

```

// cette fonction affiche la chaine de caractères pointée par str dans le terminal
// elle prend en argument un pointeur vers le premier caractère de la chaine
// à afficher (de type char *), str

// la fonction parcourt la chaine de caractères donnée,
// caractère par caractère
// à chaque étape, elle écrit le caractère actuel dans le terminal
// jusqu'à rencontrer le caractère nul (qui marque la fin de la chaine)

// on inclus unistd.h pour utiliser la fonction write
// qui écrit un caractère à l'écran

#include <unistd.h>

// cette fonction ne retourne rien
// elle prend en paramètre str, de type char * : un pointeur vers
// une chaine de caractères
void ft_putstr(char *str)
{
    // variable temporaire pour stocker le caractère actuel
    char c;

    // tant que le caractère actuellement
    // pointé par str n'est pas le caractère nul
    // (tant que la chaine de caractères n'est pas arrivée à sa fin)
    while (*str != '\0')
    {
        // on assigne le caractère actuellement pointé par str à c
        c = *str;
        // on écrit ce caractère dans le terminal
        write(1, &c, 1);
        // on déplace le pointeur str vers le caractère suivant
        // dans la chaine
        str++;
    }
}

#include "ft_strcpy.h"

```

```
#include "ft_putstr.h"

int    main(void)
{
    char    str[14];

    ft_strcpy(src, "Hello World !");
    ft_putstr(str);
    return (0);
}
```