

# Лабораторная работа №9. Понятие подпрограммы. Отладчик GDB.

## Титульный лист

**Дисциплина:** Архитектура ЭВМ

**Лабораторная работа №9:** Понятие подпрограммы. Отладчик GDB.

**ФИО студента:** Сако Лассине

**Группа:** НПИБД-02-25

**Дата выполнения:** 2025 год

---

## 1. Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

## 2. Результаты выполнения лабораторной работы

### 2.1. Программа lab09-1.asm

**Задание:** Реализация программы вычисления арифметического выражения с использованием подпрограммы.

**Код программы:** `“asm %include 'in_out.asm'`

`SECTION .data msg: DB 'Введите x:',0 result: DB '2x+7=',0`

`SECTION .bss x: RESB 80 res: RESB 80`

`SECTION .text GLOBAL _start _start:`

`;— ; Основная программа ;— mov eax, msg call sprint`

`mov ecx, x  
mov edx, 80  
call sread`

`mov eax,x  
call atoi`

`call _calcul ; _calcul`

`mov eax,result`

```

call sprint
mov eax,[res]
call iprintLF

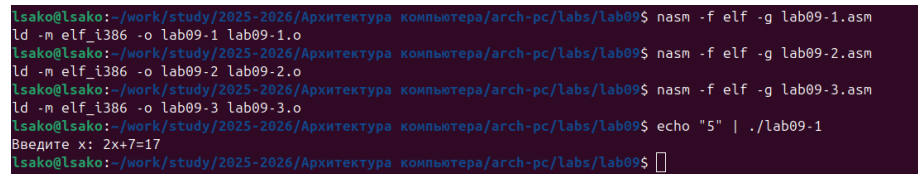
```

```

call quit

```

— ; Подпрограмма вычисления ; выражения “2x+7” \_calcul: mov ebx,2 mul ebx add eax,7 mov [res],eax ret ; выход из подпрограммы



```

lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ nasm -f elf -g lab09-1.asm
ld -m elf_i386 -o lab09-1 lab09-1.o
lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ nasm -f elf -g lab09-2.asm
ld -m elf_i386 -o lab09-2 lab09-2.o
lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ nasm -f elf -g lab09-3.asm
ld -m elf_i386 -o lab09-3 lab09-3.o
lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ echo "5" | ./lab09-1
Введите x: 2x+7=17
lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ 

```

Figure 1: Compilation et test des programmes

## 2.2. Программа lab09-2.asm

**Задание:** Создание программы “Hello World” для изучения отладчика GDB.

**Код программы:** “asm SECTION .data msg1: db “Hello,”,0 msg1Len: equ \$ - msg1

```

msg2:    db "world!",0xa
msg2Len: equ $ - msg2

```

```

SECTION .text global _start

```

```

_start: mov eax, 4 mov ebx, 1 mov ecx, msg1 mov edx, msg1Len int
0x80

```

```

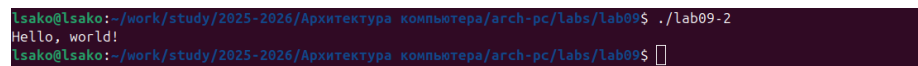
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msg2
mov edx, msg2Len
int 0x80

```

```

mov eax, 1
mov ebx, 0
int 0x80

```



```

lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ ./lab09-2
Hello, world!
lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ 

```

Figure 2: Test Hello World

## 2.3. Работа с отладчиком GDB

**Задание:** Изучение основных возможностей отладчика GDB.

```
lsako@lsako: ~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ gdb lab09-2
GNU gdb (Ubuntu 15.0.50.20240403-0ubuntu1) 15.0.50.20240403-git
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab09-2...
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab09-2.asm, line 12.
(gdb) run
Starting program: /home/lsako/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09/lab09-2

This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
<https://debuginfod.ubuntu.com>
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) n
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
```

Figure 3: Début de session GDB lab09-2

```
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.

Breakpoint 1, _start () at lab09-2.asm:12
12      mov eax, 4
(gdb) info registers
eax             0x0             0
ecx             0x0             0
edx             0x0             0
ebx             0x0             0
esp             0xffffce20      0xffffce20
ebp             0x0             0x0
esi             0x0             0
edi             0x0             0
eip             0x8049000      0x8049000 <_start>
eflags          0x202          [ IF ]
cs              0x23           35
ss              0x2b           43
ds              0x2b           43
es              0x2b           43
fs              0x0             0
gs              0x0             0
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:  mov     eax,0x4
      0x08049005 <+5>:  mov     ebx,0x1
      0x0804900a <+10>: mov     ecx,0x804a000
      0x0804900f <+15>: mov     edx,0x8
      0x08049014 <+20>: int     0x80
      0x08049016 <+22>: mov     eax,0x4
```

