```
cd /home/event/discovery piscine
cd cell34
cd ex04
mkdir ex01bis
cd ex01bis
// Aller sur https://jquery.com/download/ et faire un clic droit sur
// "Download the uncompressed, development jQuery 3.7.1" puis enregistrer la cible du lien sous...
// Sélectionner le dossier /home/event/discovery piscine/cell34/ex04/ex00bis
cp /home/event/discovery_piscine/cell31/ex01/balloon.html balloon.html
vim balloon.html
i
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
        <head>
                <title>Balloon</title>
                <meta charset="UTF-8">
                <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
                <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
                <style>
                        html, body, .container {
                                height: 100%;
                        }
                        body {
                                margin: 0;
                        }
                        .container {
                                display: flex;
                                justify-content: center;
                                align-items: center;
                        }
```

```
#balloon {
                        height: 200px;
                        width: 200px;
                        background-color: red;
                        border-radius: 50%;
                        cursor: pointer;
        </style>
</head>
<body>
        <div class="container">
                <div id="balloon"><div>
        </div>
        // lien vers jquery
        <script src="jquery-3.7.1.js"></script>
        <script>
                $(document).ready(function() {
                        // JQUERY : sélectionne l'élément d'id balloon
                        const balloon = $("#balloon");
                        const balloonBackgroundColors = ['red', 'green', 'blue'];
                        const growValue = 10;
                        const shrinkValue = 5;
                        const balloonMinSize = 200;
                        const balloonMaxSize = 420;
                        let balloonSizeValue = balloonMinSize;
                        let i = 0;
                        // JQUERY : ajoute les event listeners "click" et "mouseleave"
                        // la fonction anonyme suivante sera exécutée lors du clic
                        // avec comme paramètre l'évènement qui l'a déclenchée
                        balloon.on("click mouseleave", function(event) {
                                        // on exécute la fonction changeSize
                                        // avec le type d'évènement en paramètre
                                        changeSize(event.type);
                                        // idem pour changeColor
                                        changeColor(event.type);
                        });
```

```
// le paramètre est récupéré dans "action"
                                function changeSize(action) {
                                        if (action === "click")
                                                balloonSizeValue = ((balloonSizeValue + growValue)
                                                 > balloonMaxSize) ?
                                                balloonMinSize : balloonSizeValue + growValue ;
                                        else if (action === "mouseleave")
                                                balloonSizeValue = ((balloonSizeValue - shrinkValue)
                                                 < balloonMinSize) ?</pre>
                                                balloonMinSize : balloonSizeValue - shrinkValue;
                                        // JOUERY : attribution de la nouvelle hauteur au ballon
                                        balloon.height(balloonSizeValue + "px");
                                        // JQUERY : attribution de la nouvelle largeur au ballon
                                        balloon.width(balloonSizeValue + "px");
                                }
                                function changeColor(action) {
                                        if (action === "click")
                                                i = adjustIndex(i + 1, balloonBackgroundColors.length);
                                        else if (action === "mouseleave")
                                                i = adjustIndex(i - 1, balloonBackgroundColors.length);
                                        // JQUERY : attribution de la nouvelle couleur au ballon
                                        balloon.css("background-color", balloonBackgroundColors[i]);
                                }
                                function adjustIndex(index, arrayLength) {
                                        return (index + arrayLength) % arrayLength;
                                }
                        });
                </script>
        </body>
</html>
echap
:wq
```

enter

firefox balloon.html