

# GRUNT

jsCafe vol.13

# Grunt

Grunt は NodeJS で動く自動化ツールです。  
プラグインとして配布されているタスクを  
インストールする事でさまざまな作業を自動化す  
る事が出来ます。

SASS、CoffeeScript、ファイル操作  
画像操作、ファイル監視、などをファイル形式に  
とらわれず、まとめて自動化できる事が最大の利点  
です。

# 今日お話しする事

- First Step
  - Grunt Install
  - タスク設定
  - タスク実行パターン
- Next Step
  - Grunt API
- grunt-init
  - grunt-init install
  - grunt-init を使う
- Tasks
  - grunt-contrib-\*
  - その他のプラグイン
- Grunt を使ってみて

First Step

# Grunt Install

Grunt は grunt-cli と grunt の本体両方が必要

# The Grunt command line interface.

```
$ npm install -g grunt-cli
```

# タスク設定

1. npm パッケージ定義ファイルの準備
2. Grunt 本体とタスクをインストール
3. タスクを管理する定義ファイルの準備

# タスク設定

1. npm パッケージ定義ファイルの準備  
`package.json`
2. Grunt 本体とタスクをインストール
3. タスクを管理する定義ファイルの準備

# タスク設定

1. npm パッケージ定義ファイルの準備

`package.json`

2. Grunt 本体とタスクをインストール

`npm install`

3. タスクを管理する定義ファイルの準備



# タスク設定

1. npm パッケージ定義ファイルの準備

`package.json`

2. Grunt 本体とタスクをインストール

`npm install`

3. タスクを管理する定義ファイルの準備

`Gruntfile.js`

# 1. npm パッケージ定義ファイルの準備

`package.json` を用意します。

```
{  
  "name": "My-Project-Name",  
  "version": "0.0.0",  
  "description": "jsCafe GruntJs Startup."  
}
```

Grunt を使う上でほぼ必須。

とりあえず使うなら `name`、`version`、`description` の  
3つくらいあれば良いと思います。

## 2. Grunt 本体とタスクをインストール

# Grunt 本体 のインストール

```
$ npm install grunt --save-dev [-D]
```

# Grunt Plugin のインストール

```
$ npm install <PackageName> --save-dev [-D]
```

`--save-dev` もしくは `-D` オプションでインストールし  
`package.json` に依存ファイルとして一緒に定義します。

### 3. タスクを管理する Gruntfile.js の準備

Gruntfile.js もしくは Gruntfile.coffee を用意します。  
これも 3 Step で編集します。

1. `grunt.initConfig( <Configs> )`  
タスク毎の設定。
2. `grunt.loadNpmTasks( <GruntTaskName> )`  
プラグインの読み込み。
3. `grunt.registerTask( <TaskName>, [ <Task> ] )`  
タスクの順番を定義

# Gruntfile.js - 1 / 2

- **親タスク** : Gruntプラグインを指定する。
- **子タスク** : 小分けにタスクを設定できる。

```
module.exports = function(grunt){  
  grunt.initConfig({  
    concat:{  
      dist:{  
        src: ['foo.js' , 'bar.js'],  
        dest: 'main.js'  
      }  
    }  
  });  
  // ... 続く
```

# Gruntfile.js - 2 / 2

```
// ... 続き...
```

```
// タスクプラグインを読み込む
```

```
grunt.loadNpmTasks('grunt-contrib-concat');
```

```
// Default のタスクを定義します
```

```
grunt.registerTask('default', ['concat']);
```

```
//他にもタスクは定義できる。
```

```
grunt.registerTask('foo', ['concat:dist']);
```

```
};
```

# タスク実行パターン

タスク実行の 3 パターン指定方法がある。

# default タスク

\$ **grunt**

# concat タスク (親タスク)

\$ **grunt concat**

# concat => dist タスク (子タスク)

\$ **grunt concat:dist**

Next Step



# Grunt API

Grunt API を利用すると  
テンプレートエンジン ( include [Lo-Dash](#) ) や  
JSON, YAML などのデータ・フォーマット  
などもGruntのみで扱える。  
他にもタスクに別名をつけるとか便利なAPIがある

<http://gruntjs.com/api/grunt>

# Grunt API で動的バナーを追加する - 1 / 3

```
grunt.initConfig({  
  
  // pkg プロパティにpackage.jsonの内容をインポートする  
  pkg: grunt.file.readJSON('package.json'),  
  
  // banner プロパティにテンプレートを埋め込む  
  banner: ' /**\n'+  
    '* Name: <%= pkg.name %>\n'+  
    '* Version: <%= pkg.version %>\n'+  
    '* Description: <%= pkg.description %>\n'+  
    '* Date: <%= grunt.template.today("yyyy-mm-dd") %>\n'+  
    '*/\n',  
  
  // 続く...
```

