

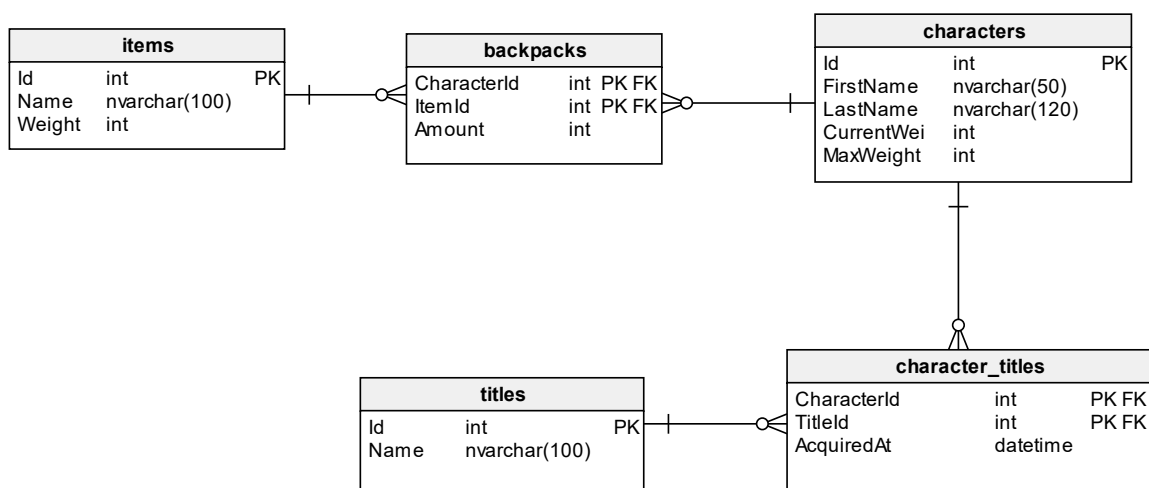
Kolokwium 2

Zadania powinny zostać wykonane w projekcie Web API z wykorzystaniem frameworka ORM – **EntityFrameworkCore**.

Baza danych

Poniżej zaprezentowany jest diagram bazy danych wykorzystywanej w poniższych zadaniach.

Należy zadbać o dodanie przykładowych danych do odpowiednich tabel.



Końcówki

1. Zaprojektuj końcówkę, która będzie zwracać informacje o postaci o danym id.

Końcówka powinna reagować na zapytanie pod

adres `api/characters/{characterId}` np.

`HTTP GET http://localhost:5000/api/characters/1`

Przykładowe dane jakie zostaną zwrócone:

```
{
  "firstName": "John",
  "lastName": "Yakuza",
  "currentWeight": 43,
  "maxWeight": 200,
  "backpackItems": [
    {
      "itemName": "Item1",
      "itemWeight": 10,
      "amount": 2
    },
    {
      "itemName": "Item2",
      "itemWeight": 11,
      "amount": 1
    },
    {
      "itemName": "Item3",
      "itemWeight": 12,
      "amount": 1
    }
  ],
  "titles": [
    {
      "title": "Title1",
      "aquiredAt": "2024-06-10T00:00:00"
    },
    {
      "title": "Title2",
      "aquiredAt": "2024-06-09T00:00:00"
    },
    {
      "title": "Title3",
      "aquiredAt": "2024-06-08T00:00:00"
    }
  ]
}
```

2. Zaprojektuj końcówkę, za pośrednictwem której będzie można dodawać do ekwipunku danej postaci nowe przedmioty. Przedmioty do dodania przekazujemy jako lista id, które odpowiadają przedmiotom w bazie.

Kończówka powinna reagować na zapytanie pod adres `api/characters/{characterId}/backpacks` np.

HTTP POST `http://localhost:5000/api/characters/1/backpacks`

- Sprawdzamy, czy wszystkie przedmioty istnieją w bazie danych.
- Sprawdzamy, czy postać ma dostateczną ilość wolnego udźwigu, aby dodać
- wszystkie nowe przedmioty.
- Dodajemy przedmioty do ekwipunku postaci oraz aktualizujemy aktualną wagę przedmiotów postaci.

Przykładowe dane jakie są przesłane wraz z żądaniem:

```
[  
  1,  
  2  
]
```

Przykładowe dane, jakie zwróci końcówka:

```
[  
  {  
    "amount": 1,  
    "itemId": 1,  
    "characterId": 1  
  },  
  {  
    "amount": 2,  
    "itemId": 2,  
    "characterId": 1  
  }  
]
```

Punktacja

Każda końcówka jest wyliczana na **10 punktów**. Czyli za całość można zdobyć **20 punktów**.

Punkty mogą być odjęte za:

- Niepoprawne lub nieczytelne nazwy zmiennych: **-2 pkt**
- Niepoprawne kody HTTP: **-4 pkt**
- Brak wydzielenia komunikacji bazy danych do oddzielnego pliku/serwisu/repozytorium: **-10 pkt**
- Brak wstrzykiwania zależności: **-8 pkt**

Uwagi

- Kolokwium powinno być rozwiązane przy użyciu podejścia **CodeFirst**
- Rozwiązanie kolokwium bez tabel w bazie danych - **0 pkt**
- Rozwiązanie kolokwium bez przykładowych danych - **-50% punktów**
- Oddanie niekompilującego się kolokwium - **0 pkt**
- Wykrycie plagiatu - **2 z przedmiotu** bez możliwości poprawy