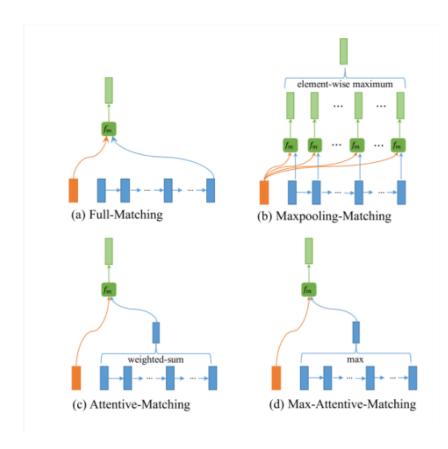
《中文深度学习分词是否有必要?》论文报告

张佳敏

- •实验所基于的模型是BiMPM,论文中引用了王志国研究员的论文,故粗略读了一下论文,了解了一下模型。
 - 除此之外,模型还给了四种匹配策略,分别是full-matching、maxpooling-matching、attentive-matching和max-attentive-matchong,利用多视角余弦匹配函数可比较两个向量。



- 论文当中提到两个中文数据集是:BQ和LCQMC, 于是尝试去找数据集,找到了LCQMC。
 - 与BQ数据集比较两个句子是否具有相同语义含义不同的是,LCQMC偏向于两个句子是否具有相同的意图。
 - 下载下来的数据集是三个txt文件,以1和0来代表两个句子含义或目的相同与不同。

```
汇理财怎么样
           什么叫刷屏?
```

- •实验所基于的模型是BiMPM,论文中引用了王志国研究员的论文,故粗略读了一下论文,了解了一下模型。
 - 架构:对所要比较的两句话进行匹配预测处理,将匹配结果聚合到一个向量中,在最后再将所得的结果进行最终处理。主要核心在句子之间的匹配。
 - 模型框架如图所示。
 - 其中模型匹配层为模型的核心。这一层的目的是用其中一句话的time step的上下文向量去匹配其中另一句话的上下文向量。

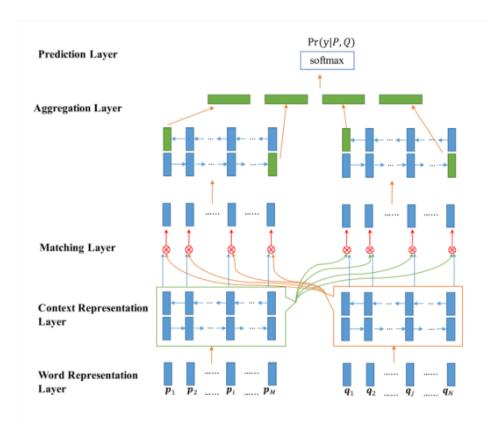
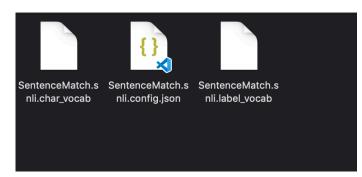


Figure 1: Architecture for Bilateral Multi-Perspective Matching (BiMPM) Model, where \otimes is the multi-perspective matching operation described in sub-section 3.2.

- 在Github上找到了王志国研究员关于实现Sentence Matching的代码 四,于是尝试去跑
 - 编辑好配置文件后使用数据集去训练,在训练中生成Testing所要用的 log文件。

```
"train_path": "/Users/zhangjiamin/Desktop/BiMPM-master/snli/train.tsv",
"dev_path": "/Users/zhangjiamin/Desktop/BiMPM-master/snli/dev.tsv",
"word_vec_path": "/Users/zhangjiamin/Desktop/BiMPM-master/snli/wordvec.txt",
"model_dir": "/Users/zhangjiamin/Desktop/BiMPM-master/snli/logs",
"suffix": "snli",
```