# Grunt API で動的バナーを追加する - 2 / 3

```
// ... 続き ...
```

```
concat: {  
  options: {  
    // banner プロパティの読み込み  
    banner: '<%= banner %>\n'  
  },  
  dist: {  
    src: ['foo.js', 'bar.js'],  
    dest: 'main.js'  
  }  
}  
});
```

# Grunt API で動的バナーを追加する - 3 / 3

タスクが実行される度に日付やバージョンなど更新される。

# 出力結果

```
/**
 * Name: My-Project-Name
 * Version: 0.0.0
 * Description: jsCafe Gruntjs Startup.
 * Date: 2013-08-25
 */

// foo.js

// bar.js
```

# Grunt API

Config のオブジェクトに値を渡す事が出来て  
テンプレートを使って値を使える。

`package.json` や他言語の コンフィグファイル  
compass の `config.yaml` などの設定データも  
Gruntfile に使える。

そして、Gruntfile 自体も再利用できる。

# Watch

以前、[grunt-contrib-livereload](#) を紹介しているブログなどがありました。

が、LiveReload 機能が [grunt-contrib-watch](#) に統合され、[grunt-contrib-livereload](#) は非推奨になりました。

では基本的な watch 設定方法を見てみましょう。

# grunt-contrib-watch - 1 / 2

ポイントは子タスクを指定するところです。

```
less: {  
  dist: {  
    files: { "css/*.css": "css/*.less" }  
  }  
},  
watch: {  
  options: {  
    livereload: true // リロード有効になります  
  },  
  less_files: {  
    files: 'css/*.less',  
    tasks: ['less:dist'] //lessの子タスクを指定  
  }  
}
```

## grunt-contrib-watch - 2 / 2

Gruntfileの設定が終われば

ブラウザ用の [LiveReload プラグイン](#)

もしくは、

HTMLにスクリプトを埋め込みます。

```
<script src="http://localhost:35729/livereload.js"></script>
```



# grunt-init

## Scaffolding

# grunt-init Install

Gruntプロジェクトのひな形ユーティリティ

Gruntfile や Grunt プラグインのひな形を管理

<http://gruntjs.com/project-scaffolding>

```
# grunt-init
```

```
$ npm install -g grunt-init
```

# grunt-init を使う

grunt-init で使うテンプレートをgitからインストールします

- **grunt-init-gruntfile** : Gruntfile の基本的なひな形
- **grunt-init-gruntplugin** : Grunt Plugin を作るひな形
- **grunt-init-jquery** : jQuery Plugin のひな形

テンプレートは `~/grunt-init` ディレクトリから読み込む

他にも、指定した **Path** から読み込む事が出来ます。

# grunt-init を使う

# git clone でテンプレートをインストール

\$ git clone [git@github.com:gruntjs/grunt-init-jquery.git](https://github.com/gruntjs/grunt-init-jquery.git) ~/.grunt-init/jquery

# テンプレート名から作成

\$ grunt-init [jquery](#)

\$ grunt-init [<TemplateName>](#)

# 任意のPath を指定して作成

\$ grunt-init [<Path>](#)

# Tasks

Grunt タスクあれこれ

# grunt-contrib-\*

Grunt 謹製 タスク

<https://github.com/gruntjs/grunt-contrib>

# ファイルユーティリティ

- **grunt-contrib-clean**

指定した不要なファイル・ディレクトリの削除

※ キャッシュファイルの削除とか。

- **grunt-contrib-compress**

指定したディレクトリなどを圧縮ファイルとしてアーカイブする

- **grunt-contrib-concat**

ファイルを結合

- **grunt-contrib-copy**

ファイル・ディレクトリのコピー

※ altJSからコンパイルした後に指定ディレクトリにコピーするとか

# JavaScript ユーティリティ、altJS コンパイラ

- **grunt-contrib-coffee**  
CoffeeScript ファイルの結合・コンパイル
- **grunt-contrib-jshint**  
JSHint
- **grunt-contrib-requirejs**  
RequireJS プロジェクトのファイル群を r.js で最適化してくれます。  
※ 1ファイルにまとめたり、uglify とか
- **grunt-contrib-uglify**  
minify してついでに多少難読化できます。
- **grunt-contrib-yuidoc**  
YUIDoc で JavaScript のドキュメントを自動生成します。



# スタイルシートユーティリティ、プリプロセッサ

- **grunt-contrib-compass**  
SASSのフレームワーク Compass
- **grunt-contrib-cssmin**  
CSS ファイルを minify したり、gzip化 します。
- **grunt-contrib-csslint**  
CSSLint
- **grunt-contrib-less**  
LESS のコンパイル
- **grunt-contrib-sass**  
SASS のコンパイル
- **grunt-contrib-stylus**  
Stylus のコンパイル

