MANUAL TÉCNICO

REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA OPERATIVO:

Este programa está escrito en C++, por lo que puede ser ejecutado en cualquier sistema operativo que tenga un compilador de C++ compatible. Esto incluye:

Windows 7 o superior macOS Linux

DEPENDENCIAS UTILIZADAS:

El programa utiliza las siguientes bibliotecas y dependencias:

 JsonCpp: Esta es una biblioteca de C++ para manipular datos JSON. Puede ser instalada a través de varios gestores de paquetes, o puede ser construida desde el código fuente.

Para instalar JsonCpp primero se necesita tener instalado vcpkg, abrir la terminal y ejecutar el siguiente comando:

git clone https://github.com/Microsoft/vcpkg.git cd vcpkg

- .\bootstrap-vcpkg.bat
- .\vcpkg integrate install

Luego se puede instalar JsonCpp con el siguiente comando:

- .\vcpkg install jsoncpp
- 2. Fstream: Esta es una biblioteca de C++ para leer y escribir archivos. Esta biblioteca viene incluida con cualquier compilador de C++ estándar, por lo que no se necesita ninguna instalación adicional.
- 3. Iostream: Esta es una biblioteca de C++ para operaciones de entrada/salida. Esta biblioteca viene incluida con cualquier compilador de C++ estándar, por lo que no se necesita ninguna instalación adicional.

- **4. String:** Esta es una biblioteca de C++ para manipular cadenas de texto. Esta biblioteca viene incluida con cualquier compilador de C++ estándar, por lo que no se necesita ninguna instalación adicional.
- **5. Graphviz:** Esta es una biblioteca de software de código abierto utilizada para la visualización de gráficos. Deberá ser instalada manualmente.

Graphviz no está disponible en vcpkg, por lo que necesitarás descargarlo e instalarlo manualmente. Se puede descargar desde el sitio web oficial de Graphviz. También hay que asegurarse de agregar Graphviz al PATH después de la instalación.

COMPILACIÓN Y EJECUCIÓN:

Para compilar el programa, se puede usar g++ o cualquier otro compilador de C++ que se tenga. El siguiente comando compila el programa utilizando g++:

g++ main.cpp -o main && main