【1】代码地址:https://github.com/zhiguowang/BiMPM

- 在Github上找到了王志国研究员关于实现Sentence Matching的代码 [1] ,于是尝试去跑
 - 在测试过程中,由于训练过程可能是配置和路径没设置好,开始浪费了一些时间,最后test的时候还是没有成功实现,最后提示没有注册的内核,是系统原因未用GPU用的CPU跑的,之后会继续换台电脑跑一遍。

```
File "/Users/zhangjiamin/Library/Python/2.7/lib/python/site-packages/tensorflow/python/client/session.py", line 1370, in _do_call raise type(e)(node_def, op, message)

tensorflow.python.framework.errors_impl.InvalidArgumentError: No OpKernel was registered to support Op 'CudnnRNNCanonicalToParams' used by bi_lstm/CudnnRNNCanonicalToParams (defined at /Desktop/BiMPM-master/src/layer_utils.py:21) with these attrs: [num_params=16, T=DT_FLOAT, in "lstm", seed2=0, seed=0, dropout=0]

Registered devices: [CPU]

Registered kernels:

<no registered kernels>

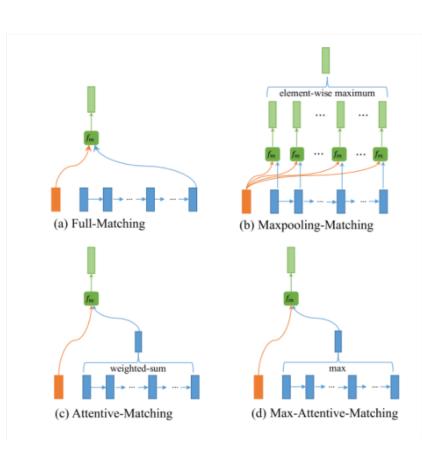
[[Model/char_lstm/char_lstm_cudnn_bi_lstm/char_lstm_cudnn_bi_lstm/CudnnRNNCanonicalToParams]]
```

【1】代码地址:https://github.com/zhiguowang/BiMPM

- 之后又细看了BiMPM模型中匹配层的四种匹配策略。
 - Full-Matching全匹配
 - 图中画了一个方向的P -> Q, p在上层LSTM输出的隐藏层每一个hi与q在上层LSTM最后输入的hn做计算。 匹配矩阵因为双向故也有两个。

$$\overrightarrow{\boldsymbol{m}}_{i}^{full} = f_{m}(\overrightarrow{\boldsymbol{h}}_{i}^{p}, \overrightarrow{\boldsymbol{h}}_{N}^{q}; \boldsymbol{W}^{1})$$

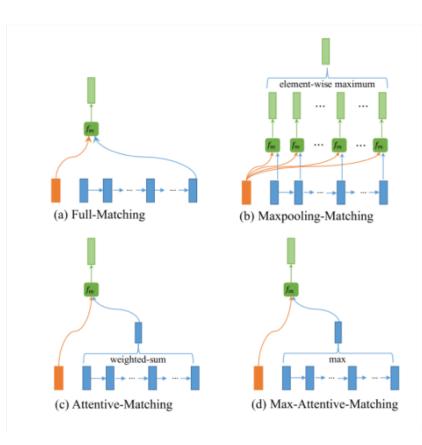
$$\overleftarrow{\boldsymbol{m}}_{i}^{full} = f_{m}(\overleftarrow{\boldsymbol{h}}_{i}^{p}, \overleftarrow{\boldsymbol{h}}_{1}^{q}; \boldsymbol{W}^{2})$$



- BiMPM模型中匹配层的四种匹配策略。
 - Maxpooling-Matching
 - 与全匹配模式不同,在这个模式里p与q在每一个时刻的上一层的隐藏层输出做相应计算,并且在每一维度上都取了max。

$$\begin{split} \overrightarrow{\boldsymbol{m}}_{i}^{max} &= \max_{j \in (1...N)} f_{m}(\overrightarrow{\boldsymbol{h}}_{i}^{p}, \overrightarrow{\boldsymbol{h}}_{j}^{q}; \boldsymbol{W}^{3}) \\ \overleftarrow{\boldsymbol{m}}_{i}^{max} &= \max_{j \in (1...N)} f_{m}(\overleftarrow{\boldsymbol{h}}_{i}^{p}, \overleftarrow{\boldsymbol{h}}_{j}^{q}; \boldsymbol{W}^{4}) \\ \text{where } \max_{j \in (1...N)} \text{ is element-wise maximum.} \end{split}$$

