

escena 3:

↳ array <sup>04</sup> 3 gremlin + <sup>04</sup> 3 objetos {  
- manta  
- libro  
- pelota

→ como en escena 1 hay que  
recoger 40 veces antes de que caigan 80?

→ pero pueden transformarse en cosas antes <sup>los objetos cuentan?</sup>  
de caer

→ En la estructura de array 4 cuando  
caigan decido si cambio el sprite por  
el de un objeto No habrá huevos

escena 5

→ igual q 3 pero en una cocina con  
tiles de hamburguesas abajo.

~~se caen~~

→ Recoger 40 y máx 80 caídas <sup>perde vida</sup>

→ Cada 10 caídas una hamburguesa se  
transforma en huevo verde.

→ los objetos cuentan.