

情報システム基礎1-1解説書

■ 概要

手で描くドローイングプログラム

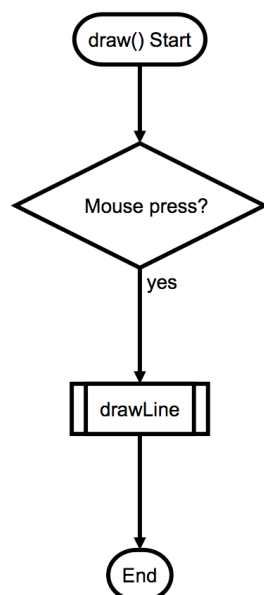
■ プログラムの構成

以下の関数から構成される

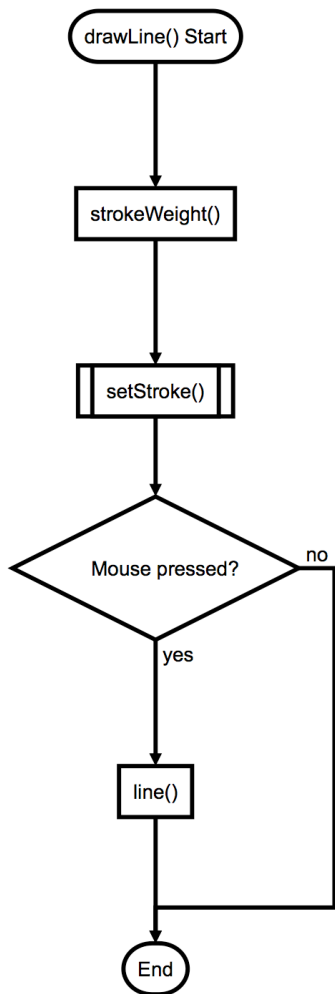
- setup()
- draw()
- drawLine()
- setStroke()

■ 処理の流れ

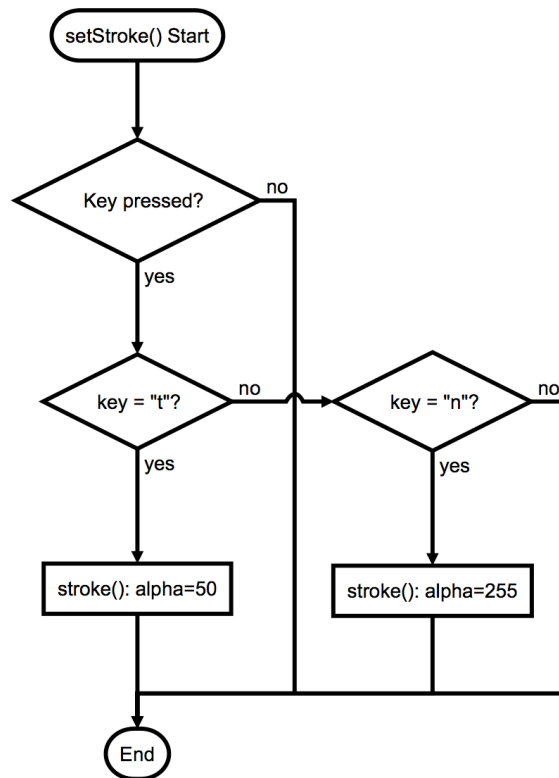
情報システム基礎1-1フロー1



情報システム基礎1-1フロー2



情報システム基礎1-1フロー3



■ 工夫した点

- マウスポインタをドラッグすると色が塗られるようにした。
- 初期位置(o, o)で勝手に色が塗られないように冒頭でチェック処理を入れた。

■ 今後の課題

筆のよう滑らかな太さを表すことができていないので改善したい。