

Relative Ranking (Eye-Trackered)

The image shows a relative ranking interface with five items. Each item consists of a text description, a ranking bar with buttons from Rank 1 to Rank 5 (plus Best and Worst), and a 'Submit' button at the bottom. Red lines represent eye-tracking data, showing how users interacted with the interface. The lines are most concentrated on the first item and the ranking bars, indicating that users spent more time on these elements.

Item 1: Defying the shadows, Anto descends the crater and lights the path with a small torch attached to the helmet he bought with his money. Rank 1 is selected.

Item 2: přes okolní tmu táhá Anto do kráteru a osvětluje si cestu malou svítilnou, kterou má připevněnou na helmě a sám si ji za své peníze koupil. Rank 2 is selected.

Item 3: Vzpírat se stínům, Anto sestupuje kráter a osvětí cestu s malou pochodní připojenou k helmě, kterou koupil ze svých peněz. Rank 3 is selected.

Item 4: Vzpírat se stínům, Anto sestupuje kráter a osvětí cestu malou baterkou spojenou s helmou, kterou on koupil s jeho penězi. Rank 4 is selected.

Item 5: Odolává stíny, Anto snáší kráter a osvětí cestu s malou pochodní na helmě, koupil za své peníze. Rank 5 is selected.

Item 6: Navzdory stínům anto, sestupuje z kráteru a svítí na cestu s malou pochodní připevněnou na helmě, kterou si koupil ze svých peněz. Rank 1 is selected.

Item 7: Popírání stínovým zpravodajům, Anto nezávadně se crater a svítilna cestu s malou pochodně oddání helmě koupil s jeho peníze. Rank 2 is selected.

Submit button is visible at the bottom left.

Project suggestion: Analyze the recorded data: path patterns / errors in words.