

```

#include <unistd.h>

void    ft_is_negative(int n)
{
    // si la condition n < 0 est remplie
    // (si n est inférieur à 0, autrement dit
    // si n est négatif)
    // on exécutera la ligne qui suit
    // (on affichera le caractère N à l'écran)
    if (n < 0)
        // IMPORTANT 1 :
        // cette ligne se trouve dans le bloc if !
        // les accolades du bloc ne sont pas indiquées ici
        // car on a une seule instruction
        // (une seule ligne de code) dans le if
        // cela respecte la norme et permet de réduire le code
        // de 2 lignes (d'accolades)
        // IMPORTANT 2 :
        // la fonction write s'attend à recevoir
        // en deuxième argument un pointeur vers des données
        // (l'adresse d'une variable contenant un char)
        // on ne peut donc pas lui passer directement 'N'
        // sans avoir auparavant stocké ce caractère dans une variable !
        // MAIS
        // on peut aussi lui passer directement une chaîne de caractères
        // littérales en utilisant des doubles guillemets
        // (et non pas des guillemets simples)
        // car une chaîne de caractères est stockée en mémoire
        // avec un emplacement adressable
        // (c'est en fait un tableau de caractères se terminant par '\0')
        // on peut donc lui fournir "N"
        // qui est un pointeur vers le premier caractère de cette chaîne
        // "N" est traduit par N\0
        // avec \0 = indicateur de fin de chaîne
        // mais comme on indique d'écrire 1 octet
        // seul N sera écrit
        write(1, "N", 1);
}

```

```
// sinon
// (si n n'est pas inférieur à 0
// donc si n est supérieur ou égal à 0,
// autrement dit si n est positif ou nul)
// (else = inverse de la condition du if précédent :
// l'inverse de < 0 est >= 0)
// on exécutera la ligne qui suit
// (on affichera le caractère N à l'écran)
else
    write(1, "P", 1);
}
```