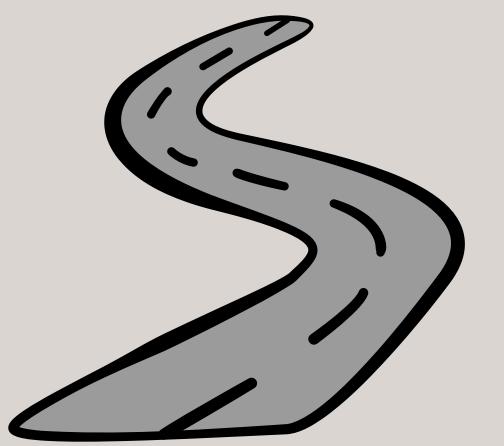
# Tabu search in the context of the TSP

Sandra Petrović 84/2019 Iva Đorđević 267/2019

### Uvod

Postavka problema trgovačkog putnika, poznat i kao TSP, je sledeća: Trgovac želi da pronađe, počevši od svog rodnog grada, najkraći put kroz dati skup gradova kupaca i da se na kraju vrati u svoj grad. Pri tom je važno napomenuti da svaki grad treba da poseti samo jednom. Dakle, cilj je minimizovati ukupnu duzinu puta.





### Tabu pretraga

Tabu pretraga predstavlja algoritam optimizacije koji se često koristi za rešavanje problema kombinatorne optimizacije, uključujući i klasičan problem trgovačkog putnika (TSP).

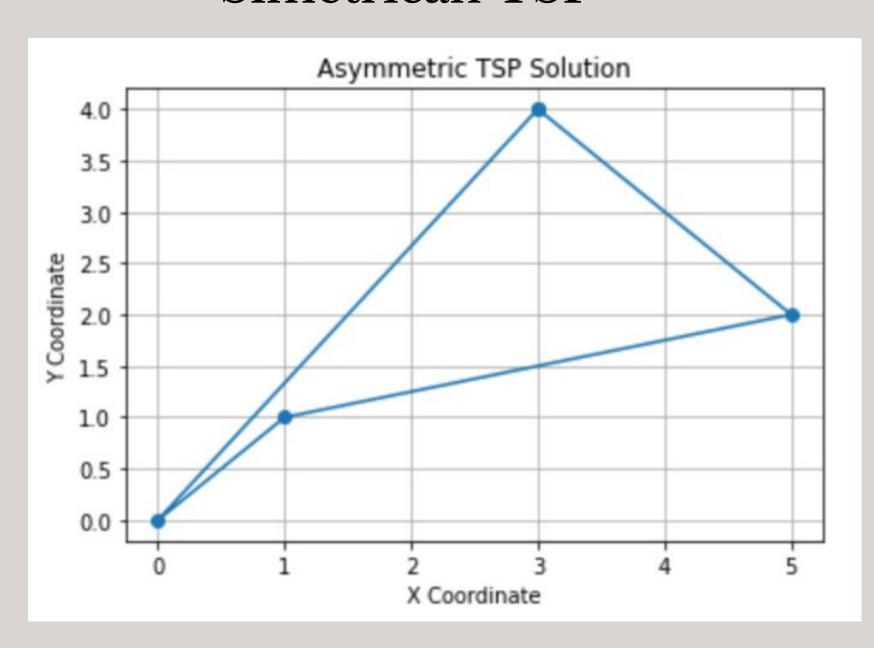
Osnovna ideja Tabu pretrage je da pretražuje prostor rešenja u okolini trenutnog rešenja, izbegavajući ponavljanje prethodnih koraka kako bi se izbegli lokalni optimumi i istražio širi prostor rešenja.

### Važni elementi Tabu pretrage

- 1) Generisanje susednih rešenja: Algoritam generiše susedna rešenja u blizini trenutnog rešenja, pri čemu se ovi susedi stvaraju primenom različitih operacija.
- 2) Tabu lista: Sprečava ponavljanje loših koraka, izbegavaju se ciklusi i diverzifikacija pretrage.
- 3) Evaluacija rešenja: Svako generisano susedno rešenje se evaluira kroz funkciju cilja koja meri kvalitet rešenja u kontekstu TSP-a.
- 4) Odabir sledećeg rešenja: Na osnovu evaluacije susednih rešenja, algoritam bira sledeće rešenje za istraživanje

