

Лабораторная работа №9. Понятие подпрограммы. Отладчик GDB.

Титульный лист

Дисциплина: Архитектура ЭВМ

Лабораторная работа №9: Понятие подпрограммы. Отладчик GDB.

ФИО студента: Сако Лассине

Группа: НПИБД-02-25

Дата выполнения: 2025 год

1. Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2. Результаты выполнения лабораторной работы

2.1. Программа lab09-1.asm

Задание: Реализация программы вычисления арифметического выражения с использованием подпрограммы.

Код программы: “asm %include ‘in_out.asm’

```
SECTION .data msg: DB ‘Введите x:’,0 result: DB ‘2x+7=’,0
```

```
SECTION .bss x: RESB 80 res: RESB 80
```

```
SECTION .text GLOBAL _start _start:
```

```
;— ; Основная программа ;— mov eax, msg call sprint
```

```
    mov ecx, x  
    mov edx, 80  
    call sread
```

```
    mov eax,x  
    call atoi
```

```
    call _calcul ; _calcul
```

```
    mov eax,result
```

```

call sprint
mov eax,[res]
call iprintLF

call quit
;— ; Подпрограмма вычисления ; выражения “2x+7” _calcul: mov
ebx,2 mul ebx add eax,7 mov [res],eax ret ; выход из подпрограммы

```

```

lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ nasm -f elf -g lab09-1.asm
ld -m elf_i386 -o lab09-1.o
lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ nasm -f elf -g lab09-2.asm
ld -m elf_i386 -o lab09-2 lab09-2.o
lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ nasm -f elf -g lab09-3.asm
ld -m elf_i386 -o lab09-3 lab09-3.o
lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ echo "5" | ./lab09-1
Введите x: 2x+7=17
lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ 

```

Figure 1: Compilation et test des programmes

2.2. Программа lab09-2.asm

Задание: Создание программы “Hello World” для изучения отладчика GDB.

Код программы: ““asm SECTION .data msg1: db “Hello,”,0
msg1Len: equ \$ - msg1

```

msg2:    db "world!",0xa
msg2Len:   equ $ - msg2

```

```
SECTION .text global _start
```

```
_start: mov eax, 4 mov ebx, 1 mov ecx, msg1 mov edx, msg1Len int  
0x80
```

```

mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msg2
mov edx, msg2Len
int 0x80

```

```

mov eax, 1
mov ebx, 0
int 0x80

```

```

lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ ./lab09-2
Hello, world!
lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ 

```

Figure 2: Test Hello World

2.3. Работа с отладчиком GDB

Задание: Изучение основных возможностей отладчика GDB.

```
lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ gdb lab09-2
GNU gdb (Ubuntu 15.0.50.20240403-0ubuntu1) 15.0.50.20240403-git
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<http://www.gnu.org/software/gdb/documentation>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab09-2...
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab09-2.asm, line 12.
(gdb) run
Starting program: /home/lsako/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09/lab09-2

This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
  <https://debuginfod.ubuntu.com>
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) n
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
```

Figure 3: Début de session GDB lab09-2

```
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.

Breakpoint 1, _start () at lab09-2.asm:12
12  mov eax, 4
(gdb) info registers
eax            0x0          0
ecx            0x0          0
edx            0x0          0
ebx            0x0          0
esp            0xfffffce20  0xfffffce20
ebp            0x0          0x0
esi            0x0          0
edi            0x0          0
eip            0x8049000   0x8049000 <_start>
eflags          0x202      [ IF ]
cs             0x23       35
ss             0xb         43
ds             0xb         43
es             0xb         43
fs             0x0          0
gs             0x0          0
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <0>:    mov    eax,0x4
 0x08049005 <+5>:    mov    ebx,0x1
 0x0804900a <+10>:   mov    ecx,0x804a000
 0x0804900f <+15>:   mov    edx,0x8
 0x08049014 <+20>:   int    0x80
 0x08049016 <+22>:   mov    eax,0x4
```

Figure 4: Registres initiaux dans GDB

2.4. Программа lab09-3.asm

Задание: Создание программы для обработки аргументов командной строки.

