
画图工具操作手册

题 目： 基于 h5 的在线画布工具实现

姓 名： 柳景兴 201622111920052

姓 名： 邢文圣 201622111920103

姓 名： 王晨旭 201622111920287

姓 名： 刘俊州 201622111920121

姓 名： 刘楚雄 201622111920026

姓 名： 侯静怡 201622111920096

姓 名： 陈雪 201622111920289

姓 名： 袁嘉豪 201622111920023

姓 名： 常思攀 201622111920250

专业年级： 2016 软件工程产业计划

指导教师： 余敦辉

职 称： 副教授

2019 年 5 月 29 日

目录

- 第一章 概述 1
 - 1.1 系统简介..... 1
 - 1.2 系统运行环境..... 1
- 第二章 软件的安装与配置..... 1
- 第三章 软件功能介绍与使用说明..... 1
 - 3.1 基本功能..... 1
 - 3.2 使用说明..... 2
- 第四章 相关说明..... 7
 - 4.1 开发环境..... 7
 - 4.2 测试环境..... 7

第一章 概述

1.1 系统简介

该系统为利用计算机图形学的基本图形的扫描转换和图形变换的原理和算法，基于html5 的在线画图工具。

1.2 系统运行环境

各种系统

第二章 软件的安装与配置

本软件不需要安装与配置。

第三章 软件功能介绍与使用说明

3.1 基本功能

- 1) 能绘制点、直线、折线、直角线、多边形、圆、椭圆、圆弧、椭圆弧、任意曲线、圆角矩形、矩形及其字符，采用鼠标拖曳法完成；
- 2) 实现图形的不同填充模式（单色填充、图案填充）对图形的填充，完成填充颜色的设置与修改（包括预先设置和修改）；
- 3) 图形绘制时能实现 5 种以上的线型、1-20 之间的任意线宽；基于调色板进行线色选择；
- 4) 能完成对图形的内裁剪与外裁剪；
- 5) 能实现单个或多个图元的选中，且选中后图形成高亮显示且热点被显示出来；
- 6) 能完成图形的组合与打散；
- 7) 能完成图形的对称、旋转、平移、缩放等操作；
- 8) 能实现图元系统的存储、加载及其重绘；
- 9) 能实现撤销与重复功能；
- 10) 能完成图形的多种对齐、图形的擦除；
- 11) 能完成屏幕背景的设置；实现标尺、导向线等功能；
- 12) 能实现图元的复制、剪切、粘贴。

