

به نظر شما هدف از ارائه ی درس طراحی الگوریتم ها در مقطع کارشناسی فناوری اطلاعات چیست ؟

برای اینکه بتوانیم مرتبه ی زمانی الگوریتم هایمان را محاسبه کنیم و سعی کنیم الگوریتم هایی بنویسیم که هزینه ی زمانی کمتری دارند .

در تولید یک محصول نرم افزاری محاسبه ی پیچیدگی زمانی و فضایی یکی از مهمترین متریک های محاسبه شده توسط مهندسين نرم افزار است .

الف ( به نظر شما چرا پیچیدگی الگوریتم و نرم افزار را محاسبه می کنند ؟

تا قبل از اجرای عملی بر روی سخت افزار بتوانند تحلیل کنند که آیا این الگوریتم در مقادیر داده های بزرگ بر روی سخت افزارمان توان اجرا دارد یا خیر .

ب ( منظور از  $f(n) = O(g(n))$  و  $f(n) = \Omega(g(n))$  و  $f(n) = \theta(g(n))$  چیست ؟

big-O Notation

عبارت  $g(n) \in O(f(n))$  یعنی برای تابع پیچیدگی مفروض  $f(n)$  ،  $O(f(n))$  به مجموعه ای از توابع اشاره دارد که برای آنها ثابت های  $c$  و  $n_0$  وجود دارند ، بطوریکه برای همه ی  $n \geq n_0$  داریم :

$$g(n) \leq cf(n)$$

big- $\Omega$  Notation

عبارت  $g(n) \in \Omega(f(n))$  یعنی برای تابع پیچیدگی مفروض  $f(n)$  ،  $\Omega(f(n))$  به مجموعه ای از توابع اشاره دارد که برای آنها ثابت های  $c$  و  $n_0$  وجود دارند ، بطوریکه برای همه ی  $n \geq n_0$  داریم :

$$g(n) \geq cf(n)$$

$\theta$  Notation

عبارت  $g(n) \in \theta(f(n))$  یعنی :

$$g(n) \in O(f(n))$$

9

$$g(n) \in \Omega(f(n))$$

ج ( کدامیک از موارد زیر می تواند درست باشد .

$$\left. \begin{array}{l} f(n) = O(g(n)) \\ f(n) = \theta(g(n)) \end{array} \right\} \Rightarrow f(n) = \Omega(g(n)) \quad \checkmark$$

$$\left. \begin{array}{l} f(n) = \Omega(g(n)) \\ f(n) = \theta(g(n)) \end{array} \right\} \Rightarrow f(n) = \Omega(g(n)) \quad \checkmark$$

$$\left. \begin{array}{l} f(n) = \theta(h(n)) \\ g(n) = \Omega(f(n)) \end{array} \right\} \Rightarrow g(n) = \Omega(h(n)) \quad \checkmark$$

$$\left. \begin{array}{l} f(n) = \Omega(g(n)) \\ f(n) = O(g(n)) \end{array} \right\} \Rightarrow f(n) = \theta(g(n)) \quad \checkmark$$

$$\left. \begin{array}{l} f(n) = \theta(g(n)) \\ g(n) = \Omega(f(n)) \end{array} \right\} \Rightarrow f(n) = \theta(g(n)) \quad \checkmark$$

تفاوت میان الگوریتم های از نوع تقسیم و غلبه و حریصانه چیست ؟

### **تقسیم و غلبه**

تقسیم مسئله به یک یا چند نمونه کوچکتر و سپس حل نمونه های کوچکتر و سپس در صورت نیاز ترکیب راه حل ها برای حل کل مسئله

### **حریصانه**

الگوریتم حریصانه با انجام یک سری انتخاب ، که در جای خود بهینه است ، عمل کرده به امید اینکه یک حل بهینه کلی یافت شود .  
در روش حریصانه ، تقسیم به نمونه های کوچکتر صورت نمی پذیرد .  
الگوریتم حریصانه ، کار را با یک مجموعه ی تهی آغاز کرده و به ترتیب بهینه ترین عناصر را به مجموعه اضافه می کند تا به راه حل نهایی دست یابد .