Код программы: ““asm SECTION .data newline: db 0xA
SECTION .text global _start

```

0x0004901c <+22>:  mov    eax,0x4
0x0004901b <+27>:  mov    ebx,0x1
0x00049020 <+32>:  mov    ecx,0x804a008
0x00049025 <+37>:  mov    edi,0x7
0x0004902a <+42>:  int    0x80
0x0004902c <+44>:  mov    eax,0x1
0x00049031 <+49>:  mov    ebx,0x0
0x00049036 <+54>:  int    0x80
End of assembler dump.
(gdb) stepi
13      mov    ebx, 1
(gdb) info registers
eax          0x4          4
ecx          0x0          0
edx          0x0          0
ebx          0x0          0
esp          0xfffffce20  0xfffffce20
ebp          0x0            0x0
esi          0x0          0
edi          0x0          0
eip          0x8049005  0x8049005 <_start+5>
eflags        0x20          [ If ]
cs           0x23          35
ss           0x2b          43
ds           0x2b          43
es           0x2b          43
fs           0x0            0
gs           0x0            0

```

Figure 5: Exécution pas-à-pas GDB

```

fs          0x0          0
gs          0x0          0
(gdb) x/1sb 0x804a000
0x804a000 <msg>:  "Hello, "
(gdb) stepi
14      mov    ecx, msg1
(gdb) stepi
15      mov    edx, msg1len
(gdb) stepi
16      int   0x80
(gdb) x/1sb 0x804a008
0x804a008 <msg>:  "world!\n\034"
(gdb) info breakpoints
Num  Type            Disp Enb Address     What
1    breakpoint       keep y  0x00049000 lab09-2.asm:12
      breakpoint already hit 1 time
(gdb) set {char}0x804a000=h'
(gdb) x/1sb 0x804a000
0x804a000 <msg>:  "hello, "
(gdb) set {char}0x804a008=W'
(gdb) x/1sb 0x804a008
0x804a008 <msg>:  "World!\n\034"
(gdb) print/x $eax
$1 = 0x4
(gdb) print/t $eax
$2 = 100
(gdb) print/d $eax
$3 = 4
(gdb) set $ebx=2

```

Figure 6: Modification de la mémoire en GDB

```

(gdb) print/d $eax
$1 = 4
(gdb) set $ebx=2
(gdb) print/d $ebx
$2 = 2
(gdb) continue
Continuing.
hello, World!
[Inferior 1 (process 6351) exited normally]
(gdb) quit

```

Figure 7: Résultat des modifications GDB

```

_start: ; Получаем количество аргументов pop eax ; argc
;
pop ebx          ; argv[0]
print_args: ; Печатаем аргумент pop ebx ; следующий аргумент
test ebx, ebx jz exit
;
mov ecx, ebx
call strlen

;
mov edx, eax    ;
mov eax, 4      ; sys_write
mov ebx, 1      ; stdout
int 0x80

;
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, newline
mov edx, 1
int 0x80

jmp print_args
exit: mov eax, 1 ; sys_exit mov ebx, 0 ; код выхода int 0x80
; Функция вычисления длины строки ; Вход: ecx = адрес строки
; Выход: eax = длина strlen: push ecx mov eax, 0 .count_loop: cmp
byte [ecx], 0 je .done inc ecx inc eax jmp .count_loop .done: pop ecx
ret

```

```

lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ ./lab09-3 argument1 "argument 2" test
argument1
argument 2
test
lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ 

```

Figure 8: Test des arguments sans GDB

2.5. Анализ аргументов командной строки в GDB

Задание: Исследование расположения аргументов командной строки в стеке.

```

lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ gdb --args lab09-3 argument1 "argument 2" test
GNU gdb (Ubuntu 15.0.50.20240403-0ubuntu1) 15.0.50.20240403-git
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
  <https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
  <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab09-3...
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab09-3.asm, line 9.
(gdb) run
Starting program: /home/lsako/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09/lab09-3 argument1 argument2 test

This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
  <https://debuginfod.ubuntu.com>
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) n
Debuginfod has been disabled.