Figure 4: Registres initiaux dans GDB

## 2.4. Программа lab09-3.asm

**Задание:** Создание программы для обработки аргументов командной строки.

**Код программы:** `“asm SECTION .data newline: db 0xA`

`SECTION .text global _start`

```

0x08049010 <+22>: mov    eax,0x4
0x0804901b <+27>: mov    ebx,0x1
0x08049020 <+32>: mov    ecx,0x804a008
0x08049025 <+37>: mov    edx,0x7
0x0804902a <+42>: int    0x0
0x0804902c <+44>: mov    eax,0x1
0x08049031 <+49>: mov    ebx,0x0
0x0804903c <+54>: int    0x0
End of assembler dump.
(gdb) stepi
13
(gdb) mov ebx, 1
(gdb) info registers
eax            0x4            4
ecx            0x0            0
edx            0x0            0
ebx            0x0            0
esp            0xffffce20     0xffffce20
ebp            0x0            0
esi            0x0            0
edi            0x0            0
eip            0x8049005       0x8049005 <_start+5>
eflags         0x202         [ IF ]
cs             0x23          35
ss             0x2b          43
ds             0x2b          43
es             0x2b          43
fs             0x0            0
gs             0x0            0

```

Figure 5: Exécution pas-à-pas GDB

```

fs            0x0            0
gs            0x0            0
(gdb) x/1sb 0x804a000
0x804a000 <msg1>: "Hello, "
(gdb) stepi
14
(gdb) mov ecx, msg1
(gdb) stepi
15
(gdb) mov edx, msgilen
(gdb) stepi
16
(gdb) int 0x0
(gdb) x/1sb 0x804a008
0x804a008 <msg2>: "world!\n\034"
(gdb) info breakpoints
Num   Type             Disp Enb Address      What
1     breakpoint       keep y   0x08049000 lab09-2.asm:12
      breakpoint already hit 1 time
(gdb) set {char}0x804a000='h'
(gdb) x/1sb 0x804a000
0x804a000 <msg1>: "hello, "
(gdb) set {char}0x804a008='W'
(gdb) x/1sb 0x804a008
0x804a008 <msg2>: "World!\n\034"
(gdb) print/x $eax
$1 = 0x4
(gdb) print/t $eax
$2 = 100
(gdb) print/d $eax
$3 = 4
(gdb) set $ebx=2

```

Figure 6: Modification de la mémoire en GDB

```

(gdb) print/d $eax
$3 = 4
(gdb) set $ebx=2
(gdb) print/d $ebx
$4 = 2
(gdb) continue
Continuing.
hello, World!
[Inferior 1 (process 6351) exited normally]
(gdb) quit

```

Figure 7: Résultat des modifications GDB

```

_start: ; Получаем количество аргументов pop eax ; argc
;
pop ebx          ; argv[0]
print_args: ; Печатаем аргумент pop ebx ; следующий аргумент
test ebx, ebx jz exit

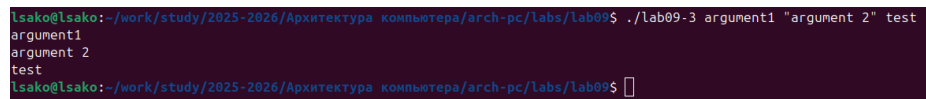
;
mov ecx, ebx
call strlen

;
mov edx, eax      ;
mov eax, 4         ; sys_write
mov ebx, 1         ; stdout
int 0x80

;
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, newline
mov edx, 1
int 0x80

jmp print_args
exit: mov eax, 1 ; sys_exit mov ebx, 0 ; код выхода int 0x80
; Функция вычисления длины строки ; Вход: ecx = адрес строки
; Выход: eax = длина strlen: push ecx mov eax, 0 .count_loop: cmp
byte [ecx], 0 je .done inc ecx inc eax jmp .count_loop .done: pop ecx
ret

```



```

lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ ./lab09-3 argument1 "argument 2" test
argument1
argument 2
test
lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ 

```

Figure 8: Test des arguments sans GDB

## 2.5. Анализ аргументов командной строки в GDB

**Задание:** Исследование расположения аргументов командной строки в стеке.

```
lsako@lsako: /work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ gdb --args lab09-3 argument1 "argument 2" test
GNU gdb (Ubuntu 15.0.50-20240403-0ubuntu1) 15.0.50.20240403-git
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab09-3...
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x00498000: file lab09-3.asm, line 9.
(gdb) run
Starting program: /home/lsako/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09/lab09-3 argument1 argument\ 2 test

This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
    <https://debuginfod.ubuntu.com>
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) n
Debuginfod has been disabled.
```