界面如图 3.1.1 所示

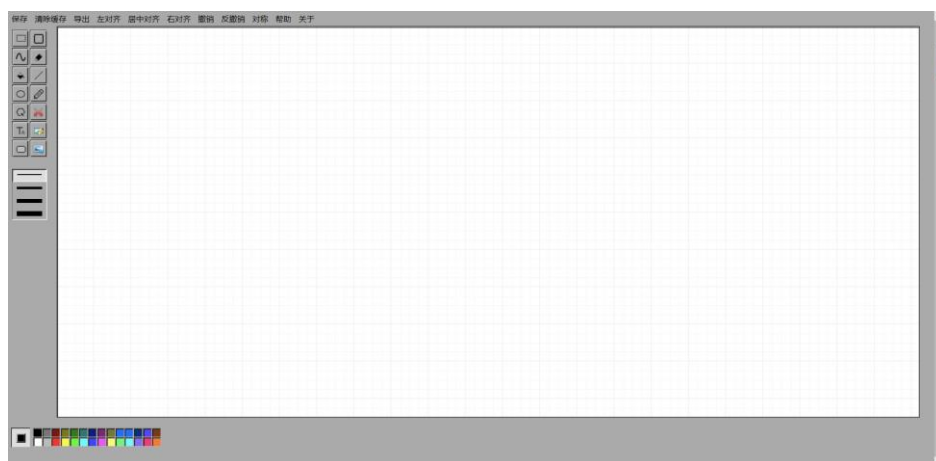


图 3.1.1

3.2 使用说明

1、 工具栏功能如图 3.2.1

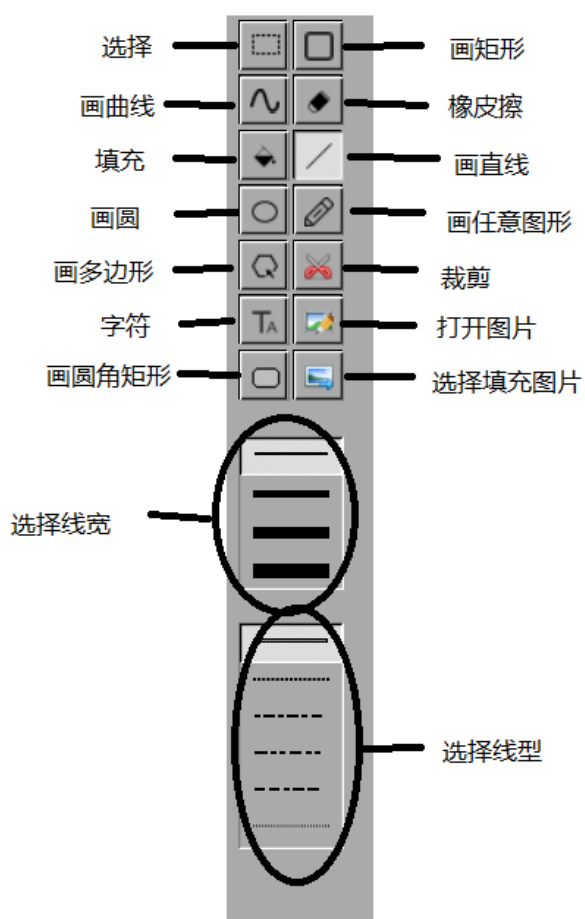


图 3.2.1

改变颜色如图 3.2.2:

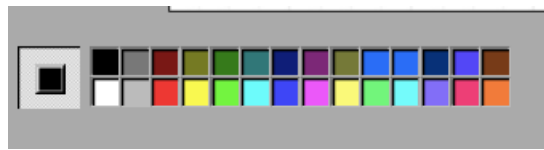


图 3.2.2

2、菜单栏如图 3.2.3

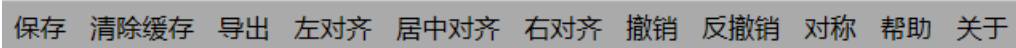


图 3.2.3

按钮说明:

保存: 保存当前画布, 重新打开可以打开当前的画布;

清除缓存: 清除画布的缓存, 下次打开将打开空白画布;

导出: 导出当前画布为图片;

左对齐: 将当前的画布内容左对齐 (如图 3.2.4、图 3.2.5)

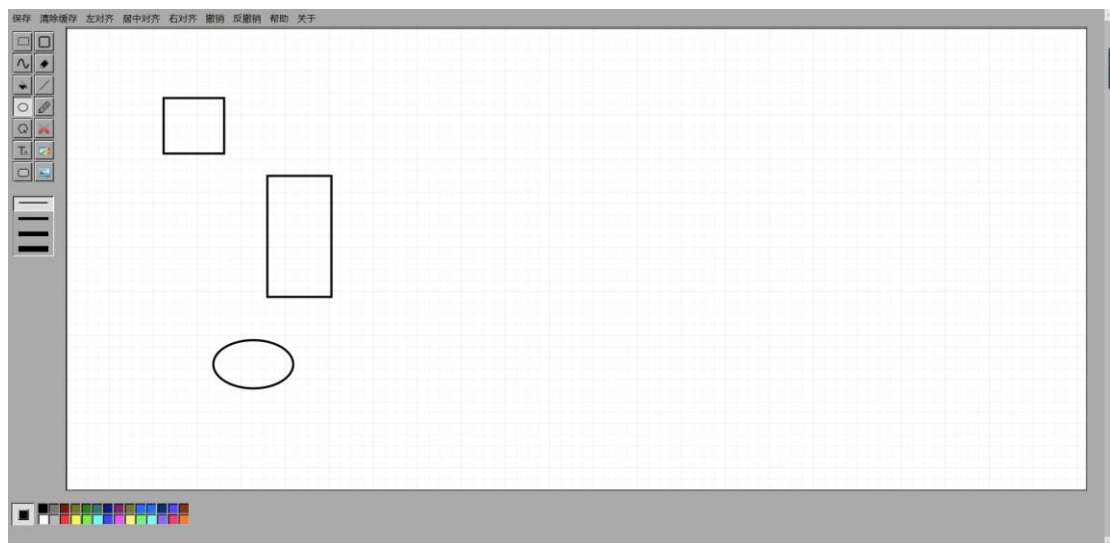


图 3.2.4

点击后的效果 (如图 3.2.5):

