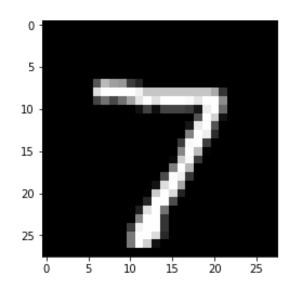
- 실험 설계
- 테스트셋 구성



알고리즘 적용

What we are going to do is

- 손 글씨 숫자 한 개를 입력을 받아, 어떤 숫자인지 알고 싶다.
- 글씨와 레이블(label)을 수집하자! → MNIST Dataset
- 입력:
 - 28×28 Grayscale Image
- 출력:
 - 0~9 중의 숫자



문제 정의

- 단계를 나누고 simplify
- *x*와 *y*를 정의



데이터 수집

- 문제 정의에 따른 수집
- 필요에 따라 레이블링



데이터 전처리 및 분석

- 형태를 가공
- 필요에 따라 EDA 수행



배포

- RESTful API를 통한 배포
- 상황에 따라 유지/보수



평가

- 실험 설계
- 테스트셋 구성



알고리즘 적용

If you don't have labels

- 손 글씨 데이터는 모았는데, 레이블(label)이 없다?
 - 직접 labeling 작업을 수행
 - 외주(또는 단기 계약직 고용)를 맡긴다.
- 직접 labeling을 수행할 경우, 대략적인 시간을 계산해보자.
 - 1) 손 글씨 데이터 70,000장
 - 2) 파일 이름이 순서대로 적힌 excel 파일을 구성하자. 효율성이 핵심!
 - 3) 그림이 순서대로 display 될 때, excel sheet에 label을 적어 넣자.
 - 4) 기대되는 labeling 속도: 5 secs / 1 sample
 - 5) 따라서 전체 labeling을 위한 예상 소요 시간: 70,000 * 5 secs = 97.22 hours
 - 6) 팀원 5명이 고통 분담하자! → 약 20시간 소요 예상
 - 7) 3일이면 할 수 있다! (3일 후 멘탈 상태는 보장 안됨)



If you don't have labels

- 손 글씨 데이터는 모았는데, 레이블(label)이 없다?
 - 직접 labeling 작업을 수행
 - 외주(또는 단기 계약직 고용)를 맡긴다.
- 외주를 줄 경우 견적을 내보자.
 - 1) Task의 난이도에 따라 샘플당 몇 십원에서 많게는 몇 백원 소요
 - 2) 지금은 쉬우니까: 50원/1샘플 가정
 - 3) 예상 견적: 70,000장 * 50원 = 3,500,000원
 - 4) 외주를 주더라도 관리 업무를 위한 자원 필요
- 단기 계약직을 고용한다면?
 - 품질관리를 위한 관리 업무가 상당하게 필요
 - 단기로 업무를 진행할 경우 직원의 능률 하락 가능성



If you don't have labels

- 손 글씨 데이터는 모았는데, 레이블(label)이 없다?
 - 직접 labeling 작업을 수행
 - 외주(또는 단기 계약직 고용)를 맡긴다.



초기 데이터를 통해 POC*를 수행한 후, 비용을 확보하여 외주 발주하는 것도 방법. *POC: Proof of Concept



문제 정의

- 단계를 나누고 simplify
- *x*와 *y*를 정의



데이터 수집

- 문제 정의에 따른 수집
- 필요에 따라 레이블링



데이터 전처리 및 분석

- 형태를 가공
- 필요에 따라 EDA 수행



배포

- RESTful API를 통한 배포
- 상황에 따라 유지/보수



평가

- 실험 설계
- 테스트셋 구성



알고리즘 적용

Split into Training / Validation / Test Set

- Random split 수행
 - Train 0.6 : Validation 0.2 : Test 0.2 비율
 - 또는 Test set은 따로 제작하기도 함





Preprocessing

- Tabular Dataset
 - Null value 제거
 - Standard Scale, Min/max Scale 등 적용
- Image
 - 필요에 따라 Augmentation 수행
 - Cropping, Scaling 적용
- Text
 - 특수 기호 제거 등 cleaning, normalization 수행
 - Segmentation 수행
 - 빈도가 적은 단어 제외

