# Funkcionální projekt **SIMPLIFY-BKG**

(Funkcionální a logické programování 2020/2021)

## 1 Úvod

Tento dokument popisuje požadavky na projekt **SIMPLIFY-BKG** v předmětu FLP v akademickém roce 2020/2021. Obecné pokyny pro všechna zadání jsou sepsány ve zvláštním dokumentu, který si nezapomeňte důkladně pročíst.

#### 2 Zadání

Vytvořte program, který odstraňuje zbytečné symboly z bezkontextové gramatiky. Postupujte podle algoritmu 4.3 z opory předmětu TIN, který pracuje ve dvou krocích.

#### 2.1 Rozhraní programu

Program se bude jmenovat **simplify-bkg** a bude ho možné spustit takto:

$$simplify-bkg \quad volby \quad [vstup]$$

kde

- vstup je jméno vstupního souboru (pokud není specifikováno, program čte standardní vstup) obsahujícího BKG ve formátu popsaném v sekci 3.
- volby jsou parametry ovlivňující chování programu, standardně tyto:
  - -i vypíše se pouze načtená a do vaší vnitřní reprezentace převedená BKG na stdout ve formátu popsaném v sekci 4. Nevypisujte jen načtený řetězec, tato volba ověřuje, že váš program dokáže gramatiku převést z vnitřní reprezentace.
  - -1 vypíše se BKG  $\bar{G}$  (po prvním kroku algoritmu 4.3) na stdout ve formátu popsaném v sekci 4.
  - -2 na stdout se vypíše BKG, která generuje stejný jazyk jako vstupní gramatika, ale neobsahuje žádné zbytečné symboly. Pokud BKG  $\bar{G}$  generuje neprázdný jazyk, je vypisovanou gramatikou BKG G' z druhého kroku algoritmu 4.3. Pokud BKG  $\bar{G}$  generuje prázdný jazyk, vypište výslednou minimalizovanou gramatiku přímo. Dodržte formát popsaný v sekci 4.

## 3 Formát vstupu

BKG  $G=(N,\Sigma,P,S)$  na vstupu odpovídá standardní definici BKG (viz oporu předmětu TIN). Pro zjednodušení je ale abeceda N podmnožinou množiny velkých písmen [A-Z], a abeceda  $\Sigma$  je podmnožinou množiny malých písmen [a-z]. Vstupní textová reprezentace BKG o n pravidlech má formát:

```
[nosep,label=]
```

seznam všech neterminálů

- seznam všech terminálů
- počáteční neterminál
- pravidlo<sub>1</sub>
- ...
- pravidlo $_n$

Seznam o *m* symbolech má tvar symbol\_1, symbol\_2,..., symbol\_m. Prázdné slovo je reprezentováno znakem #. Epsilon pravidlo má tedy tvar A->#.

Například, reprezentace BKG z příkladu 4.1 opory předmětu TIN, s přidaným pravidlem  $S \to \varepsilon$ , je následující:

```
S,A,B
```

a,b,c,d

S

S->#

S->AB

A->aAb

A->ab

B->cBd

B->cd

# 4 Formát výstupu

Textová reprezentace BKG na výstupu má stejný formát jako BKG na vstupu ze sekce 3. V žádném případě ale neměňte označení stavů nebo dokonce sémantiku pravidel. Jen odstraňte zbytečné symboly a pravidla. Ponechané symboly a pravidla musí zůstat stejná, jak byla zadána.