

3Dア
ク
シ
ョ
ン
ゲ
ー
ム

Square Hero2



コンセプト

シンプル操作の中でもよける瞬間
の気持ちよさとボスとの駆け引き

ターゲット

普段ゲームをする男性10代～20代

概要

ステージの最奥に丸いボスがいる。
主人公はボスからの攻撃をジャン
プや回避でよけながらボスに攻撃
を仕掛け、ボスを倒そう。

ゲームイメージ

ボスバトルを進化させる！



3Dに



残りの体力

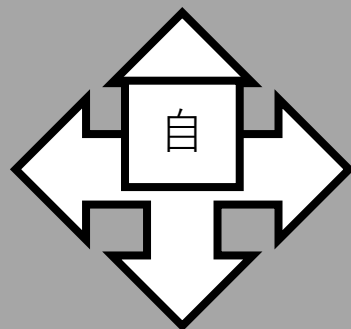


残りの体力

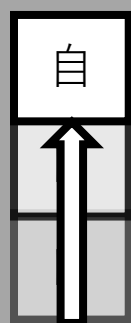




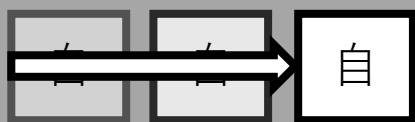
プレイヤーの挙動



移動：前後左右に動く



ジャンプ：真上に飛ぶ

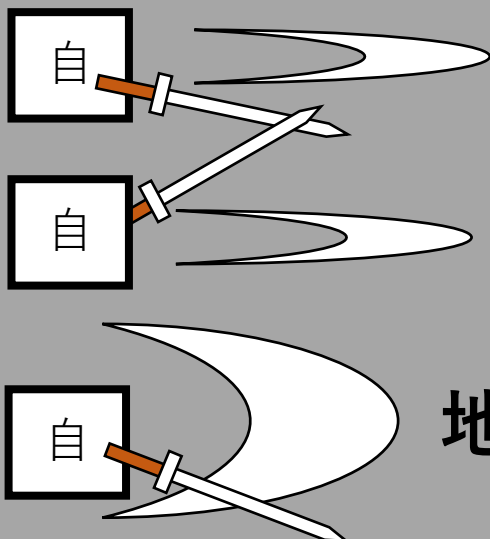


回避

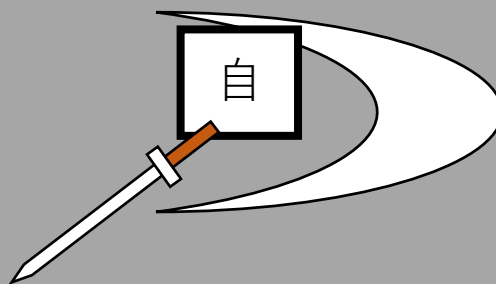
指定の方向に高速で横移動をする。
回避中は無敵状態となる

攻撃：

地上3段攻撃



空中攻撃

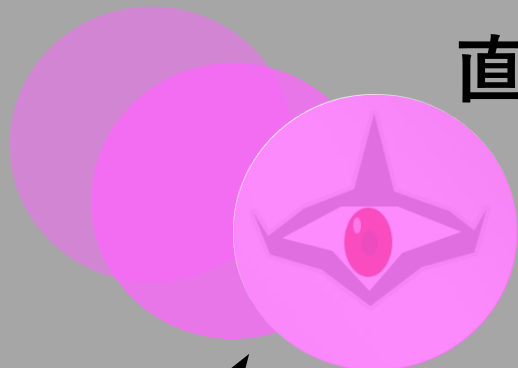


地上3段攻撃は3段目が強い



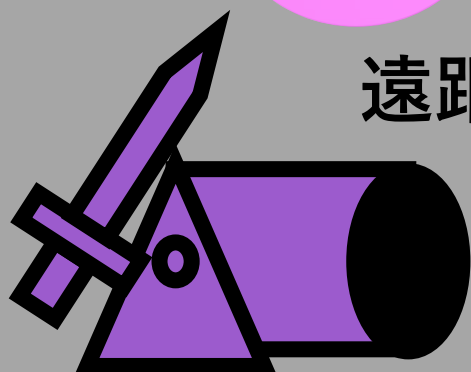
ボスの攻撃

直接攻撃：



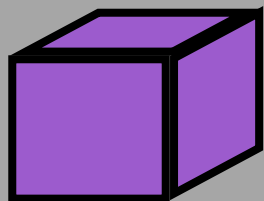
ボスの体の色が変わっている時はボスに触れる時にダメージをくらう。

遠距離攻撃：



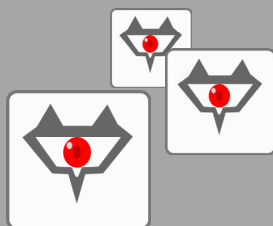
剣や弾などのギミックを飛ばしたり、設置する

ブロック移動：



床を動かしたり壁を生成してプレイヤーの進路を妨害する

モブ敵生成：



プレイヤーにダメージを与える敵が出現、攻撃を当てると一撃で消滅する。

しかし、ボスの能力は
これだけでは無い！

ゲーム特徴

ボスの体力が減っていくと
ボスの攻撃が変化！

ボスの攻撃がカメラに
干渉する！

普段はキャラクターの
背後にあるカメラが...

ボ
ス

3Dから...

自

見下ろしに！

ボ
ス



自

2Dに！

ボ
ス

変化！

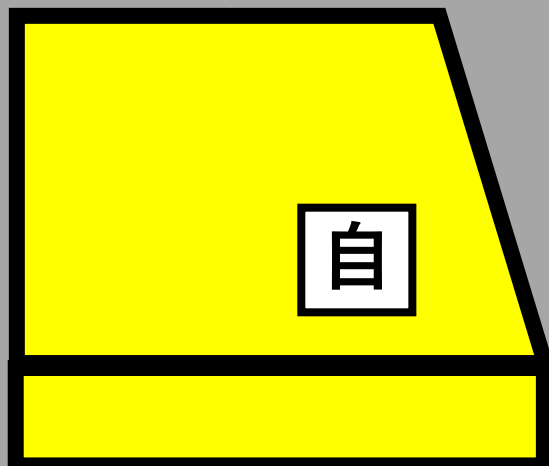
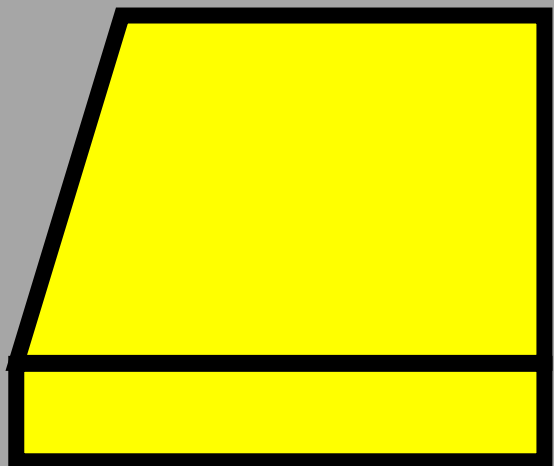


自

更にはステージにも 干渉する！

ボス

攻撃によりステージが
真っ二つに！



攻撃によりステージに
段差が発生！

ボス