اگر الگوریتمی روی سیستمی با اندازه ورودی ۱۰ به مدت ۸ میلی ثانیه اجرا شود ، همین الگوریتم با اندازه ورودی ۱۰۰ روی سیستمی دیگر با قدرت پردازشی و سرعت اجرایی نصف سیستم موجود در چه زمانی اجرا خواهد شد ( پیچیدگی این الگوریتم از مرتبه ی  $n \log(n)$  می باشد )

$$10 \log 10 \rightarrow 8ms$$

وقتی قدرت پردازنده نصف می شود پس زمان پردازش ۲ برابر می شود بنابراین داریم :

$$10 \log 10 \rightarrow 16ms$$

وقتی ورودی را ۱۰۰ می دهیم داریم :

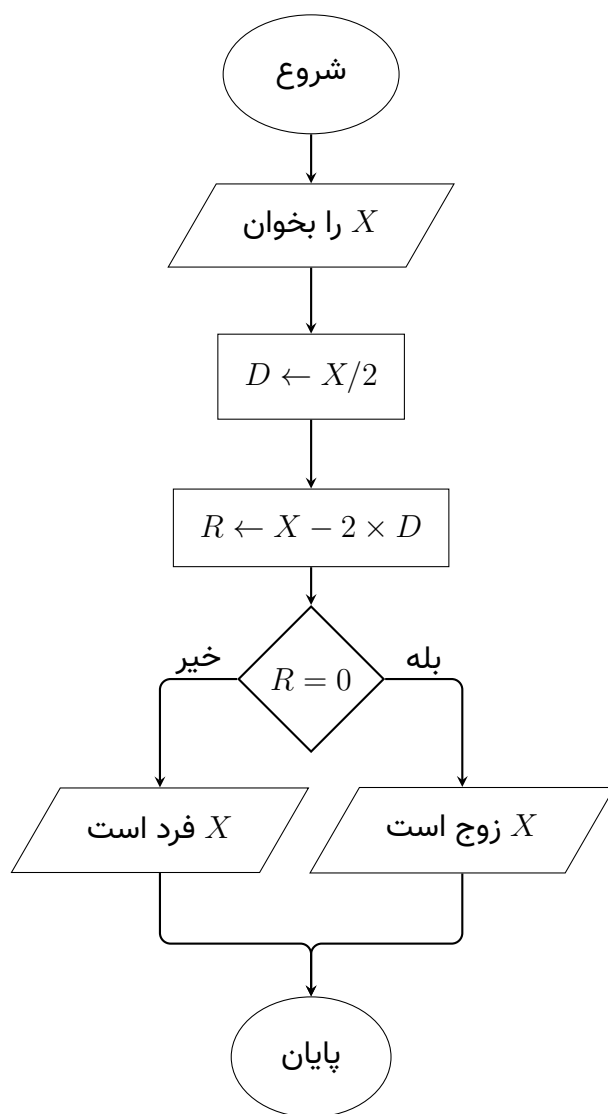
$$\begin{aligned} 100 \log 100 &= 100 \log 10^2 \\ &= 2 \times 100 \log 10 \\ &= 200 \log 10 \\ &= 20 \times 10 \log 10 \\ &= 20 \times \underbrace{10 \log 10}_{16 \text{ ms}} \\ &= 320ms \end{aligned}$$

الگوریتم جستجوی دودویی را بیان کنید و مشخص کنید از کدام دسته از الگوریتم هاست و پیچیدگی آن چیست ؟

الگوریتم جستجوی دودویی از دسته ی الگوریتم های تقسیم و غلبه است و مرتبه ی اجرایی آن  $O(\log(n))$  می باشد .

```
int BinarySearch(A,n,key) {  
    l = 1;  
    h = n;  
    while(l <= h) {  
        mid = (l+h)/2;  
        if(key == A[mid]) {  
            return mid;  
        }  
        if(key < A[mid]) {  
            h = mid - 1;  
        } else {  
            l = mid + 1;  
        }  
    }  
    return -1;  
}
```

فلوچارتی را رسم کنید که عددی را از ورودی دریافت کند و مشخص کند که زوج است یا خیر؟



