

```

// cette fonction itérative renvoie le résultat du nombre nb
// mis à la puissance power
// une puissance inférieure à 0 renverra 0
// 0 puissance 0 renverra 1 (comme n'importe quel nombre
// positif puissance 0)
// la fonction ne gère pas les int overflow

int    ft_iterative_power(int nb, int power)
{
    // variable pour stocker le résultat
    int    res;

    // si la puissance est inférieure à 0
    if (power < 0)
        // on retourne 0
        return (0);
    // sinon, si la puissance est égale à 0
    else if (power == 0)
        // on renvoie 1
        // (car nb puissance 0 = 1)
        return (1);

    // si la puissance est 1
    // on renvoie directement le nombre
    // (car nb puissance 1 = nb)
    // POUR PLUS DE LISIBILITE
    // CAR SI power == 1
    // ON NE RENTRERA PAS DANS LA BOUCLE while (power >= 2)
    // ET res SERA DIRECTEMENT RETOURNÉ
    else if (power == 1)
        return (nb);

    // on initialise res à nb
    res = nb;

    // tant que power est supérieur à 1
    // (il sera décrémenté jusqu'à 2)
    // EXEMPLE : pour power = 4

```

```

// power vaudra 4, puis 3, puis 2

// EXPLICATIONS POUR nb = 5 et power = 4
// res = 5
// 1) res = res * nb = 5 * 5 = 25
// 1') power-- = power - 1 = 4 - 1 = 3
// 2) res = res * nb = 25 * 5 = 125
// 2') power-- = power - 1 = 3 - 1 = 2
// 3) res = res * nb = 125 * 5 = 625
// 3') power-- = power - 1 = 2 - 1 = 1
// FIN DE LA BOUCLE
// 5 ^ 4 est bien égal à 625
while (power > 1)
{
    // on multiplie le résultat précédent par nb
    res = res * nb;

    // on décrémente power de 1
    power--;
}
// on retourne le résultat
return (res);
}

```

```

// RESULTAT : 625

```

```

#include "ft_putnbr.h"

```

```

#include "ft_iterative_power.h"

```

```

int    main(void)
{
    int    nb;
    int    power;
    int    res;

    nb = 5;
    power = 4;
    res = ft_iterative_power(nb, power);
    ft_putnbr(res);
}

```

```
    return (0);  
}
```