

```

// cette fonction vérifie si la chaine de caractères passée en argument
// contient uniquement des caractères alphabétiques
// (minuscules ou majuscules)

// elle renverra 0 si la chaine contient un ou plusieurs caractères
// d'un autre type
// elle renverra 1 si elle contient uniquement des caractères alphabétiques
// ou si c'est une chaine vide
// l'unique paramètre de cette fonction est la chaine de caractères (str)

int    ft_str_is_alpha(char *str)
{
    // on déclare une variable i de type int
    // puis on l'initialise à 0
    // elle servira d'indice pour parcourir un à un
    // les caractères de la chaine str
    int    i;

    i = 0;

    // tant que la chaine de caractère n'est pas terminée
    // (tant que le caractère de fin de chaine n'a pas encore été atteint)
    // (ou si la chaine de caractères n'est pas vide !)
    while (str[i] != '\0')
    {
        // on vérifie si le caractère courant, indiqué par str[i],
        // est autre qu'une lettre minuscule
        // (autre qu'un caractère se trouvant entre a et z)
        if (!(str[i] >= 'a' && str[i] <= 'z'))

            // puis, si c'est le cas, s'il est autre
            // qu'une lettre majuscule
            // (autre qu'un caractère se trouvant entre A et Z)
            if (!(str[i] >= 'A' && str[i] <= 'Z'))

                // si le caractère courant n'est ni une lettre
                // minuscule ni une lettre majuscule
                // la fonction retourne immédiatement 0
    }
}

```

```

        // car cela signifie que la chaine contient au moins un caractère
        // qui n'est pas alphabétique
        // cela permet aussi d'arrêter la fonction et de retourner le résultat
        // dès que possible !
        return (0);

    // si le caractère courant est alphabétique, la boucle passe au caractère suivant
    // en incrémentant i de 1
    i++;
}

// si la boucle se termine sans rencontrer de caractère non alphabétique, après avoir vérifié
// tous les caractères jusqu'au caractère nul
// la fonction retourne 1
// elle retournera aussi 1 si aucun caractère n'a été vérifié
// c'est-à-dire si la chaine str est nulle
// ce qui correspond au comportement voulu !
return (1);
}

```

// main.c :

```

#include "ft_str_is_alpha.h"
#include "ft_putnbr.h"
#include <unistd.h>

int    main(void)
{
    // pour stocker le retour de la fonction ft_str_is_alpha
    // (0 ou 1)
    int    is_alpha;

    is_alpha = ft_str_is_alpha("abcdefghijklmnopqrstuvwxy");
    ft_putnbr(is_alpha);
    write(1, "\n", 1);
    is_alpha = ft_str_is_alpha("ABCDEFGHIJKLMNPOQRSTUVWXYZ");
    ft_putnbr(is_alpha);
    write(1, "\n", 1);
}

```

```
    is_alpha = ft_str_is_alpha("aAbBcCdDeEfFgGhHiIjJkKlLmMnNoOpPqQrRsStTuUvVwWxXyYzZ");
    ft_putnbr(is_alpha);
    write(1, "\n", 1);
    is_alpha = ft_str_is_alpha("0123456789");
    ft_putnbr(is_alpha);
    write(1, "\n", 1);
    is_alpha = ft_str_is_alpha("a0b1c2d3e4f5g6h7i8j9");
    ft_putnbr(is_alpha);
    write(1, "\n", 1);
    is_alpha = ft_str_is_alpha("A0B1C2D3E4F5G6H7I8J9");
    ft_putnbr(is_alpha);
    write(1, "\n", 1);
    return (0);
}
```

```
// RESULTAT :
```

```
// 1
// 1
// 1
// 0
// 0
// 0
```