

```

// pour pouvoir utiliser write
#include <unistd.h>

// la fonction ft_putstr prend
// un pointeur vers un caractère
// qui sera appelé str
// ce pointeur pointera en fait
// vers le premier caractère d'une chaîne de caractères

void    ft_putstr(char *str)
{
    // on déclare une variable entière i
    // elle servira d'indice (sera incrémentée)
    // pour parcourir la chaîne de caractères
    // caractère par caractère
    // de gauche à droite
    int    i;

    // on initialise i à 0
    i = 0;

    // IMPORTANT :
    // en C, une chaîne de caractère se termine
    // par le caractère nul '\0'

    // on peut donc utiliser une boucle while
    // pour parcourir la chaîne de caractères
    // de l'indice 0
    // jusqu'au caractère de fin de chaîne
    // (non compris)

    // tant que le caractère à l'indice i
    // n'est pas le caractère nul
    while (str[i] != '\0')
        // on incrémente l'indice i
        // on obtiendra ainsi la longueur
        // de la chaîne de caractères
        i++;
}

```

```
    // enfin, on écrit la chaine de caractères

    // on écrit en fait ce qui se trouve à l'adresse pointée par str
    // (qui correspond au premier caractère de la chaine de caractères)
    // sur i octets
    // (qui correspond au nombre de caractères de la chaine de caractères)
    write(1, str, i);
}
```

// main.c :

```
#include "ft_putstr.h"
#include <unistd.h>

int    main(void)
{
    // on peut utiliser ft_putstr
    // en lui passant une chaine de caractères
    // (entre double guillemets) directement !
    // le caractère nul '\0'
    // sera automatiquement ajouté à la fin de la chaine de caractères

    ft_putstr("Hello World !");
    write(1, "\n", 1);
    return (0);
}
```