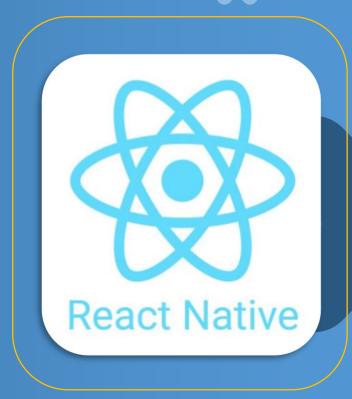


# Мобильные компоненты



### Компонент Switch

Компонент, представляющий из себя переключатель. Принимает следующие атрибуты:

- value значение типа boolean (желательно указать переменную)
- thumbColor цвет переключателя
- trackColor цвет дорожки переключателя

Чтобы узнать, когда изменился переключатель используется событие: onValueChange. В качестве параметра принимает новое значение

## Компонент ImageBackground

Работает схожим образом, как и компонент Image, однако позволяет встраивать в себя дочерние компоненты. Иными словами ImageBackground представляет собой аналог background-image в CSS.

## Компонент ActivityIndicator

Этот компонент используется для индикатора загрузки. Он принимает в себя следующие атрибуты:

- animating значение boolean, отображается или скрыт
- color цвет индикатора
- size размер индикатора, возможные значения large и small

#### Компонент ScrollView

Этот компонент используется для показа скролла в компоненте.

Имейте в виду, что ScrollViews должны иметь ограниченную высоту, чтобы работать, поскольку они содержат дочерние элементы неограниченной высоты в ограниченном контейнере (через взаимодействие прокрутки).

#### Компоненты Touchable

Touchable компоненты является заменой компоненту Button, то есть это области, по которым можно нажать на экране телефона.

Основных вариаций Touchable компонентов 3:

- TouchableWithoutFeedback
- TouchableHighlight
- TouchableOpacity

## Компонент TouchableHighlight

Компонент TouchableHighlight подсвечивает область нажатия цветом. Принимает следующие атрибуты:

- underlayColor для изменения цвета.
- activeOpacity степень прозрачности вложения в компонент.
   Задаётся в значениях от 0 до 1, требует обязательного указания underlayColor

### Компонент TouchableOpacity

Компонент TouchableOpacity при нажатии обесцвечивает область. Он принимает в себя следующий важный атрибут:

activeOpacity - указывает, насколько обесцвечена будет внутренняя область компонента.

#### Компонент TouchableWithoutFeedback

Компонент TouchableWithoutFeedback при нажатии никаким образом не изменяет вид приложения. Можно использовать со своими эффектами или когда эффекты вообще не нужны.

```
<TouchableWithoutFeedback onPress={()=>{someFunc}} > 
<Text>Haжми</Text>
```

</TouchableWithoutFeedback>

## Дополнительные события

#### Событие onLongPress

- Для компонентов TouchableHighlight и TouchableOpacity также существует возможность задать событие onLongPress, которое сработает после 370мс.
- Задержка нажатия может быть настроена с помощью delayLongPress

#### События onPressIn, onPressOut

- Срабатывают в начале (onPressIn) нажатия и в моменте завершения нажатия (onPressOut).
- Обрабатываются до onPress

#### Объект события PressEvent

Хранит информацию о нажатии. Имеет следующие свойства:

- changedTouches: массив всех событий, изменившихся с прошлого события
- identifier: идентификатор события
- locationX, locationY: координаты события (относительно компонента)
- pageX, pageY: координаты события (относительно приложения)
- target: идентификатор узла, вызвавшего события
- timestamp: время, прошедшее с запуска приложения до события
- touches: массив всех событий

## Задание. Создать приложение "Галерея"

- Изображения хранятся в массиве в виде объектов со свойствами src(ссылка или импортированное изображение, имя изображения, ID).
- Все изображении находятся в блоке ScrollView. Для того чтобы помещались все картинки на экране. Внутри карточки изображения показывать также имя картинки. Для этого используйте ImageBackground.
- Сделать возможность добавлять картинку. Сверху будет форма для этого. При добавлении сделать искусственную задержку на одну минуты. Во время задержки показать индикатор загрузки.
- Сделать возможность удалять изображения. Выбор изображения производить по долгому нажатию.



Давайте подведем итоги! Чему мы научились? Что мы использовали?