```
#include <unistd.h>
        ft_print_reverse_alphabet(void)
void
        char
                с;
        // on initialise la variable c avec le caractère 'z'
        c = 'z';
        // on utilise une boucle while pour répéter l'affichage du caractère
       // contenu dans la variable c
       // et sa décrémentation (passage à la lettre précédente)
        // tant que le caractère à afficher est supérieur ou égal
        // (se trouve après ou équivaut) au caractère 'a'
        while (c >= 'a')
                write(1, &c, 1);
                // on avance d'un caractère :
                // on passera donc de 'z' à 'y'
                // puis de 'y' à 'x' (au deuxième tour de boucle)
               // c--; est une syntaxe raccourcie de :
               // c = c - 1;
                c--;
}
```