

Саксоник Егор

 saksonik.egor@mail.ru

 Санкт-Петербург, Россия

 +79142004506

 saksonikEgor

ОБРАЗОВАНИЕ

- **Санкт-Петербургский государственный университет аэрокосмического приборостроения (СПБГУАП), Бакалавр**
Институт киберфизических систем, Информационная безопасность
 - **Дальневосточный федеральный университет (ДВФУ),
Дополнительное профессиональное образование**
Институт математики и компьютерные технологий,
Управление проектами по разработке ИТ-продуктов

Санкт-Петербург, Россия

Сентябрь 2020 – Май 2024

Октябрь 2023 – Август 2024

РЕЛЕВАНТНЫЕ КУРСЫ

- Курс Backend-разработка на Java, Tinkoff**

Санкт-Петербург, Россия

Октябрь 2023 – Апрель 2024

НАВЫКИ

Языки программирования

Java, C/C++, SQL.

Инструменты и технологии

Spring Framework, MySQL, Maven, Hibernate, Git + GitHub, Thymeleaf, JSP, JUnit, Flyway, Docker, HTML, CSS, Trello, Notion.

ПРОЕКТЫ

- **ConsoleMaze** | Java, JUnit

Ноябрь 2023 – Ноябрь 2023

Консольное приложение, которое генерирует лабиринт и находит в нем путь.
Алгоритм генерации лабирита выбирается пользователем: DFS, BFS, алгоритм Крускала. Алгоритм нахождения пути в сгенерированном лабиринте также выбирается пользователем: DFS, BFS, A*.
- **SelectionCommittee** | Java, MySQL, Hibernate, Spring Framework, Thymeleaf, Flyway

Май 2023 – Июль 2023

Сайт приемной комиссии университета с личным кабинетом абитуриента и конкурсными списками. Пользователь имеет возможность изменять свою информацию о баллах ЕГЭ, изменять информацию о списке индивидуальных достижений, принимать участие в конкурсных списках на другие специальности, а также отображать конкурсные списки по специальностям.
- **Checkers** | Java, Swing, JUnit

Июнь 2022 – Июль 2022

Игра в шашки против ИИ, реализованная с помощью алгоритма minmax, оптимизированного методом ветвей и границ. В игре есть два режима игры: человек против человека (игра между двумя пользователями) и человек против компьютера (игра между пользователем и ИИ). Есть возможность сохранять текущие состояния игры и возвращаться к ним через специальное меню. Во время игрового процесса каждый ход отображается в специальном списке, расположенном справа от игрового поля. Предусмотрена возможность возврата на предыдущий ход во время игры нажатием на соответствующую кнопку.