문제 정의

- 단계를 나누고 simplify
- *x*와 *y*를 정의



데이터 수집

- 문제 정의에 따른 수집
- 필요에 따라 레이블링



데이터 전처리 및 분석

- 형태를 가공
- 필요에 따라 EDA 수행



배포

- RESTful API를 통한 배포
- 상황에 따라 유지/보수



평가

- 실험 설계
- 테스트셋 구성

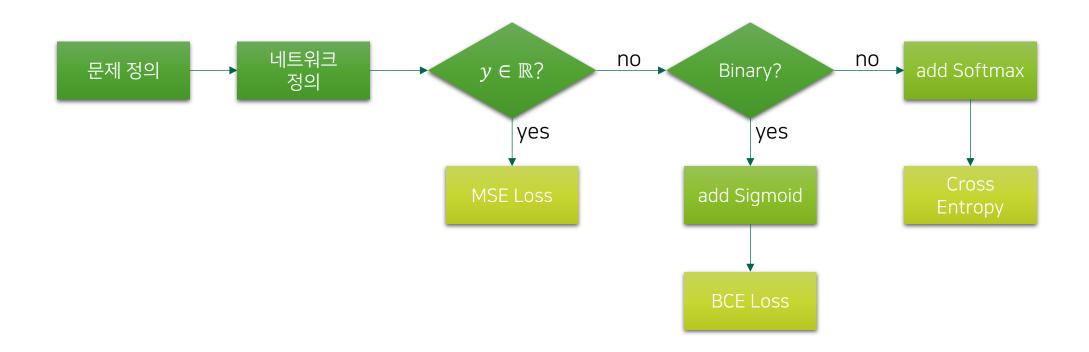


알고리즘 적용



내부 구성

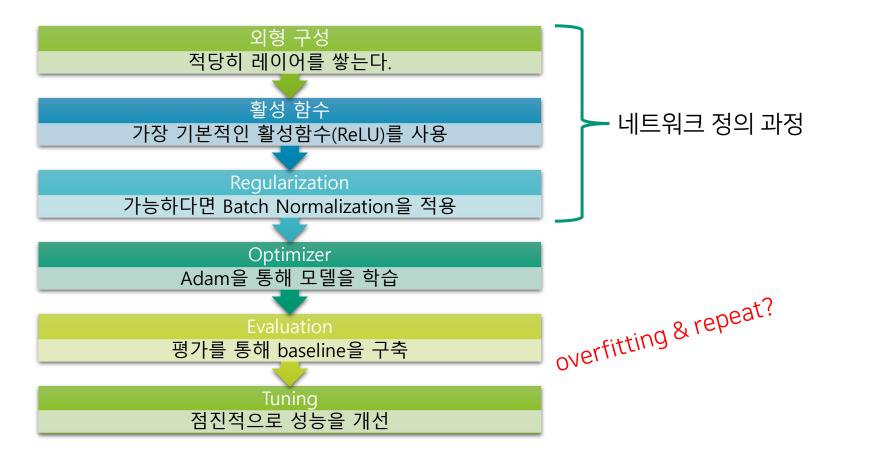
• 문제 정의와 데이터의 성격에 따라 신경망의 구성 요소가 결정





네트워크 설계: ReLU vs LeakyReLU?

- 레이어의 크기, 깊이 등의 <u>사소한 차이는 큰 성능의 변화를 이끌어내지 않음</u>
 - 풀리지 않던 문제가 갑자기 풀리는 일은 잘 일어나지 않는다!
- 일단 가장 기본적인 형태로 만들어 <u>baseline을 구성하는 것</u>이 중요





문제 정의

- 단계를 나누고 simplify
- *x*와 *y*를 정의



데이터 수집

- 문제 정의에 따른 수집
- 필요에 따라 레이블링



데이터 전처리 및 분석

- 형태를 가공
- 필요에 따라 EDA 수행



배포

- RESTful API를 통한 배포
- 상황에 따라 유지/보수



평가

- 실험 설계
- 테스트셋 구성



알고리즘 적용



Hyper-parameter Tuning

• Test set을 대상으로 튜닝을 진행해서는 안됨!

	Train set	Valid set	Test set
Parameter	결정	검증	검증
Hyper-parameter		결정	검증
Algorithm			결정