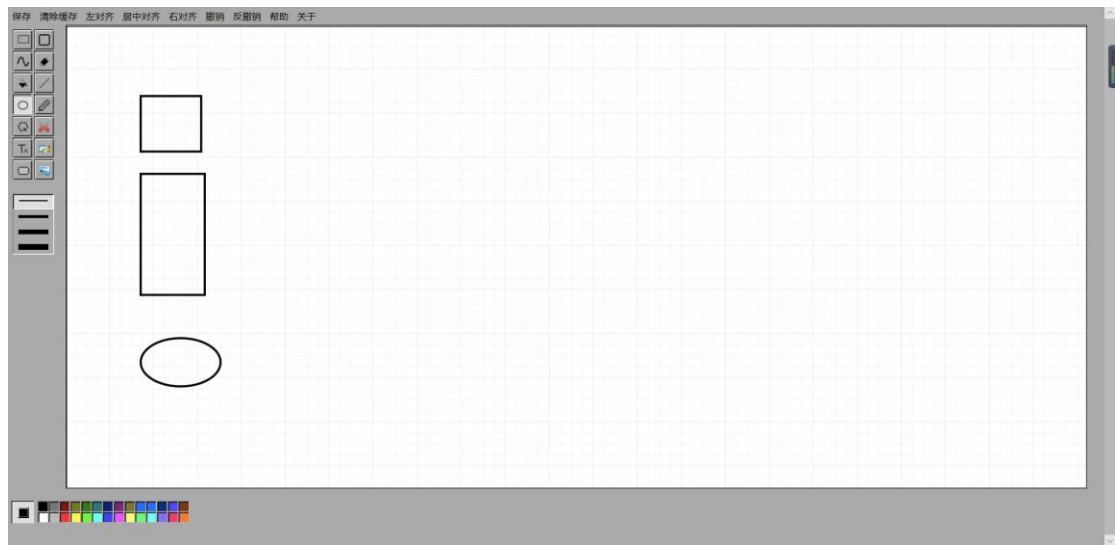


图 3.2.5

居中对齐：当前画布内容居中对齐（如图 3.2.6）

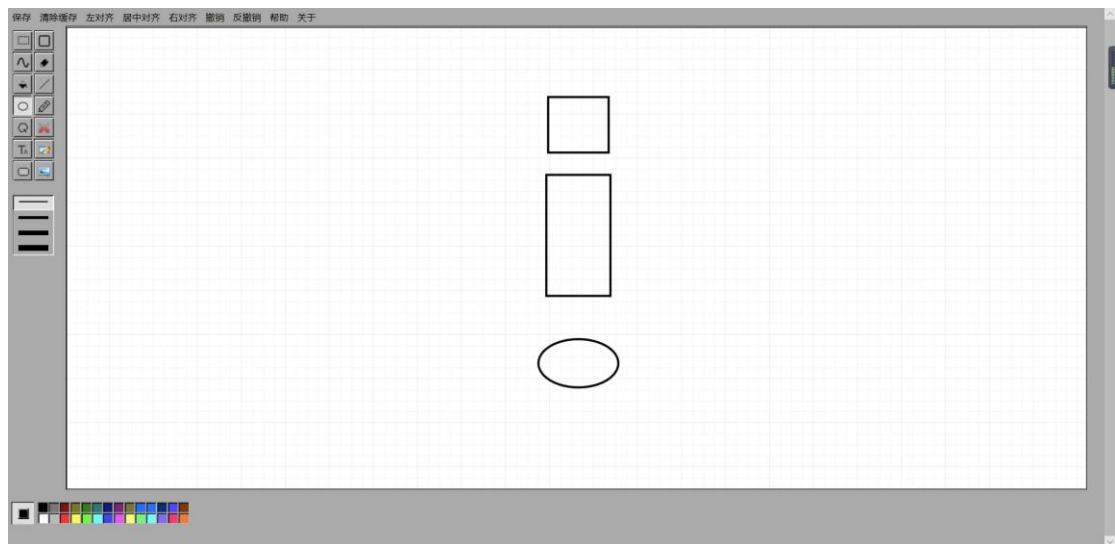


图 3.2.6

右对齐：当前画布内容右对齐（如图 3.2.7）

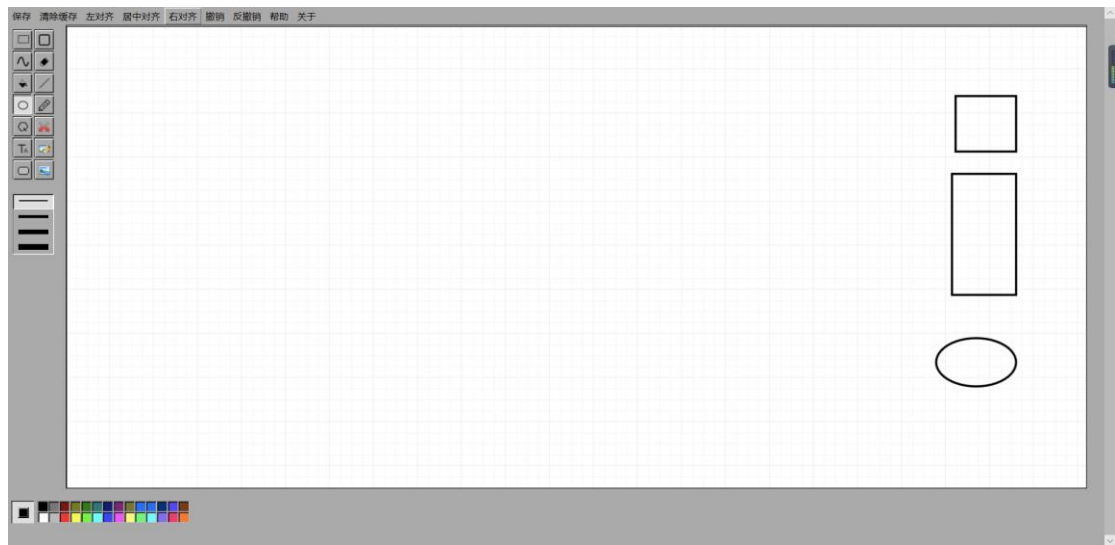


图 3.2.7

撤销：撤销操作，画布状态回到上一步；

反撤销：恢复上一步操作。

3、 常用操作

点击图元选中如图 3.2.8

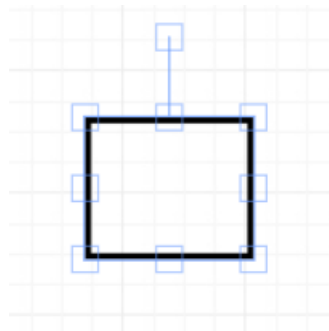