上图为计算公式



- BiMPM模型中匹配层的四种匹配策略。
 - Attentive-Matching
 - 如图所示,在这个模式下,先计算p与q之间的注意力权重即注意力机制,再对q进行调整,最后进行一个类似full-matching的计算

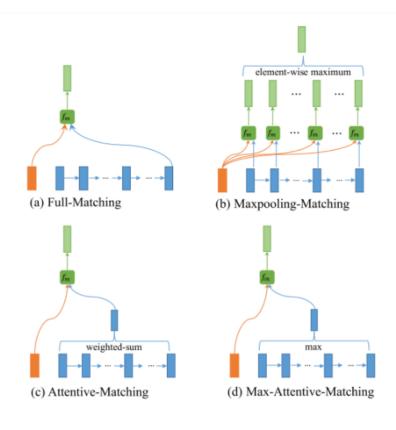
$$\begin{split} \overrightarrow{\alpha}_{i,j} &= cosine(\overrightarrow{\pmb{h}}_i^p, \overrightarrow{\pmb{h}}_j^q) \qquad \quad j = 1,...,N \\ \overleftarrow{\alpha}_{i,j} &= cosine(\overleftarrow{\pmb{h}}_i^p, \overleftarrow{\pmb{h}}_j^q) \qquad \quad j = 1,...,N \end{split}$$

- 在注意力矩阵计算好之后, 重新调整q的表示
- 最后再开始最后的计算

$$\overrightarrow{\boldsymbol{m}}_{i}^{att} = f_{m}(\overrightarrow{\boldsymbol{h}}_{i}^{p}, \overrightarrow{\boldsymbol{h}}_{i}^{mean}; \boldsymbol{W}^{5})
\overleftarrow{\boldsymbol{m}}_{i}^{att} = f_{m}(\overleftarrow{\boldsymbol{h}}_{i}^{p}, \overleftarrow{\boldsymbol{h}}_{i}^{mean}; \boldsymbol{W}^{6})$$

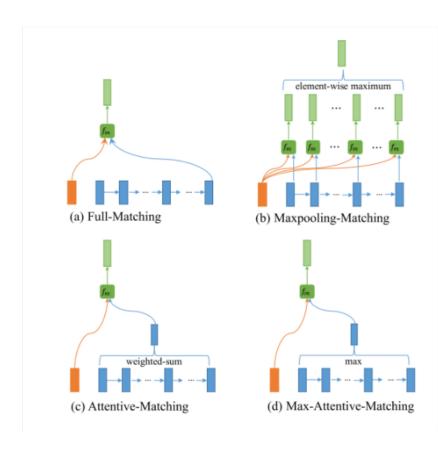
$$\overrightarrow{\boldsymbol{h}}_{i}^{mean} = \frac{\sum_{j=1}^{N} \overrightarrow{\alpha}_{i,j} \cdot \overrightarrow{\boldsymbol{h}}_{j}^{q}}{\sum_{j=1}^{N} \overrightarrow{\alpha}_{i,j}}$$

$$\overleftarrow{\boldsymbol{h}}_{i}^{mean} = \frac{\sum_{j=1}^{N} \overleftarrow{\alpha}_{i,j} \cdot \overleftarrow{\boldsymbol{h}}_{j}^{q}}{\sum_{i=1}^{N} \overleftarrow{\alpha}_{i,j}}$$



论文地址:https://arxiv.org/abs/1702.03814

- BiMPM模型中匹配层的四种匹配策略。
 - Max-Attentive-Matching
 - 与Attentive-Matching比较相似,不同的是权重的使用并不一样, Attentive-Matching是利用注意力权重相乘,这里就是hard-attention。



感谢漆老师的观看!