

## شبیه ساز فوتبال

### توجه این سوال بصورت آنلاین نمره داده نمیشود و پس از تصحیح دستی نمره آن ثبت میشود

برای بازی فوتبال، با استفاده از توابع ++C، شبیه سازی طراحی کنید به صورت زیر:

۱. ابتدا یک عدد تصادفی بین 1 تا 15 تولید کند که نشانگر تعداد اتفاقاتی است که در یک بازی می افتد.

۲. به ازای هر اتفاق در بازی، دوباره عددی تصادفی بین 1 تا 6 تولید کند با تفسیر زیر:

- اگر عدد تولید شده = 1 : تیم اول گل زده.
- اگر عدد تولید شده = 2 : تیم دوم گل زده.
- اگر عدد تولید شده = 3 : تیم اول کارت قرمز می گیرد.
- اگر عدد تولید شده = 4 : تیم دوم کارت قرمز می گیرد.
- اگر عدد تولید شده = 5 : تیم اول پنالتی می زند.
- اگر عدد تولید شده = 6 : تیم دوم پنالتی می زند.

۱. برای پنالتی یک عدد تصادفی بین 1 تا 2 تولید کند که اگر 1 بود پنالتی گل میشود اگر ۲ بود خیر

۲. در هر مرحله اتفاقی که در بازی می افتد را نمایش دهد. مثلا "تیم اول گل زده"

۳. در انتهای بازی نتیجه بازی و تعداد بازیکنان را نمایش دهد.

برای تولید عدد تصادفی، در تابع main می توانید از seed زمان به صورت زیر استفاده کنید:

استفاده کنید <cstdlib> header با srand (time(NULL)).