

Zadanie 1

wyświetl dane z <https://dummyjson.com/products> (format json) w postaci listy, lista ma zawierać nazwę, opis i ikonę pierwszych 30 elementów z danych. (może się przydać <https://dummyjson.com/products/1>, fetch, request)

Zadanie 2

Dodaj przycisk pozwalający na przefiltrowanie danych, oraz drugi sortujący listę po nazwie asc/dsc/brak sortowania

Zadanie 3.

Twoim zadaniem jest implementacja gry widocznej screenshocie poniżej.



Jak to ma działać:

- celujemy i strzelamy myszką (lewy click)
- zombie pojawiają się na prawej stronie planszy (dowolna wysokość i miejsce, losowo) i poruszają się w lewo (losowa prędkość), mają losowy rozmiar (skale)
- zastrzelony zombi daje 10 punktów
- każde pudło to -3 punkty
- startowo masz 3 życia
- ilość pozostałych szans wyświetla się cały czas na planszy
- wynik wyświetla się cały czas na planszy
- startujesz z 30 punktami jeżeli wynik spadnie poniżej zera nie można już strzelać
- gra kończy się gdy stracisz wszystkie szanse
- Gdy gra się skończy, pojawia się odpowiedni komunikat z wynikiem i opcją na ponowną grę