

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение
высшего образования
«Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)»
ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И
ПРИКЛАДНОЙ МАТЕМАТИКОЙ
Кафедра вычислительной математики и программирования

Курсовой проект
по курсу вычислительные системы 1 семестра
Задание 3. Вещественный тип. Приближенные вычисления. Табулирование
функций

Студент:	Саженов К.С.
Группа:	М80 - 108Б - 19
Преподаватель:	Поповкин А.В.
Подпись:	
Оценка:	

Москва, 2019

СОДЕРЖАНИЕ

ЗАДАЧА.....	3
ОБЩИЙ МЕТОД РЕШЕНИЯ.....	4
ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ПРОГРАММЕ.....	5
ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ НАЗНАЧЕНИЕ.....	6
ОПИСАНИЕ ПРОГРАММЫ.....	7
ПРОТОКОЛ.....	9
ВЫВОД.....	13
ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ ИСТОЧНИКИ.....	14

ЗАДАЧА

Составить программу на языке программирования Си, которая печатает таблицу значений элементарной функции, вычисленной двумя способами: по формуле Тейлора и с помощью функций из стандартной библиотеки языка Си. В качестве аргументов таблицы взять точки разбиения $[a, b]$ на n равных частей ($n+1$ точка включая концы отрезка), находящихся в рекомендованной области достаточной точности формулы Тейлора. Вычисления по формуле Тейлора проводить по экономной в сложностном смысле схеме с точностью $\varepsilon \cdot k$, где ε – машинное эпсилон аппаратно реализованного типа для данной ЭВМ, а k – экспериментально подбираемый коэффициент, обеспечивающий приемлемую сходимость. Число итераций должно ограничиваться сверху числом порядка 100. Программа должна сама определять машинное ε и обеспечивать корректные размеры генерируемой таблицы.

22 вариант задания:

Отрезок - $[0.0, 1.0]$

Функция	Разложение в ряд
$(1+x) \cdot e^{-x}$	$\frac{(-1)^{(n-1)} \cdot (n-1)}{n!} \cdot x^n$

За количество x -ов на отрезке $[0.0, 1.0]$ взято число 15.

ОБЩИЙ МЕТОД РЕШЕНИЯ

Общий метод решения заключается в нахождении значения функции в некоторой точке при помощи двух способов.

Первый способ заключается в использовании функций, встроенных в стандартную математическую библиотеку языка Си «math.c». В стандартной библиотеке имеется функция «exp()», которая считает e^x , где x — единственный аргумент функции.

Функция, реализующая вычисление с помощью ряда Тейлора для функции $f(x)$ в окрестности точки a выглядит следующим образом:

$$f(x) = f(a) + \frac{f'(a)}{1!} \cdot (x-a) + \frac{f''(a)}{2!} \cdot (x-a)^2 + \dots + \frac{f^{(n)}(a)}{n!} \cdot (x-a)^n + \dots$$

Основополагающей вещью в вычислении данной функции является наличие, так называемого, машинного эпсилон, которое является критерием точности вычислений на заданной ЭВМ.

Машинное эпсилон — минимальное число, выразимое на конечной вычислительной машине.

Его можно найти путём сравнения $1 + \varepsilon$ с 1 ($1 + \varepsilon == 1$). Последнее число, при стремлении к нулю, при котором данное выражение выдаст false и будет машинным эпсилон.

Я буду вычислять на каждом шаге итерации n -ое слагаемое ряда Тейлора и, в случае если данное слагаемое будет меньше $k \cdot \varepsilon$ (где k — эмпирически-подобранный коэффициент), то далее вычислять ряд Тейлора является бессмысленным, т.к. члены ряда дошли до максимальной точности компьютера.

ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ПРОГРАММЕ

Язык и система программирования: GNU C

Местонахождение файлов ~/university/course_work/

Способ вызова и загрузки: gcc .c course3.c -lm -Wall -std=c99 -pedantic -o c3.out
&& ./c3.out

ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ НАЗНАЧЕНИЕ

Программа предназначена для выполнения вещественных вычислений значений трансцендентных функций в алгебраической форме с использованием ряда Тейлора.

Ряд Тейлора – это разложение функции в бесконечную сумму степенных функций. Если функция $f(x)$ имеет непрерывные производные до $(n + 1)$ порядка, то ее можно разложить по формуле Тейлора.

Ранее данный метод использовался для аппаратного вычисления подобных функций, так как в то время компьютеры были способны только на сложение, вычитание и умножение. На сегодняшний день аппаратное обеспечение позволяет вычислять трансцендентные функции другими способами, которые более эффективны во всех смыслах.

ОПИСАНИЕ ПРОГРАММЫ

Программа работы:

- Определяем стандартные функции языка C, подключая заголовки «math.h» и «stdio.h»
- Определяем функцию вычисления машинного эпсилон
- Определяем функцию для вычисления члена ряда Тейлора
- Определяем функцию для вычисления функции при помощи встроенных функций
- Вычисляем машинное эпсилон и выводим.
- Печатаем таблицу аргументов функций, значений полученных средствами языка C и ряда Тейлора, количество итераций запрошенное машиной для вычисления значения функции
- Конец

Составленная программа, решающая данную задачу, состоит из 5-ти функций и 5-ти объявленных констант, которые можно менять в тексте программы для изменения точности значений, количества шагов и размеры отрезка [a,b].

