**オープニング**

・何年も廃墟に縛られた子供と放置された古いロボット。

・子供はスタート地点に縛られていて、外に憧れる。

・ロボットに子供の地縛霊が乗り移る。

**ゲーム**

・一直線にゴールへ向かう

・アイテムがないと外に出られない。(子供は知らないのでゴールに一直線)

・神は直接的には手を出せないので、間接的に基本は物で誘導。

・神が誘導して、アイテム(ゴールにたどり着くためのヒント)を拾わせる。

・何を使うか？

　　・アイテム　鍵・謎解きのