

```

// la fonction ft_ultimate_ft prend en argument
// un pointeur (*) vers un pointeur (*) vers un pointeur (*)
// vers un pointeur (*) vers un pointeur (*) vers un pointeur (*)
// vers un pointeur (*) vers un pointeur (*) vers un pointeur (*)
// vers un entier (int)
// ce pointeur est appelé nbr
// cet argument est donc une suite de 9 pointeurs chaînés :
// ***** nbr

// il pointe vers l'adresse de l'adresse de l'adresse
// de l'adresse de l'adresse de l'adresse de l'adresse
// de l'adresse de l'adresse de la variable de type int
// passée en paramètre

// ATTENTION : c'est bien l'adresse finale qui doit être
// passée en paramètre, et non pas directement la variable

void    ft_ultimate_ft(int *****nbr)
{
    // ATTENTION : ici, *****nbr est une "lvalue"
    // car elle se trouve à gauche (left) de l'opérande
    // d'affectation =
    // ***** sont donc ici des opérateurs de déréférencement chaînés
    // cela signifie :
    // valeur située à l'adresse de l'adresse de l'adresse
    // de l'adresse de l'adresse de l'adresse
    // de l'adresse de l'adresse de l'adresse
    // fournie par le pointeur nbr
    // cette instruction modifie la valeur de la variable pointée par nbr
    // (la valeur de la variable se trouvant à l'adresse contenue dans *****nbr,
    // donc à l'adresse passée en paramètre de la fonction)
    // en lui assignant la valeur 42
    *****nbr = 42;
}

// main.c :
#include "ft_ultimate_ft.h"

```

```

// on inclut le fichier d'entête de la fonction externe ft_putnbr
#include "ft_putnbr.h"
int    main (void)
{
    // on définit une variable de type int appelée n
    int    n;

    // on définit un pointeur appelé pt1
    int    *pt1;

    // on définit un pointeur de pointeur appelé pt2
    int    **pt2;

    // on définit un pointeur de pointeur de pointeur appelé pt3
    int    ***pt3;

    // etc.
    int    ****pt4;
    int    *****pt5;
    int    ****pt6;
    int    *****pt7;
    int    ****pt8;

    // on fait pointer le pointeur pt1 vers l'adresse de la variable n)
    pt1 = &n;

    // on fait pointer le pointeur de pointeur pt2 vers l'adresse du pointeur pt1
    pt2 = &pt1;

    // on fait pointer le pointeur de pointeur de pointeur pt3 vers
    // l'adresse du pointeur de pointeur pt2
    pt3 = &pt2;

    // etc.
    pt4 = &pt3;
    pt5 = &pt4;
    pt6 = &pt5;
    pt7 = &pt6;

```

```
pt8 = &pt7;
```

```
// on exécute ft_ultimate_ft en lui passant l'adresse
```

```
// de pt8 (le pointeur de 8ème niveau)
```

```
// & signifie "adresse de "
```

```
// on atteindra ainsi le 9eme niveau de pointeurs
```

```
ft_ultimate_ft(&pt8);
```

```
// pour afficher la valeur de la variable
```

```
// pointée par le pointeur de pointeur de pointeur ... pt8
```

```
// (donc la valeur de n)
```

```
ft_putnbr(*****pt8);
```

```
// pour indiquer au système d'exploitation que le programme s'est terminé avec succès
```

```
return (0);
```

```
}
```