**オープニング**

・何年も捨てられた研究所に縛られた子供と放置された古いロボット。

・子供はスタート地点に縛られていて、外に憧れる。

・子供の地縛霊がロボット(古ぼけた小さい廃品)に入る。

**ゲーム**

・外を見たい一心で一直線にゴールへ向かう

・アイテムがないと外に出られない。(子供は知らない)

・神は直接的には手を出せないので、間接的に基本は物で誘導。

・神が誘導して、アイテム(鍵・ゴールにたどり着くためのヒント)を拾わせる。

・何を使うか？

　　・アイテム　視野に合わせて移動させるただの物

　　・光？

・最後の謎解きをクリアできればエンディング。

・クリアできなかったら最初に戻る。(余裕があれば、バッドエンドも作る？)

**エンディング**

・外の世界に感動し天国へ

**ターゲット**

・20代前半女性

**チャッチコピー的な**

・子供の幽霊を天国(外)へ導けるか？！

**ステージ**

・何部屋もある部屋

・ワープやエレベータがある廊下

**視点**

・上から(神が見下ろしている)

・物を落として気づかせる。

・元から置いてある物を揺らしたり動かす。