پیچیدگی موارد زیر را مشخص کنید ؟

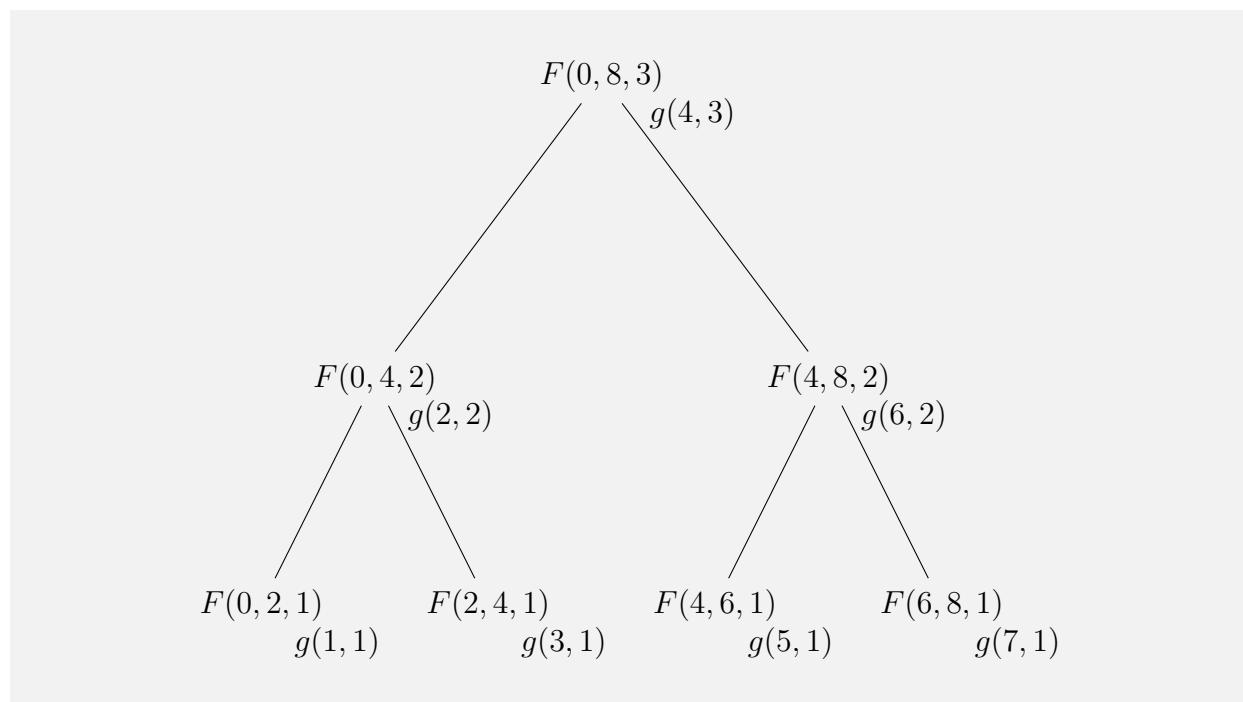
<code>z = 0;</code>	.
<code>for(i=1;i&lt;=n;i++) {</code>	n
<code>for(j=1;j&lt;=n;j+=2) {</code>	n * n/2
<code>for(k=1;k&lt;=n^2;n*=3) {</code>	n * n/2 * log(n)
<code>z++;</code>	n * n/2 * log(n)
<code>}</code>	.
<code>}</code>	.
<code>}</code>	.

$$O(n^2 \log(n))$$

<code>F(n) {</code>	.
<code>if( n &lt;= 1 ) {</code>	.
<code>return 1;</code>	.
<code>} else {</code>	.
<code>return F(n/2) + F(n/3) + F(n-1) + F(n-2);</code>	.
<code>}</code>	.
<code>}</code>	.

$$\left. \begin{array}{ll} F(n/2) & \rightarrow \log_2^n \\ F(n/3) & \rightarrow \log_3^n \\ F(n-1) & \rightarrow n \\ F(n-2) & \rightarrow \frac{n}{2} \end{array} \right\} \Rightarrow O(n)$$

فرض کنید تابع  $g(x, y)$  به این صورت تعریف شده باشد که در مکان  $x$  به تعداد  $y$  علامت  $*$  را چاپ کند .  
 در این صورت :  
 خروجی الگوریتم  $F\_Print(0, 8, 3)$  چیست ؟

