به نظر شما هدف از ارائه ی درس طراحی الگوریتم ها در مقطع کارشناسی فناوری اطلاعات چیست ؟

در تولید یک محصول نرم افزاری محاسبه ی پیچیدگی زمانی و فضایی یکی از مهمترین متریک های محاسبه شده توسط مهندسین نرم افزار است .

الف) به نظر شما چرا پیچیدگی الگوریتم و نرم افزار را محاسبه می کنند ؟

ب
$$f(n) = \theta(g(n))$$
 و $f(n) = \Omega(g(n))$ و $f(n) = O(g(n))$ جيست $f(n) = O(g(n))$

ج) کدامیک از موارد زیر می تواند درست باشد .

$$\left. \begin{array}{l} f(n) = O(g(n)) \\ f(n) = \theta(g(n)) \end{array} \right\} \Rightarrow f(n) = \Omega(g(n))$$

$$\left. \begin{array}{l} f(n) = \Omega(g(n)) \\ f(n) = \theta(g(n)) \end{array} \right\} \Rightarrow f(n) = \Omega(g(n))$$

$$\left. \begin{array}{l} f(n) = \theta(h(n)) \\ g(n) = \Omega(f(n)) \end{array} \right\} \Rightarrow g(n) = \Omega(h(n))$$

$$\left. \begin{array}{l} f(n) = \Omega(g(n)) \\ f(n) = O(g(n)) \end{array} \right\} \Rightarrow f(n) = \theta(g(n))$$

$$\left. \begin{array}{l} f(n) = \theta(g(n)) \\ g(n) = \Omega(f(n)) \end{array} \right\} \Rightarrow f(n) = \theta(g(n))$$

تفاوت میان الگوریتم های از نوع **تقسیم و غلبه** و **حریصانه** چیست ؟

اگر الگوریتمی روی سیستمی با اندازه ورودی ۱۰ به مدت ۸ میلی ثانیه اجرا شود ، همین الگوریتم با اندازه ورودی ۱۰۰ روی سیستمی دیگر با قدرت پردازشی و سرعت اجرایی نصف سیستم موجود در چه زمانی اجرا خواهد شد (پیچیدگی این الگوریتم از مرتبه ی $n \log(n)$ می باشد)

الگوریتم جستجوی دودویی را بیان کنید و مشخص کنید از کدام دسته از الگوریتم هاست و پیچیدگی آن چیست ؟

فلوچارتی را رسم کنید که عددی را از ورودی دریافت کند و مشخص کند که زوج است یا خیر ؟

پیچیدگی موارد زیر را مشخص کنید ؟

```
z = 0;
for(i=1;i<=n;i++) {
   for(j=1;j<=n;j+=2) {
     for(k=1;k<=n^2;n*=3) {
        z++;
      }
   }
}</pre>
```

```
F(n) {
    if( n <= 1 ) {
        return 1;
    } else {
        return F(n/2) + F(n/3) + F(n-1) + F(n-2);
    }
}</pre>
```

فرض کنید تابع g(x,y) به این صورت تعریف شده باشد که در مکان x به تعداد y علامت y را چاپ کند . در این صورت : خروجی الگوریتم y y به این صورت : خروجی الگوریتم y y به این الگوریتم را محاسبه کنید y

```
F_Print(int a,int b,int c) {
   int m = (a+b)/2;
   if(c > 0) {
      g(m,c);
      F_Print(a,m,c-1);
      F_Print(m,b,c-1);
   }
}
```