

```
cd /home/event/discovery_piscine
mkdir cell32
cd cell32
mkdir ex02
cd ex02
```

```
cp /home/event/discovery_piscine/cell31/ex01/balloon.html calc.html
```

```
vim calc.html
i
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <title>Calc</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <style>
      html, body, .container {
        height: 100%;
      }

      body {
        margin: 0;
      }

      .container {
        display: flex;
        justify-content: center;
        align-items: center;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <div class="container">
      // method post : envoie les données du formulaire
      // au fichier action (vide ici)
```

```

<form id="calc-form" method="post" action="">
  // required : champ requis
  <input type="text" required id="left-member-input" name="left-member">
  // menu déroulant des opérateurs
  <select required id="operator-select" name="operator">
    <option value="+">+</option>    // option +
    <option value="-">-</option>    // option -
    <option value="*">*</option>    // etc.
    <option value="/">/</option>
    <option value="%">%</option>
  </select>
  <input type="text" required id="right-member-input" name="right-member">
  <input type="submit" value="Try me!">
</form>
<div>
<script>
  // pour sélectionner le formulaire
  const formElem = document.getElementById("calc-form");
  // pour sélectionner le 1er champ
  const leftMemberInputElem = document.getElementById("left-member-input");
  // pour sélectionner le select
  const operatorSelectElem = document.getElementById("operator-select");
  // pour sélectionner le 2ème champ
  const rightMemberInputElem = document.getElementById("right-member-input");
  // tableau des messages d'erreur
  const errorMessage = ["It's over 9000!", "Error :(", "Please, use me ..."];

  // lorsque le formulaire est soumis
  formElem.addEventListener("submit", function(event) {
    // empêche la page d'être rechargée
    // (comportement par défaut lors de la soumission d'un formulaire)
    event.preventDefault();

    // on récupère le texte du 1er champ et on le convertit en entier
    // en base décimale (base 10)
    let leftMemberValue = parseInt(leftMemberInputElem.value, 10);
    // on récupère la valeur de l'option du select
    let operatorValue = operatorSelectElem.value;

```

```

// on récupère le texte du 2eme champ et on le convertit en entier en base 10
let rightMemberValue = parseInt(rightMemberInputElement.value, 10);

// si les 2 champs contiennent des valeurs supérieures ou égales à 0
if (leftMemberValue >= 0 && rightMemberValue >= 0) {
    // plusieurs cas selon la valeur de operatorValue
    switch(operatorValue) {
        // si l'opérateur est +
        case "+":
            // on additionne
            display(leftMemberValue + rightMemberValue);
            // on sort du switch
            break;

        // si -
        case "-":
            // on soustrait
            display(leftMemberValue - rightMemberValue);
            // on sort
            break;

        case "*":
            display(leftMemberValue * rightMemberValue);
            break;

        // si /
        case "/":
            // si on divise par 0

            if (rightMemberValue === 0)
                // on affiche (alert et log)
                // le 1er message d'erreur
                display(errorMessage[0]);
            // sinon, on effectue le calcul
            else
                display(leftMemberValue / rightMemberValue);
            break;

        // si %
        case "%":
            // même logique que plus haut

```

```

        if (rightMemberValue === 0)
            display(errorMessage[0]);
        else
            display(leftMemberValue % rightMemberValue);
        break;
    }
}
// sinon (si au moins une des valeurs des champs texte est inférieure à 0,
// ou un caractère non numérique)
// ce else se traduit par : if (leftMemberValue < 0 || rightMemberValue < 0)
else
    // on affiche le 2ème message d'erreur (alert seulement)
    alert(errorMessage[1]);
});

// fonction pour alert et log un message
function display(message) {
    alert(message);
    console.log(message);
}

// par intervalle de 30 secondes (30 000 millisecondes)
setInterval(function() {
    // alert le 3ème message d'erreur
    alert(errorMessage[2]);
}, 30000);
</script>

```

</body>

</html>

echap

:wq

enter

firefox calc.html