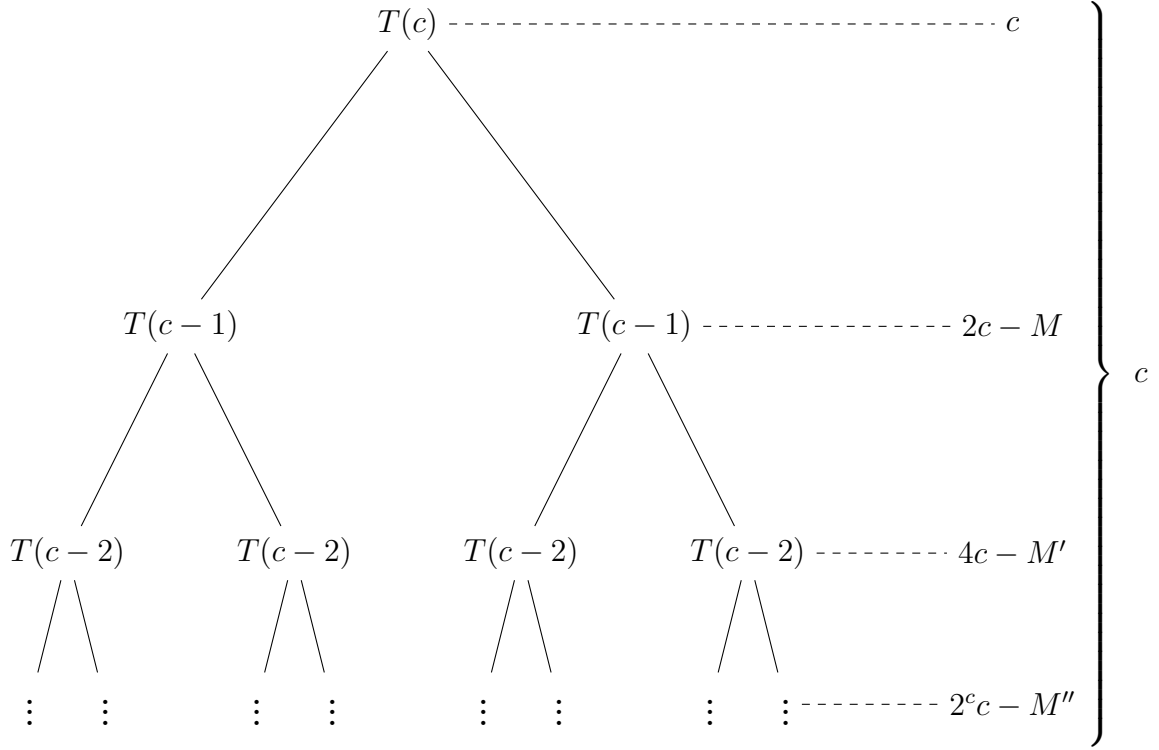


پیچیدگی زمانی این الگوریتم را محاسبه کنید ؟

<code>F_Print(int a,int b,int c) {</code>	$T(c)$
<code>  int m = (a+b)/2 ;</code>	.
<code>  if(c &gt; 0) {</code>	.
<code>g(m,c);</code>	$c$
<code>F_Print(a,m,c-1);</code>	$T(c-1)$
<code>F_Print(m,b,c-1);</code>	$T(c-1)$
<code>}</code>	.
<code>}</code>	.

$$T(c) = 2T(c-1) + c$$





$$\begin{aligned}
 c + 2c + 4c + \cdots + 2^c c - M &= c[1 + 2 + 4 + \cdots + 2^c] \\
 &= c[1 + 2 + 2^2 + 2^3 + \cdots + 2^c] \\
 &= c[2^{c+1} - 1] \\
 &= c2^{c+1} - c
 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow f(n) = O(c2^c)$$

$$T(c) = 2T(c-1) + c$$

$$T(c-1) = 2T(c-2) + c-1$$

substitute

$$\Rightarrow T(c) = 2[2T(c-2) + c-1] + c$$

$$\Rightarrow T(c) = 2^2T(c-2) + 2c-2+c$$

$$T(c-2) = 2T(c-3) + c-2$$

$$\Rightarrow T(c) = 2^2[2T(c-3) + c-2] + 2c-2+c$$

$$\Rightarrow T(c) = 2^3T(c-3) + 2^2c-2^3+2c-2+c$$

$$\Rightarrow T(c) = 2^3T(c-3) + 2^2c+2c+c-2^3-2$$

continue for k times

$$\Rightarrow T(c) = 2^kT(c-k) + \underbrace{2^{k-1}c + \dots + 2^2c + 2c + c}_{k \text{ times}} + M$$

$$\Rightarrow T(c) = 2^kT(c-k) + c \underbrace{[2^{k-1} + \dots + 2^2 + 2 + 1]}_{k \text{ times}} + M$$

$$\Rightarrow T(c) = 2^kT(c-k) + c[2^k - 1]$$

$$\Rightarrow T(c) = 2^kT(c-k) + c2^k - c$$

$$c-k=0$$

$$T(c) = 2^cT(c-c) + c2^c - c$$

$$T(c) = 2^cT(0) + c2^c - c$$

$$T(c) = 2^c + c2^c - c$$

$$\Rightarrow f(n) = O(c2^c)$$