企画案

* 1人称視点の銃を使って敵を倒すゲーム
* ステージは円形のアリーナ形式で遮蔽物を配置する

（遮蔽物でリロードさせたり攻撃交わしたり）

* 敵はモンスターを用意する
* 銃は１種類のアサルトライフル：ヘッドショット判定はない

（できれば武器を２つ実装したいバランスを見ながら実装）

* タイマーの実装

