

```
cd /home/event/discovery_piscine
mkdir cell130
cd cell130
mkdir ex00
cd ex00
```

```
cp /home/event/discovery_piscine/cell123/ex03/card.html background.html
```

```
vim background.html
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <title>Background</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <link rel="stylesheet" href="background.css">
  </head>
  <body>
    // le bouton contiendra le texte "Click me!"
    // l'id servira à sélectionner l'élément dans le script javascript
    <button id="random-bg-btn">Click me!</button>

    // fait le lien avec le fichier javascript background.js
    // à placer après le bouton, à la fin du body, pour ne pas avoir de problèmes de synchronisation
    // le script recherchera le bouton d'id "random-bg-btn"
    // donc si le script est placé avant le bouton, il ne le trouvera pas, car il ne sera pas encore
    chargé avant
    // l'exécution du script !
    <script src="background.js"></script>
  </body>
</html>
```

```
echap  
:wq  
enter
```

```
vim background.css  
i
```

```
space puis del
```

```
echap  
:wq  
enter
```

```
vim background.js  
i
```

```
// pour générer un nombre aléatoire entre 0 et 255 (pour les canaux R, G et B)  
function randomColorChannel() {
```

```
    // génère un nombre aléatoire entre 0 et 1 exclus (avec Math.random), puis le multiplie par 256  
    // donne donc un nombre entre 0 et 256 exclus (entre 0 et 255.99...)  
    // on arrondit à l'entier inférieur (avec Math.floor) pour obtenir un nombre entier entre 0 et 255  
    // on retourne le résultat
```

```
    return Math.floor(Math.random() * 256);
```

```
}
```

```
// pour générer la chaîne de caractères "rgb()" avec les valeurs des canaux R, G et B aléatoires générées
```

```
function randomRGB() {
```

```
    // on génère un nombre entre 0 et 255 pour R (après avoir déclaré la variable R avec let R)
```

```
    let R = randomColorChannel();  
    let G = randomColorChannel(); // idem pour G  
    let B = randomColorChannel(); // idem pour B
```

```
    // on retourne la chaîne de caractères "rgb()" avec les valeurs des canaux R, G et B aléatoires générées
```

```
        return `rgb(${R}, ${G}, ${B})`;
    }

    // pour que l'arrière-plan de la page change de couleur avec la valeur RGBA aléatoire
    // on ajoute un event listener qui va écouter l'évènement click (le clic) sur le bouton d'id
    // random-bg-btn du document
    // ce clic exécutera la fonction anonyme suivante

    document.getElementById("random-bg-btn").addEventListener("click", function() {

        // on attribue la valeur retournée par randomRGB() (la valeur RGB générée aléatoirement) au style
        // backgroundColor (traduit par le style CSS background-color),
        // puis on l'applique à l'élément body du document

        document.body.style.backgroundColor = randomRGB();

    // ne pas oublier l'accolade et la parenthèse fermante et le point virgule à la fin de la fonction anonyme !
    });

    echap
    :wq
    enter

firefox background.html
```