Таблица 1. Описание функций программы:

Название функции	Входные аргументы	Описание функции
compute_epsilon	-	Функция считает машинный epsilon, методом, описанным выше, а именно сравнивая $1+\epsilon$ и 1. Пока выражение $1 < 1 + \epsilon$ возвращает true, функция делит epsilon пополам.
inner_func	long double x	Функция вычисляет функцию, данную в задаче при помощи встроенных в язык программирования C средств. Используется функция exp1, которая вычисляет экспоненту для long double типа.
factorial	long long n	Функция вычисляет факториал числа n, данное во входных аргументах, путём итерирования от 2 до n включительно и умножения ans на i, где ans — ответ, а i — число, которое пробегается от 2 до n.

Таблица 2. Описание переменных и констант

long double k	Эмпирический коэффициент для eps
long double eps	Машинный эпсилон
long double a,b	Границы отрезка
int n	Кол-во итераций
int steps	Кол-во отрезков
int max_iters	Максимальное кол-во итераций
long double cur_member	I-ое слагаемое ряда
long double sum	Сумма ряда

ПРОТОКОЛ

```
[sakost@sakost-pc course_work/]$ cat c3.c
```

```
#include <math.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
typedef long double ld;
```

```
const ld k = 10e2;
```

```
const ld a = 0.l;
```

```
const ld b = 1.l;
```

```
const int steps = 15;
```

```
const int max_iters = 100;
```

```
ld compute_epsilon(){
```

```
    ld eps = 1;
```

```
    while(1 < 1 + eps)
```

```
        eps /= 2;
```

```
    return eps;
```

```
}
```

```
ld inner_func(ld x){
```

```
    return (1 + x) * expl(-x);
```

```
}
```

```
int factorial(long long n){
```

```
    ld ans = 1;
```

```
    for (long long i = 2; i <= n; ++i) {
```

```

        ans *= i;
    }
    return ans;
}

```

```

ld teilor_member(ld x, int n){
    ld v = 2*((-1) * ((n+1) & 1)) + 1;
    v *= (n-1);
    v /= (ld)factorial(n);
    v *= powl(x, n);
    return v;
}

```

```

int main(){
    ld step = (b-a)/steps;

    ld eps = compute_epsilon();
    printf("Machine epsilon for long double for this system is %.20Lf\n", eps);

    printf("_____ \n");
    printf("|x | Sum          |(1 + x) * e ^ (-x) | n|\n");
    printf("|_____|_____ |_____ |_____\n");

    for(ld x = a; x < b + step; x += step){
        int n = 0;
        ld cur_member = 1;
        ld sum = 0;

```

```

while((fabsl(cur_member) > eps * k && n < max_iters) || n == 2){
    cur_member = teilor_member(x, n);
    sum += cur_member;
    n++;
}
printf("|%.2Lf|%.19Lf|%.19Lf|%3d|\n", x, sum, inner_func(x), n);
}
printf("|_____|_____|_____|_____|\\n");
}

```

[sakost@sakost-pc course work]\$ gcc main3.c -Wall -std=c99 -pedantic -lm

[sakost@sakost-pc course work]\$./a.out

Machine epsilon for long double for this system is 0.00000000000000000005

x	Sum	$ (1 + x) * e^{(-x)} - 1 $	n
0.00	1.00000000000000000000	1.00000000000000000000	3
0.07	0.9978741173670589202	0.9978741173670589203	11
0.13	0.9918630949153404478	0.9918630949153404478	13
0.20	0.9824769036935782244	0.9824769036935782304	14
0.27	0.9701758952618881261	0.9701758952618883441	16
0.33	0.9553750807650485869	0.9553750807650523339	19
0.40	0.9384480644498563176	0.9384480644498950211	22
0.47	0.9197306584002051000	0.9197306584004823214	27
0.53	0.8995242032471930592	0.8995242032487153936	32
0.60	0.8780986177436185365	0.8780986177504422922	40
0.67	0.8556951983615859334	0.8556951983876533782	50
0.73	0.8325291884681413595	0.8325291885556522441	66
0.80	0.8087921351469114567	0.8087921354109988645	93

0.87	0.7846540503540443737	0.7846540510828729228	100
0.93	0.7602653917912884671	0.7602653936792899699	100
1.00	0.7357588549435166975	0.7357588823428846432	100
_	_	_	_
[sakost@sakost-pc course work]\$

ВЫВОД

В процессе выполнения этого задания, я получил навыки вычисления и дальнейшего использования так называемого «машинного эпсилон». После генерации таблицы значений заданной функции можно увидеть, что значения совпадают до 10-14 знака после запятой. Из-за того, что существует понятие ограниченности разрядной сетки, вещественные числа имеют диапазон представления в памяти компьютера, что неизбежно приводит к тому, что в вычислениях в окрестности границ этого диапазона возникают погрешности.

На данный момент использование ряда Тейлора для вычисления трансцендентных функций является не оправданным, т. к. они требуют намного больше ресурсов, чем современные методы и имеют меньшую точность.

ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ ИСТОЧНИКИ

- 1) Численные методы. Линейная алгебра и нелинейные уравнения. Учебное пособие. — Directmedia, 2014-05-20. — 432 с.
- 2) Ильин В. А., Садовничий В. А., Сендов Б. Х. Математический анализ, ч. 1, изд. 3, ред. А. Н. Тихонов. М.: Проспект, 2004.
- 3) Романов Е. Си/Си++. От дилетанта до профессионала.
ermak.cs.nstu.ru. Проверено 25 мая 2015.

