

Rubikova kostka

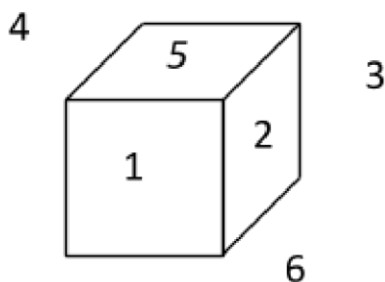
Rubikova kostka je hlavolam ve tvaru krychle, každá strana je vybarvena odlišnou barvou a je rozdělena na 3x3 dílů, jednotlivé vrstvy lze vzájemně pootočit o násobek 90°. Cílem je kostku, která byla zamíchána náhodným otáčením jednotlivých vrstev, uvést do složeného stavu (každá strana jednou barvou).



Vstupem vašeho programu bude popis zamíchané kostky, výstupem návod, jak ji složit. Návod bude obsahovat popis kostky po každém kroku řešení, jednotlivé popisy oddělené prázdným řádkem. Nejprve uveďte popis zadané zamíchané kostky, pak postupně jednotlivé kroky řešení.

Jednotlivé barvy v každém dílku jsou popsány číslicemi 1–6, každá strana kostky je tedy popsána devíti číslicemi. Číslice z každé strany jsou zapisovány po řádcích a jednotlivé strany jsou uvedeny v pořadí podle následujícího schématu. Číslice ve skupinkách nejsou nijak odděleny, nejprve je uvedena horní strana kostky, pak přední, pravá, zadní a levá odděleny mezerou a pak spodní strana (viz následující ukázka – náčrt kostky, její plášť a zápis v požadovaném formátu).

Ukázka složené kostky:



5	5	5									
5	5	5									
5	5	5									
1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4
1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4
1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4
6	6	6									
6	6	6									
6	6	6									

555

555

555

111 222 333 444

111 222 333 444 111 222 333 444

666

666

666
