

```

#include <unistd.h>

// on déclare la fonction ft_print_alphabet
// qui ne retourne rien et ne prend aucun paramètre
void    ft_print_alphabet(void)
{
    // on déclare la variable c de type char
    // qui contiendra les caractères de 'a' à 'z'
    char    c;

    // on saute une ligne entre la déclaration des variables
    // et l'implémentation du programme pour respecter la norme

    // on initialise la variable c avec le caractère 'a'
    c = 'a';

    // on utilise une boucle while pour répéter l'affichage du caractère
    // contenu dans la variable c
    // et son indentation (passage à la lettre suivante)
    // tant que le caractère à afficher est inférieur ou égal à 'z'

    // le code à l'intérieur du bloc d'accolades
    // sera exécuté en boucle tant que la condition
    // entre parenthèses sera respectée
    // tant que le caractère contenu dans la variable c
    // est inférieur ou égal (se trouve avant ou équivaut) au caractère 'z'
    while (c <= 'z')
    {
        // on écrit ce caractère à l'écran
        write(1, &c, 1);

        // on avance d'un caractère :
        // on passera donc de 'a' à 'b'
        // puis de 'b' à 'c' (au deuxième tour de boucle)
        // c++; est une syntaxe raccourcie de :
        // c = c + 1;
        c++;
    }
}

```

}