```
#include <unistd.h>
void
       ft_print_numbers(void)
        char
               С;
       // on initialise la variable c avec le caractère '0'
        c = '0';
       // tant que le caractère contenu dans la variable c
       // est inférieur ou égal (se trouve avant ou équivaut) au caractère '9'
       while (c <= '9')
               write(1, &c, 1);
               // on avance d'un caractère :
               // on passera donc de '0' à '1'
                // puis de '1' à '2' (au deuxième tour de boucle)
                C++;
        }
}
```