Figure 9: Lancement GDB avec arguments

```
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.

Breakpoint 1, _start () at lab09-3.asm:9
9      pop     eax          ; argc
(gdb) x/x $esp
0xffffcd00: 0x00000004
(gdb) x/s *(void**)(esp + 4)
0xffffcd08: "/home/lsako/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09/lab09-3"
(gdb) x/s *(void**)(esp + 8)
0xffffd050: "argument1"
(gdb) x/s *(void**)(esp + 12)
0xffffd054: "argument 2"
(gdb) x/s *(void**)(esp + 16)
0xffffd058: "test"
(gdb) print/d *(int*)(esp)
$1 = 4
(gdb) continue
Continuing.
argument1
argument 2
test
[Inferior 1 (process 6785) exited normally]
(gdb) quit
lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$
```

Figure 10: Analyse de la pile des arguments

```
lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ file lab09-2
lab09-2: ELF 32-bit LSB executable, Intel 80386, version 1 (SYSV), statically linked, with debug_info, not stripped
lsako@lsako:~/work/study/2025-2026/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$
```

Figure 11: Vérification des informations de débogage

## 2.6. Проверка отладочной информации

## 3. Результаты выполнения заданий для самостоятельной работы

### 3.1. Модификация программы lab09-1.asm

**Задание:** Добавление подпрограммы `_subcalcul` в подпрограмму `_calcul` для вычисления выражения  $f(g(x))$ .

**Модифицированный код:** “‘asm %include ‘in\_out.asm’

```
SECTION .data msg: DB 'Введите x:',0 result: DB 'f(g(x))=2*(3x-1)+7=',0
```

```
SECTION .bss x: RESB 80 res: RESB 80 temp: RESB 80
```

```
SECTION .text GLOBAL _start _start: mov eax, msg call sprint
```

```
mov ecx, x
mov edx, 80
call sread
```

```
mov eax,x
call atoi
```

```
call _calcul
```

```
mov eax,result
call sprint
mov eax,[res]
call iprintLF
```

```
call quit
```

```
;— ; Подпрограмма вычисления f(g(x)) _calcul: push eax ;
сохраняем x call _subcalcul ; вычисляем g(x)=3x-1 mov ebx,2
mul ebx ; 2g(x) add eax,7 ; 2g(x)+7 mov [res],eax pop eax ;
восстанавливаем стек ret
```

```
;— ; Подпрограмма вычисления g(x)=3x-1 _subcalcul: mov ebx,3
mul ebx ; 3x sub eax,1 ; 3x-1 ret
```

### 3.2. Отладка программы с ошибкой

**Задание:** Найти и исправить ошибку в программе вычисления выражения  $(3+2)*4+5$  с помощью GDB.

**Исправленный код:** “‘asm %include ‘in\_out.asm’

```
SECTION .data div: DB 'Результат:',0
```

SECTION .text GLOBAL \_start \_start: ; — Вычисление выражения  $(3+2)4+5$  *mov eax,3 mov ebx,2 add eax,ebx ;  $(3+2)=5$  mov ebx,4 mul ebx ;  $54=20$  add eax,5 ;  $20+5=25$  mov edi,eax*

; — Вывод результата на экран *mov eax,div call sprint mov eax,edi call iprintLF call quit*

#### 4. Ответы на вопросы для самопроверки

1. **Какие языковые средства используются в ассемблере для оформления и активизации подпрограмм?**
2. **Объясните механизм вызова подпрограмм.**
3. **Как используется стек для обеспечения взаимодействия между вызывающей и вызываемой процедурами?**
4. **Каково назначение операнда в команде *ret*?**
5. **Для чего нужен отладчик?**
6. **Объясните назначение отладочной информации и как нужно компилировать программу, чтобы в ней присутствовала отладочная информация.**
7. **Расшифруйте и объясните следующие термины: *breakpoint*, *watchpoint*, *checkpoint*, *catchpoint* и *call stack*.**
8. **Назовите основные команды отладчика *gdb* и как они могут быть использованы для отладки программ.**

#### 5. Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы:

1. **Освоено программирование с использованием подпрограмм** - изучены инструкции *call* и *ret*, созданы программы с многоуровневыми вызовами подпрограмм.
2. **Приобретены навыки работы с отладчиком GDB** - освоены команды установки точек останова, пошагового выполнения, анализа регистров и памяти.
3. **Изучены методы отладки программ** - практически применены различные подходы к поиску и исправлению ошибок.
4. **Освоена работа с аргументами командной строки** - исследовано расположение параметров в стеке памяти.



5. **Практически применены навыки модификации программ** - успешно добавлены дополнительные подпрограммы и исправлены ошибки в существующем коде.
6. **Изучены возможности отладочной информации** - освоена компиляция программ с ключом -g для эффективной отладки.

**Цель работы достигнута** - приобретены практические навыки написания программ с подпрограммами и использования отладчика GDB для анализа и отладки кода.