# HTMLユーティリティ、テンプレートエンジン

- **grunt-contrib-htmlmin**  
Minify HTML
- **grunt-contrib-jade**  
Compile Jade files to HTML.
- **grunt-contrib-handlebars**  
Precompile Handlebars templates to JST file.  
プリコンパイルファイルの作成
- **grunt-contrib-jst**  
Precompile Underscore templates to JST file.  
プリコンパイルファイルの作成

# テストフレームワーク

- **grunt-contrib-nodeunit**  
Nodeunit を実行してくれる。
- **grunt-contrib-jasmine**  
PhantomJS を対象とした jasmine テストを実行してくれる。
- **grunt-contrib-qunit**  
PhantomJS を対象とした QUnit のブラウザテストを実行してくれる。

# その他

- **grunt-contrib-imagemin**

PNG や JPEG の画像を、OptiPNG, pngquant, jpegtran など以最適化します。

- **grunt-contrib-connect**

> Node パッケージ connect で Webサーバー を実行します。

- **grunt-contrib-watch**

指定したファイルの変更を監視して、タスク実行を自動化します。

**LiveReload** 機能も grunt-contrib-watch のオプションに統合されました。それに従い、grunt-contrib-livereload は **deprecated** (非推奨) になりました。

More Tasks

# Grunt Plugins. - 1 / 3

- **grunt-typescript**  
TypeScript のコンパイル
- **grunt-haxe**  
Haxe から JavaScript へのコンパイル
- **grunt-karma**  
テストフレームワーク karma の実行
- **grunt-cssso**  
[CSSO](#) CSS Optimizer タスク
- **grunt-csscomb**  
[CSSComb](#) CSSファイルの プロパティ順などを正規化してくれたり色々

# Grunt Plugins. - 2 / 3

- **grunt-imageoptim**

非常に便利な Macアプリ ImageOptim と ImageAlpha のなどの画像最適化 タスク

- **grunt-data-uri**

CSSの中の画像を dataURI に変更して embed するタスク

- **grunt-jekyll**

Ruby 製の Static サイト、Blog ジェネレータ jekyll ビルド タスク

- **grunt-shell**

シェルコマンド実行

- **grunt-include-replace**

HTMLをインクルードしたり、パラメータ埋め込んだり

# Grunt Plugins. - 3 / 3

- **grunt-connect-proxy**

grunt-contrib-connect をベースに、proxy ( http-proxy ) 機能を追加。

- **grunt-express-server**

Express サーバーをタスクとして立ち上げる。

grunt-express-watch と合わせて使い、**app.js** などに変更があった時にサーバーを再起動できる。

- **grunt-text-replace**

テキストファイル中を正規表現置換

- **grunt-open**

指定したURLをブラウザで開く



# More...

Grunt を使ってみて...

# 静的サイト とか

Webサイトで大量の静的ファイルをさばく事が多いですが  
jekyll などのHTMLジェネレーター + Grunt + MAMP で  
快適環境出来ます。

良く使っている Grunt Plugins

- `grunt-jekyll`
- `grunt-contrib-coffee`
- `grunt-contrib-copy`
- `grunt-contrib-compass`
- `grunt-contrib-watch`
- `grunt-contrib-concat`

# Grunt タスクが遅い

最初はファイル数が少ないのでタスク終了まで時間がかからないが、ファイル数が多く実行されるタスクの種類も多くなると割ともたつく。

解析系やテスト系、コンパイル系のタスクは Grunt が呼び出してから起動するものが多いので起動時間を減らす。

結論、子タスク は沢山あった方がいい。

# Grunt タスクを使いこなすポイント

子タスクを種類別に分ける。

ライブラリ系の全体で使われる様な開発時は頻繁に改変されるCSS、JS、画像などの子タスク

ページ毎に必要なCSS、JS、画像などの子タスク

この2種類を分けるだけで Watch した時のパフォーマンスは大幅に変わる

# タスクは分散しましょう

Lessファイルの種類に応じてビルドを分ける

```
less: {  
  libs: { /* configs */ },  
  pages: { /* configs */ }  
},  
watch: {  
  lib_files: {  
    tasks: ['less:libs', ...]  
  },  
  page_files: {  
    tasks: ['less:pages', ...]  
  }  
}
```

## 他にも

HTML や CSS や JavaScript や 画像 にかぎらず  
RubyでもPHPでも他の言語ファイルでも  
Watch でまとめれば一石二鳥。

PHPUnit を実行させるとか  
PhantomJS でサイト巡回させるとか  
Vagrant のスターターとか

# Grunt は

ルーティング可能なタスクマネージャです。

面倒でも計画的に利用しましょう。

おわり

@sakunyo