

Universidad San Carlos de Guatemala  
Facultad de Ingeniería  
Escuela de Ciencias y Sistemas  
Laboratorio de Lenguajes Formales y de Programación  
Sección: B+

# MANUAL TÉCNICO

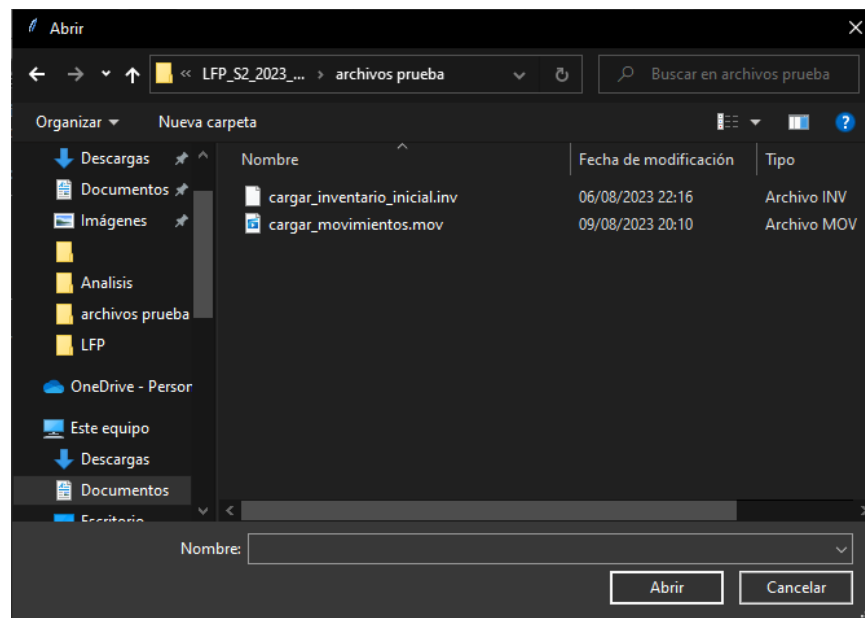
Nombre: Diego Aldair Sajche Avila  
Carne: 201904490  
CUI: 3011869790101  
Guatemala 22 de agosto de 2023

## FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA

- Menú principal el cual aparece al entrar al programa.

```
----- MENU PRINCIPAL -----
| 1. Cargar inventario inicial |
| 2. Cargar instrucciones de movimientos |
| 3. Crear informe de inventario |
| 4. Salir |
-----
Ingrese una opción:
```

- Al ingresar en la opción 1, se mostrará el explorador de archivos en el cual debemos seleccionar nuestro archivo de carga del inventario. Debe ser con extensión. inv.



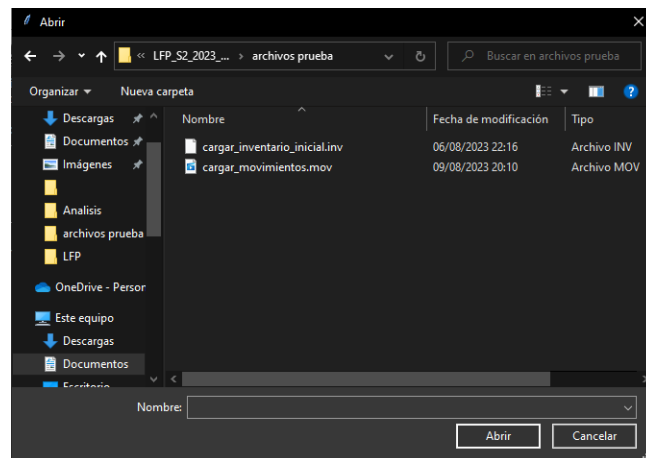
- Al cargar el archivo, nos saldrá un mensaje de que se cargó correctamente y a continuación nos mostrara todos los productos que contiene el inventario.

```
¡Archivo cargado correctamente!

Lista de productos:
-----
Nombre: Manzanas, Cantidad: 100, Precio unitario: 2.50, Ubicacion: BodegaA
-----
Nombre: Peras, Cantidad: 50, Precio unitario: 3.00, Ubicacion: BodegaB
-----
Nombre: Platanos, Cantidad: 75, Precio unitario: 1.75, Ubicacion: BodegaC
-----
Nombre: Uvas, Cantidad: 60, Precio unitario: 1.25, Ubicacion: BodegaA
-----
Nombre: Mandarinas, Cantidad: 80, Precio unitario: 2.60, Ubicacion: BodegaB
-----
Nombre: Aguacates, Cantidad: 35, Precio unitario: 3.40, Ubicacion: BodegaC
-----
```

- Nuevamente nos mostrara el Menú principal el cual debemos seleccionar la opción 2 para cargar el archivo con las instrucciones de los movimientos, debe de ser con extensión .mov.

```
----- MENU PRINCIPAL -----
| 1. Cargar inventario inicial |
| 2. Cargar instrucciones de movimientos |
| 3. Crear informe de inventario |
| 4. Salir |
|-----|
Ingrese una opción:
```



- Luego se nos mostraran todos los movimientos que se hicieron en el inventario, tanto como si se actualizaron algunos productos o bien que el producto no se haya encontrado en el inventario.

```

Ingrese una opción: 2
-----
El producto Manzanas se actualizo correctamente, su nueva cantidad es 150
El producto Platanos se actualizo correctamente, su nueva cantidad es 95
El producto Mandarinas se actualizo correctamente, su nueva cantidad es 90
El producto Limones no existe en el inventario
El producto Peras se actualizo correctamente, su nueva cantidad es 30
El producto Jocotes no existe en el inventario
El producto Aguacates se actualizo correctamente, su nueva cantidad es 30
El producto Uvas no tiene suficiente cantidad para vender
-----

```

- Nuevamente aparece el Menú principal en el cual la última opción que nos queda es la de generar el reporte del inventario, la cual al seleccionar nos mostrara un mensaje de que se generó correctamente.

```

----- MENU PRINCIPAL -----
| 1. Cargar inventario inicial |
| 2. Cargar instrucciones de movimientos |
| 3. Crear informe de inventario |
| 4. Salir |
-----

Ingrese una opción: 3

¡Informe de inventario creado correctamente!

```

- En la carpeta raíz donde se encuentra el programa se habrá creado un archivo .txt con la información del inventario, donde se detalla cada producto.

Informe de Inventario:				
Producto	Cantidad	Precio unitario	Valor Total	Ubicacion
Manzanas	Q150	Q2.50	Q375.0	BodegaA
Peras	Q30	Q3.00	Q90.0	BodegaB
Platanos	Q95	Q1.75	Q166.25	BodegaC
Uvas	Q60	Q1.25	Q75.0	BodegaA
Mandarinas	Q90	Q2.60	Q234.0	BodegaB
Aguacates	Q30	Q3.40	Q102.0	BodegaC

- Por último, tenemos la opción para salir del programa, el cual nos muestra un mensaje y seguidamente se cierra el programa.

```
----- MENU PRINCIPAL -----  
| 1. Cargar inventario inicial |  
| 2. Cargar instrucciones de movimientos |  
| 3. Crear informe de inventario |  
| 4. Salir |  
-----  
  
Ingrese una opción: 4  
Saliendo...  
  
C:\Users\ACER\Documents\GitHub\LFP_S2_2023_Practica_201904490>
```