**Кушац**

Игра наподобие Пакмана, но отличающаяся от него.

Должно быть реализовано:

* игровое поле,
* персонаж, которым управляет игрок,
* привидения,
* система жизней персонажа,
* подсчёт очков
* таблица результатов, хранящихся в бд
* главное меню,
* звуковое оформление
* визуально приятный и понятный интерфейс