ใบงานการทดลองที่ 1 เรื่อง การโปรแกรมเชิงวัตถุด้วยโปรแกรม Eclipse

1. จุดประสงค์ทั่วไป

- 1.1. รู้และเข้าใจการติดต่อระหว่างงาน
- 1.2. รู้และเข้าใจการโปรแกรมเชิงวัตถุ

2. เครื่องมือและอุปกรณ์

เครื่องคอมพิวเตอร์ 1 เครื่อง ที่ติดตั้งโปรแกรม Eclipse

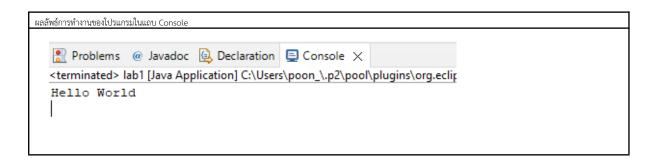
3. ทฤษฎีการทด	ลอง
3.1. ລ້າ	าษณะเด่นของภาษา Java คืออะไร ?
- ภาษาในเชิงออปเจ็	ค Java เป็นภาษาคอมพิวเตอร์เชิงออปเจ็คที่สมบูรณ์
- ความปลอดภัย Ja	/a ออกแบบมาเพื่อพัฒนาโปรแกรม และระบบเครือข่ายจึงมีระบบป้องกันที่ดี
	มีชุดคำสั่งเป็น package ในการจัดเก็บโปรโตคอล
- เคลื่อนย้ายง่าย Ja	/a สามารถประมวลผลได้กับระบบคอมพิวเตอร์ทั่วประเทศ
	รแกรม Eclipse ใช้สำหรับทำอะไร ? มนาภาษาJava เป็นโรแกรมประเภท IDE และเป็นโปรแกรม ฟรีแวร์ มี Plugin เพื่อเสริมประสิทธิภาพการทำงาน
יייייייייייייייייייייייייייייייייייייי	BR 1311B 13ava (DR 13R113R1D38131111DE RESEDRID3R1131 M3R13 11 FIUGIII (WERSHD38AND31 IWI 1311 N IR
	E คืออะไร ? ซอฟต์แวร์ที่ช่วยให้โปรแกรมเมอร์พัฒนาซอฟต์แวร์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ด้วยการผสมผสานความสามารถต่างๆ
เข้าด้วยกัน เช่น การแก้ไข	การสร้าง การทดสอบ การจัดแพ็คเกจซอฟต์แวร์ สำหรับแอปพลิเคชันที่ใช้งานง่าย
	ารโปรแกรมเชิงโครงสร้างคืออะไร ?
เบนการเขยนเบรแกรม ด้วยกันเป็นโครงสร้างสอด	โดยยึดหลักการ เขียน โปรแกรมแบบแยกเป็นหน่วยย่อย (Module) ตามหน้าที่ แล้วรวบรวมหน่วยย่อยเหล่านั้นเข้า เคล้องสัมพันธ์กัน
lab1 {	เติมคำลงในช่องว่างต่อไปนี้เพื่อให้โปรแกรม Hello World ในภาษา Java สามารถทำงานได้
	tic void main (string [] args) {
sysi	
	JR CODE HERE
} //end met	noa
LIIANG CIRC	

4. ลำดับขั้นการปฏิบัติการ

- 4.1. เข้าไปที่เว็บไซต์ https://www.blockdit.com/tradertum
- 4.2. เลือกที่ซีรี่ "สอนเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (Object-Oriented Programming)"
- 4.3. ติดตั้งโปรแกรม Eclipse ตามขั้นตอนในบทความ "OOP ep.0 ภาพรวมของการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ"
- 4.4. สร้างโปรเจคใหม่ และคลาสชื่อว่า lab1.java
- 4.5. สร้างโปรแกรม Hello World ตามขั้นตอนในบทความ "OOP ep.1 โปรแกรม Hello World (ในภาษา Java)"

```
package labl;

public class labl {{
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello World");
    }
}
```



5. สรุปผลการปฏิบัติการ
ได้ทำการเขียนตปรแกรมเพื่อแสดงหน้าจอ Hello World เพื่อทำความเข้าใจกับตัวโปรแกรม Eclipse IDE

6. คำถามท้ายการทดลอง

6.1. การคอมไพล์และรันโปรแกรมใน Eclipse มีขั้นตอนอย่างไร ?
กดเมนู Run เลือก Coverge เพี่เป็นการ Compiler โปรแกรมและรันโปรแกรม