图 3.2.8

当鼠标触碰到上方的热点，鼠标变成十字架型（如图 3.2.9），鼠标拖动可以进行图元旋转

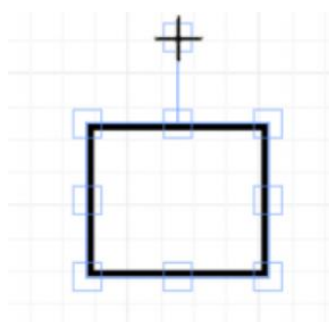



图 3.2.9

当鼠标变成  可进行图元的平移（如图 3.2.10）

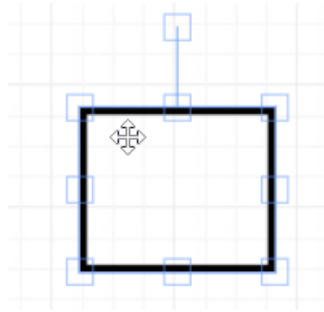





图 3.2.10

当鼠标变成  或  或  可进行图元的缩放（如图 3.2.11）：

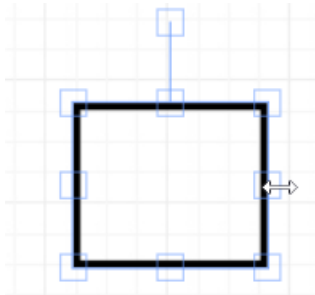