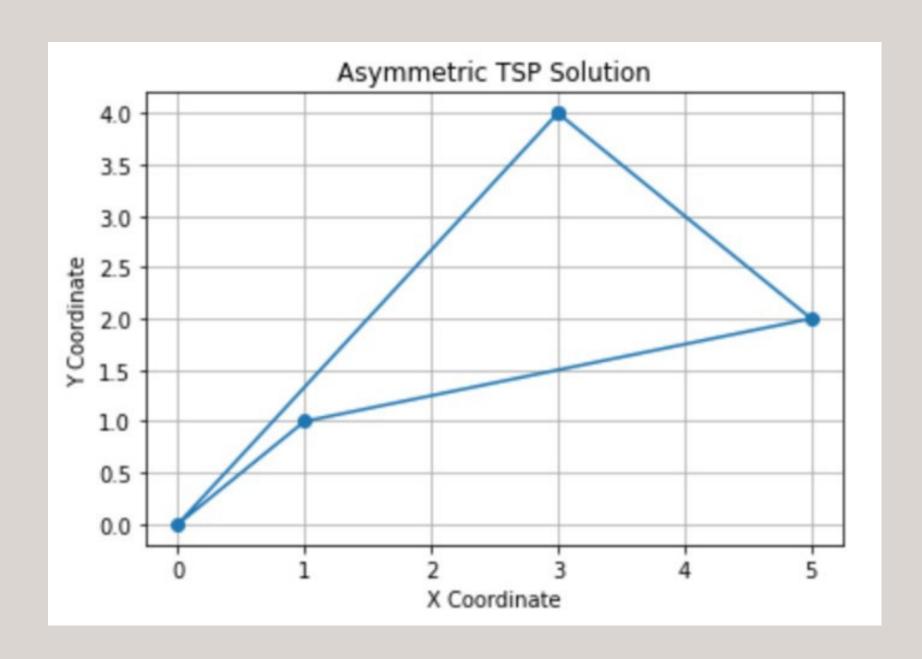
### Postignuti rezultati

#### Simetričan TSP



Optimalna putanja kojom trgovac treba da prođe je definisana redosledom poseta gradovima. Kao što prikazuje sam grafik, jedna putanja može biti: 3 2 0 1 5 4.

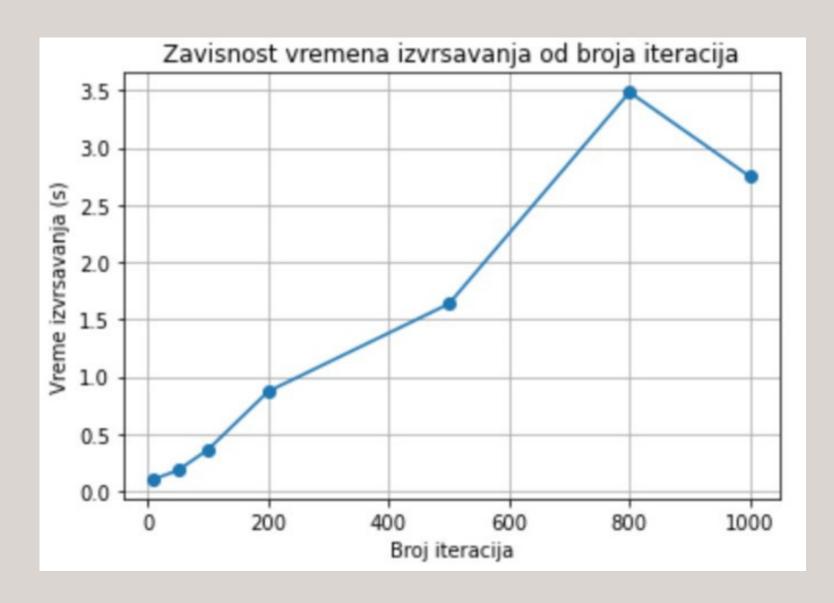
#### Asimetričan TSP



Optimalna putanja za asimetrični TSP kojom trgovac treba da prođe može biti: 1 0 2 3

### Upoređivanje rezultata za različiti broj iteracija

#### Simetrični TSP



#### Asimetrični TSP

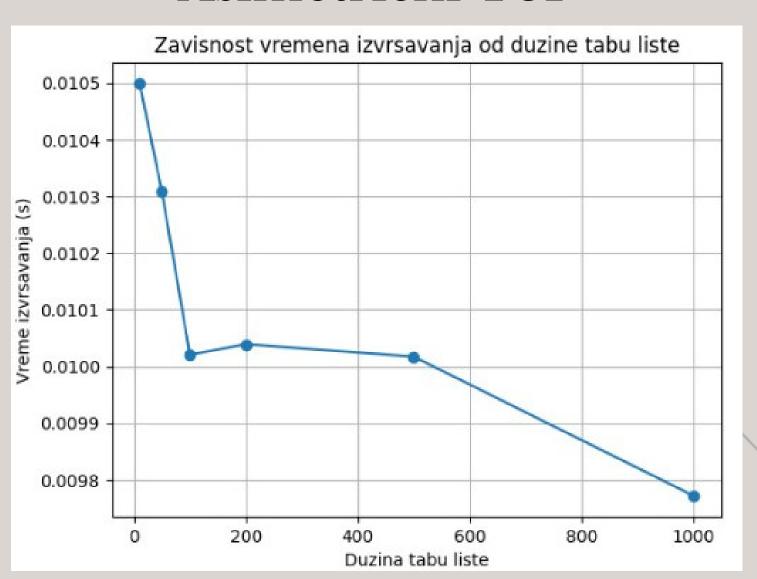


### Upoređivanje rezultata za različitu dužinu tabu liste

#### Simetrični TSP



#### Asimetrični TSP



## Hvala na pažnji!

