```
// la fonction standard C strncpy copie jusqu'à n caractères
// de la chaine de caractères pointée
// par src (source) dans la chaine pointée par dest (destination)
// contrairement à strcpy, la fonction strncpy ne garantit PAS que la chaine de
// destination soit terminée par un caractère nul '\0'
// CEPENDANT
// si la chaine src est plus courte que n caractères,
// des caractères nuls '\0'
// sont ajoutés à dest jusqu'à ce que n caractères aient étés écrits
// DE PLUS
// le caractère nul '\0' final de src ne sera pas copié dans dest
// (seuls les n caractères de src y seront copiés)
// et strncpy n'ajoutera pas non plus de caractère nul '\0'
// pour terminer la chaine de caractères !
// la fonction ft strncpy doit reproduire à l'identique son fonctionnement
// INDICE : man strncpy
// elle prend en paramètre l'adresse de la chaine de destination (dest),
// celle de la chaine source (src)
// ainsi qu'un nombre entier non signé (donc positif) n
// indiquant le nombre maximal de caractères à copier de src vers dest
char
        *ft strncpy(char *dest, char *src, unsigned int n)
        // on déclare une variable i
        // et on l'initialise à 0
        // ATTENTION :
        // elle doit être de type unsigned int
        // (du même type que le paramètre n)
        // afin de pouvoir être correctement
        // comparée à n
        unsigned int
        i = 0;
        // cette boucle permet de copier les caractères de src vers dest
        // (caractère par caractère)
```

```
// jusqu'à n (non compris) et tant qu'un
// caractère nul n'a pas été rencontré
// ainsi :
// n caractères seront copiés
        // (comme i commence à 0, avec n = 3 par exemple
        // 3 caractères seront copiés (pour i == 0 i == 1 et i == 2))
// aucun caractère non nul ne sera copié dans dest
        // (seuls les n caractères de src y seront copiés, ce qui correspond au comportement de strncpy)
// si la chaine src est plus courte que n caractères,
// la boucle s'arrêtera après avoir copié tous les caractères de src (avant '\0')
        // (et nous pourront reprendre à l'indice i pour ajouter les caractères nuls '\0'
        // jusqu'à ce que n caractères aient étés écrits (voir plus bas))
while (i < n && src[i] != '\0')
        // on copie le caractère courant de src à la position
        // correspondante dans dest (à la même position i)
        dest[i] = src[i];
        // une fois la copie effectuée, on incrémente i
        // pour pouvoir passer au caractère suivant
        i++;
}
// à la fin de la première boucle while
// si i n'a pas encore atteint n
// (donc si le dernier caractère de src a été copié dans dest
// mais que le nombre de caractères à copier (n)
// n'a pas encore été atteint
// on remplit le reste de dest
// avec des caractères nuls '\0'
// jusqu'à ce que i atteigne n
// (en ajoutant '\0' à dest à l'indice i,
// qui correspond à l'indice de l'emplacement
// suivant directement le dernier caractère copié,
// au dernier tour de la boucle précédente
// puis en incrémentant i)
while (i < n)
```

```
{
                dest[i] = '\0';
                i++;
        }
        // la fonction retourne le pointeur vers la chaine de destination (dest)
        // qui contient maintenant une copie des n premiers caractères la chaine source (src)
        return (dest);
}
#include "ft_putstr.h"
#include "ft strncpy.h"
#include <unistd.h>
        main(void)
int
        // on déclare un pointeur vers une chaine
        // de caractères src
        char
                        *src;
        // on déclare un tableau de 14 caractères dest
        // qui pourra contenir 13 caractères
        // + un caractère de fin de chaine de caractères
        char
                        dest[14];
        // on déclare une variable n de type unsigned int
        // (nombre entier non signé (donc positif)) n
        // indiquant le nombre maximal de caractères à copier de src vers dest
        unsigned int
                        n;
        // on assigne la chaine littérale "Hello World !" à src
        src = "Hello World !";
        // on assigne 5 à n
        // pour indiquer que seuls les 5 premiers caractères de src
        // doivent être copiés dans dest
        n = 5;
```

```
// on affiche la chaine de caractères pointée par src
       ft putstr(src);
       // on saute une ligne
       write(1, "\n", 1);
       // on copie les 5 premiers caractères de src dans dest
       // ATTENTION : dest ne sera pas terminé par un caractère nul !
       ft strncpy(dest, src, n);
       // on peut ajouter un caractère nul à la fin de dest
       // pour terminer correctement la chaine de caractères
        // comme ceci
       // (il faut cependant s'assurer que la taille du tableau est assez grande pour cela :
       // ici, notre tableau a une taille de 14 et n est égal à 5
       // 14 > 5 donc nous pouvons effectuer cette opération)
        dest[n] = '\0';
       // on affiche la chaine de caractères pointée par dest
       // (qui contient les 5 premiers caractères de src)
       ft_putstr(dest);
       // on saute une ligne
       write(1, "\n", 1);
       return (0);
}
```