

QA 치트 기획

작성자 : 김종민

문서 히스토리

[illegible]

캐릭터 정보

■ UI 구성



캐릭터 정보

- 목적

- ✓ 게임 캐릭터의 정보를 한 화면에서 파악하기 위한 치트

- 명령어

- ✓ QA_info Parameters1

- Parameters1
 - 0 : OFF (비활성화)
 - 1 : ON (활성화)

- ✓ 동작 설명

- ✓ QA_info

- 명령어 입력 → 파라미터 아무것도 없을 경우 별도의 반응 없음

- ✓ QA_info 0

- 명령어 입력 → 별도의 반응 없음
 - 정보 화면이 출력된 상태 명령어 입력 → 캐릭터 정보 화면이 비활성화

- ✓ QA_info 1

- 명령어 입력 → 캐릭터 정보 화면이 활성화
 - 정보 화면이 출력된 상태 명령어 입력 → 캐릭터 정보 화면 활성화 유지

캐릭터 정보

▪ 정보 화면 UI 구성

- ✓ 정보 출력 위치 : 화면 우측 상단 영역 [\[그림1\]](#)
- ✓ 출력되는 정보의 글꼴 크기, 색상은 공통 적용
- ✓ 글꼴 : 게임에 적용되는 기본값
- ✓ 글꼴 크기 : 9pt
- ✓ 색상 : #FFFF00
- ✓ 영역 백그라운드 : 반투명
 - 전체 화면, 창모드 해상도 크기에 변화에 따라서 고정
 - 영역글꼴, 글꼴 크기, 색상은 가독성이 고려하여 개발 담당자분 재구성 허용

캐릭터 정보

▪ 정보 화면 상세 내용

- ✓ 체력
 - 현재 HP 표준 수치 / 최대 HP 표준 수치 정보 출력
- ✓ 마나
 - 현재 MP 표준 수치 / 최대 MP 표준 수치 정보 출력
- ✓ 스테미나
 - 현재 스테미나 표준 수치 / 최대 스테미나 표준 수치 정보 출력
- ✓ 표준 수치 : 각 % 변환 전의 수치로 출력
- ✓ 체력, 마나, 스테미나 현재 / 최대 표준 수치 정보는 실시간으로 갱신 출력
- ✓ 화면 Type
 - 현재의 카메라 화면의 상태를 출력
- ✓ 캐릭터 좌표
 - 현재의 캐릭터의 위치의 좌표를 출력
- ✓ 화면 Type, 캐릭터 좌표는 개발에서 사용되는 정보 출력 (개발 담당자 확인 필요)

캐릭터 정보

▪ 정보 화면 상세 내용

✓ 정보 화면 UI 구성에서 각 정보 출력/미출력을 제어 기능 필요

- 패키지 파일 경로 : ₩Config₩Cheat₩ (폴더 경로 생성) / QA_info.ini 파일 생성
- 파일 내 정보가 다음과 같이 출력되는 분류, 키, 값 구성
- 값 : 1 = 출력 / 0 = 미출력
- 해당 ini 파일이 존재 하지 않다면 모두 출력
- 파일 구성 내용 (예시)
 - [Player info]
 - 체력=1
 - 마나=0
 - 스테미나=1
 - ..
 - ..
- 게임이 실행된 상태에서 실시간으로 해당 파일 수정 후 다시 캐릭터 정보 명령어 입력 시 갱신되어 출력