图 3.2.11

填充：选择需要填充的图形，点击左侧工具栏的 ，选择下方颜色，可进行单色填充；点击左侧工具栏 ，选择图片，可进行图案填充如图 3.2.12：

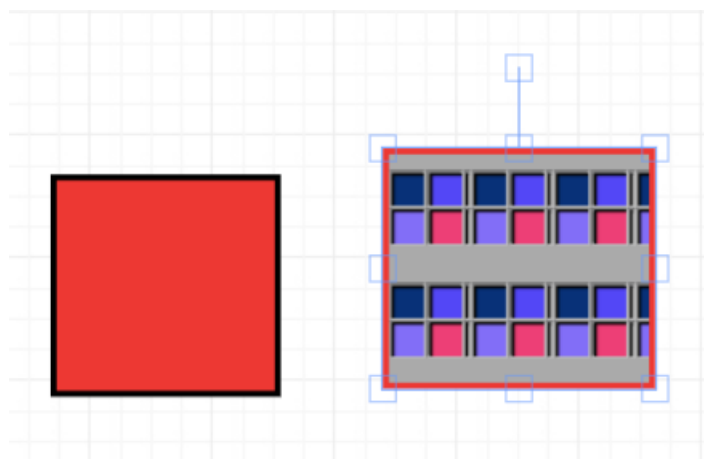


图 3.2.12

拖动图元时，可与其他图元进行自动对齐，如图 3.2.13：

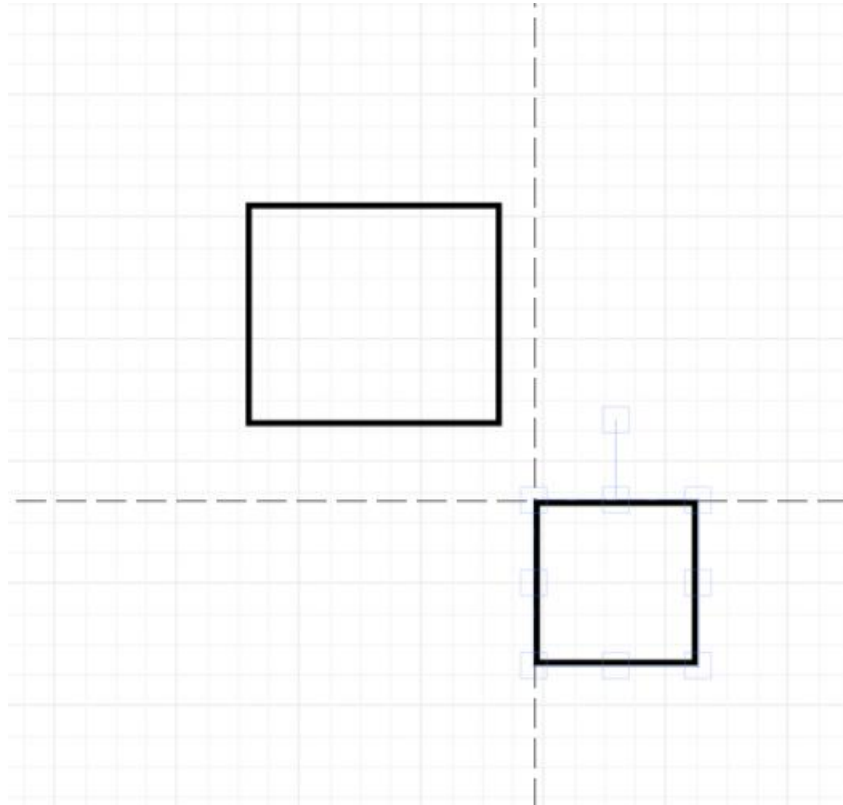


图 3.2.13

第四章 相关说明

4.1 开发环境

开发环境如下：

Windows Hbuilder

4.2 测试环境

测试环境如下：

Windows，各种浏览器