

SISTEMAS DE ARCHIVOS LINUX

HOME: El directorio \$HOME en los sistemas Unix, que son sistemas multiusuario, es el directorio en el que el usuario debe mantener sus ficheros y directorios. Fuera de este directorio el usuario tendrá unos permisos restringidos puesto que sus acciones podrían afectar a otros usuarios.

En Linux los directorios \$HOME de los usuarios son subdirectorios del directorio */home*.

El directorio \$HOME de un usuario es además el directorio de trabajo por defecto, es decir, el directorio de trabajo que se establece cuando se abre una terminal.

VAR: El sistema de archivos */var* contiene datos que cambian cuando el sistema se ejecuta normalmente. Es específico para cada sistema y por lo tanto no es compartido a través de la red con otras computadoras. Actúa como una caché para las páginas de manual que son formateadas bajo demanda.

OPT: De acuerdo con el Estándar de jerarquía del sistema de archivos, */opt* es para "la instalación de paquetes de software de aplicación complementarios". */usr* / *local* es "para uso del administrador del sistema al instalar software localmente". Estos casos de uso parecen bastante similares.

1. escriba `cd /` y haga clic en Intro (esto lo llevará a la carpeta raíz).
2. escriba `cd opt` y haga clic en enter (esto cambiará el directorio actual al directorio *opt*).
3. tipo *nautilus*. y haga clic en entrar.

USR: El directorio `/usr` es la segunda sección más importante del sistema de archivos, cuyos datos se pueden compartir y son de solo lectura. Contiene aplicaciones y archivos utilizados por los usuarios, a diferencia de las aplicaciones y archivos utilizados por el sistema.

BOOT: El proceso de arranque en Linux es el proceso de inicialización del sistema operativo que realiza el núcleo Linux, el programa en el sistema que asigna los recursos de la máquina a los otros programas que ejecuta.

DEV: El directorio `/dev` contiene los archivos de dispositivos especiales para todos los dispositivos hardware. Los archivos de dispositivos se nombran utilizando convenciones especiales.

ETC: El directorio `/etc` contiene archivos de configuración, que generalmente se pueden editar a mano en un editor de texto.

Debemos tener en cuenta que el directorio `/etc/` contiene archivos de configuración de todo el sistema, pudiendo contener scripts ejecutables, como los scripts de comando comúnmente llamados por `init` para iniciar y apagar el sistema e iniciar procesos demonio (Daemon).

Un binario ejecutable en este contexto se refiere al código máquina directo o pseudocódigo que no está en un formato legible por humanos.

Los **archivos de configuración específicos del usuario** se encuentran en el directorio `home` de cada usuario.

LIB: El directorio */lib* contiene las librerías necesarias para los binarios esenciales de la carpeta */bin* y */sbin*. Las librerías que necesitan los archivos binarios de la carpeta */usr/bin* se encuentran en */usr/lib*.

Puede haber una o más variantes del directorio */lib* en sistemas que admiten más de un formato binario que requieren librerías separadas. Esto se usa comúnmente para el **soporte de 64 bits o 32 bits** en sistemas que admiten múltiples formatos binarios, pero requieren librerías del mismo nombre.

MEDIA: El directorio */media* contiene subdirectorios donde se montan temporalmente los dispositivos multimedia extraíbles insertados en el equipo, ya sean unidades externas USB, otras particiones de disco, etc. Cuando inserta un CD en su sistema Linux, se crea automáticamente un directorio dentro del directorio */media*, pudiéndose acceder al contenido del CD dentro de este directorio. Históricamente se han utilizado otros directorios para montar medios extraíbles como */cdrom*, */mnt* o */mnt/cdrom*. **Habilitar los puntos de montaje para todos los medios extraíbles directamente en el directorio raíz puede resultar en un gran número de directorios adicionales en */*.** A pesar de que el uso de subdirectorios en */mnt* como punto de montaje ha estado muy extendido, entra en conflicto con una tradición más antigua de usar */mnt* directamente como un punto de montaje temporal.

TMP: Las aplicaciones almacenan archivos temporales en el directorio */tmp*. Estos archivos normalmente se eliminan cada vez que se reinicia el sistema y pueden ser borrados en cualquier momento.

Los programas no deben asumir que los archivos o directorios en */tmp* se conservan entre invocaciones del programa.

En este sentido, */var/tmp* está destinado igualmente al almacenamiento de archivos temporales, cuyo contenido no se borra de forma automática tras el reinicio del sistema.

BIN: El directorio */bin* contiene los binarios de usuario esenciales (programas) que deben estar presentes cuando el sistema se monta en modo de usuario único, como *cat*, *cd*, *cp*, *echo*, *grep*, *gzip*, *kill*, *ls*, *mv*, *rm*, *ping*, *su*, *ps*, *tar* y *vi*. Pueden ser utilizados tanto por el administrador del sistema como por los usuarios