```
// cette fonction vérifie si la chaine de caractères passée en argument
// contient uniquement des caractères affichables (imprimables)
// elle renverra 0 si la chaine contient un ou plusieurs caractères
// d'un autre type
// elle renverra 1 si elle contient uniquement des caractères affichables (imprimables)
// ou si c'est une chaine vide
// l'unique paramètre de cette fonction est la chaine de caractères (str)
// les caractères affichables (imprimables) se trouvent entre ' ' (espace) et '~' (sans les guillemets)
// (entre 32 et 126 en code ASCII décimal)
int
        ft str is printable(char *str)
{
        // on déclare une variable i de type int
        // puis on l'initialise à 0
        // elle servira d'indice pour parcourir un à un
        // les caractères de la chaine str
        int
                i;
        i = 0;
        // tant que la chaine de caractère n'est pas terminée
        // (tant que le caractère de fin de chaine n'a pas encore été atteint)
        // (ou si la chaine de caractères n'est pas vide !)
        while (str[i] != '\0')
                // on vérifie si le caractère courant, indiqué par str[i],
                // est autre qu'un caractère affichable (imprimable)
                // (autre qu'un caractère se trouvant entre ' ' et '~')
                if (!(str[i] >= ' ' && str[i] <= '~'))
                                // si le caractère courant n'est pas un caractère affichable (imprimable)
                                // la fonction retourne immédiatement 0
                                // car cela signifie que la chaine contient au moins un caractère
                                // qui n'est pas affichable (imprimable)
                                // cela permet aussi d'arrêter la fonction et de retourner le résultat
                                // dès que possible !
```

```
return (0);
```

```
// si le caractère courant est imprimable, la boucle passe au caractère suivant
                // en incrémentant i de 1
                i++;
        }
        // si la boucle se termine sans rencontrer de caractère non imprimable, après avoir vérifié
        // tous les caractères jusqu'au caractère nul
        // la fonction retourne 1
        // elle retournera aussi 1 si aucun caractère n'a été vérifié
        // c'est-à-dire si la chaine str est nulle
        // ce qui correspond au comportement voulu !
        return (1);
}
// main.c :
#include "ft_str_is_printable.h"
#include "ft putnbr.h"
#include <unistd.h>
        main(void)
int
{
        // pour stocker le retour de la fonction ft str is printable
        // (0 ou 1)
                is printable;
        int
        // tableau contenant 31 caractères non imprimables
        // (entre les caractères de code décimal ASCII 1 à 31 compris)
        // + le caractère de fin de chaine de caractère '\0'
        // (voir plus bas)
                str1[32];
        char
        // tableau contenant le dernier caractère non imprimable
        // (de code décimal ASCII 127)
        // + le caractère de fin de chaine de caractère '\0'
        // (voir plus bas)
```

```
char
        str2[2];
// tableau contenant le caractère de code décimal ASCII 31
// (non imprimable) et le caractère de code décimal ASCII 32
// (imprimable)
// + le caractère de fin de chaine de caractère '\0'
// (voir plus bas)
        str3[3];
char
// compteur pour parcourir str1
int
        i;
// IMPORTANT :
// on commence à 1 pour ne pas inclure le caractère nul '\0'
// sinon, la chaine de caractère ne serait pas analysée par ft_str_is_printable !
// (str serait interprété comme terminée dès le premier caractère !)
i = 1;
// tant que i est inférieur à 32
// (pour ajouter à la chaine de caractères les caractères de 1 à 32 non compris)
while (i < 32)
        // on ajoute le caractère au tableau
        // ATTENTION :
        // on indique i - 1 car i commence à 1 !
        // sinon, les caractères seraient ajoutés à partir de l'indice 1
        // (le premier caractère de la chaine de caractères ne serait pas défini)
        str1[i - 1] = i;
        i++;
}
// on ajoute le caractère de fin de chaine à la fin pour terminer la chaine de caractères
str1[i] = '\0';
str2[0] = 127;
str2[1] = '\0';
str3[0] = 31;
str3[1] = 32;
str3[2] = '\0';
```

```
is printable = ft str is printable("abcdefghijklmnopqrstuvwxyz");
        ft putnbr(is printable);
        write(1, "\n", 1);
        is printable = ft str is printable("ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ");
        ft putnbr(is printable);
        write(1, "\n", 1);
        is printable = ft str is printable("aAbBcCdDeEfFgGhHiIjJkKlLmMnNoOpPqQrRsStTuUvVwWxXyYzZ");
        ft putnbr(is printable);
        write(1, "\n", 1);
        is printable = ft str is printable("0123456789");
        ft putnbr(is printable);
        write(1, "\n", 1);
        is printable = ft str is printable("a0b1c2d3e4f5g6h7i8j9");
        ft putnbr(is printable);
        write(1, "\n", 1);
        is_printable = ft_str_is_printable("A0B1C2D3E4F5G6H7I8J9");
        ft putnbr(is printable);
        write(1, "\n", 1);
        is printable = ft str is printable(str1);
        ft putnbr(is printable);
        write(1, "\n", 1);
        is printable = ft str is printable(str2);
        ft putnbr(is printable);
        write(1, "\n", 1);
        is printable = ft str is printable(str3);
        ft putnbr(is printable);
        write(1, "\n", 1);
        return (0);
}
// RESULTAT :
// 1
// 1
// 1
// 1
// 1
// 1
// 0
```