```

Figure 9: Lancement GDB avec arguments

```

Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.

Breakpoint 1, _start () at lab09-3.asm:9
9          pop eax      ; argc
(gdb) x/x $sp
$1 = 0x00000004
(gdb) x/s *(void**)( $esp + 4)
$1 = "/home/lsako/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09/lab09-3"
(gdb) x/s *(void**)( $esp + 8)
$1 = "argument1"
(gdb) x/s *(void**)( $esp + 12)
$1 = "argument 2"
(gdb) x/s *(void**)( $esp + 16)
$1 = "test"
(gdb) print/d *(int*)( $esp )
$1 = 4
(gdb) continue
Continuing.
argument1
argument 2
test
[Inferior 1 (process 6785) exited normally]
(gdb) quit
lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ 

```

Figure 10: Analyse de la pile des arguments

```

lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ file lab09-2
lab09-2: ELF 32-bit LSB executable, Intel 80386, version 1 (SYSV), statically linked, with debug_info, not stripped
lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ 

```

Figure 11: Vérification des informations de débogage

2.6. Проверка отладочной информации

3. Результаты выполнения заданий для самостоятельной работы

3.1. Модификация программы lab09-1.asm

Задание: Добавление подпрограммы _subcalcul в подпрограмму _calcul для вычисления выражения $f(g(x))=2*(3x-1)+7$.

Модифицированный код: “asm %include ‘in_out.asm’

```
SECTION .data msg: DB ‘Введите x:’,0 result: DB ‘f(g(x))=2*(3x-1)+7=’,0
SECTION .bss x: RESB 80 res: RESB 80 temp: RESB 80
SECTION .text GLOBAL _start _start: mov eax, msg call sprint
    mov ecx, x
    mov edx, 80
    call sread

    mov eax,x
    call atoi

    call _calcul

    mov eax,result
    call sprint
    mov eax,[res]
    call iprintLF

    call quit
;— ; Подпрограмма вычисления f(g(x)) _calcul: push eax ; сохраняем x call _subcalcul ; вычисляем g(x)=3x-1 mov ebx,2 mul ebx ; 2g(x) add eax,7 ; 2g(x)+7 mov [res],eax pop eax ; восстанавливаем стек ret
;— ; Подпрограмма вычисления g(x)=3x-1 _subcalcul: mov ebx,3 mul ebx ; 3x sub eax,1 ; 3x-1 ret
```

3.2. Отладка программы с ошибкой

Задание: Найти и исправить ошибку в программе вычисления выражения $(3+2)*4+5$ с помощью GDB.

Исправленный код: “asm %include ‘in_out.asm’

```
SECTION .data div: DB ‘Результат:’,0
```

```
SECTION .text GLOBAL _start _start: ; — Вычисление выражения  
(3+2)4+5 mov eax,3 mov ebx,2 add eax,ebx ; (3+2)=5 mov ebx,4 mul  
ebx ; 54=20 add eax,5 ; 20+5=25 mov edi,eax  
; — Вывод результата на экран mov eax,div call sprint mov eax,edi  
call iprintLF call quit
```

4. Ответы на вопросы для самопроверки

- 1. Какие языковые средства используются в ассемблере для оформления и активизации подпрограмм?**
- 2. Объясните механизм вызова подпрограмм.**
- 3. Как используется стек для обеспечения взаимодействия между вызывающей и вызываемой процедурами?**
- 4. Каково назначение операнда в команде ret?**
- 5. Для чего нужен отладчик?**
- 6. Объясните назначение отладочной информации и как нужно компилировать программу, чтобы в ней присутствовала отладочная информация.**
- 7. Расшифруйте и объясните следующие термины: breakpoint, watchpoint, checkpoint, catchpoint и call stack.**
- 8. Назовите основные команды отладчика gdb и как они могут быть использованы для отладки программ.**

5. Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы:

- 1. Освоено программирование с использованием подпрограмм** - изучены инструкции call и ret, созданы программы с многоуровневыми вызовами подпрограмм.
- 2. Приобретены навыки работы с отладчиком GDB** - освоены команды установки точек останова, пошагового выполнения, анализа регистров и памяти.
- 3. Изучены методы отладки программ** - практически применены различные подходы к поиску и исправлению ошибок.
- 4. Освоена работа с аргументами командной строки** - исследовано расположение параметров в стеке памяти.

5. **Практически применены навыки модификации программ** - успешно добавлены дополнительные подпрограммы и исправлены ошибки в существующем коде.
6. **Изучены возможности отладочной информации** - освоена компиляция программ с ключом -g для эффективной отладки.

Цель работы достигнута - приобретены практические навыки написания программ с подпрограммами и использования отладчика GDB для анализа и отладки кода.