

Point Class

- محدودیت زمان: ۱ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

برنامه ای که کلاس point را برای نقاط سه بعدی (x,y,z) پیاده سازی کند. در این کلاس اعمال زیر انجام می شود:

۱. یک سازنده که مقادیر پیش فرض را به اعضای کلاس را نسبت می دهد.

۲. سازنده دیگری دارد که مقادیر اعضا را به عنوان پارامتر گرفته به اعضاء تخصیص می دهد.

۳. متدی به نام negative که کلیه نقاط را منفی میکند.

۴. متدی به نام norm دارد که فاصله از مبدا (۰،۰،۰) را حساب می کند.

۵. مختصات (x,y,z) را پرینت کند.

۶. نقطای به نام p1 و p2 تعریف کنید. راهنمایی: p2 مختصات دلخواهی که کاربر وارد می کند و با p1 جمع می شود. توجه: point رندوم است

p1 = negative

p2 : random point

ورودی

شامل یک مختصات سه بعدی (x,y,z) است.

خروجی

فاصله مختصات را از (0,0,0) بدست آورد و قرینه کند و همچنین با نقطه دلخواهی که کاربر می دهد جمع شود.

مثال

در اینجا چند نمونه برای فهم بهتر صورت سوال و قالب ورودی و خروجی تست ها داده می شود.

ورودی نمونه ۱

point is : (10,5,7)

خروجی نمونه ۱

- 1.Distance of (0,0,0) is 13.19
2. negative is : (-10,-5,-7)
3. p1 is : (-10,-5,-7)
4. p1 + (10,15,20) is : (0,10,13)

...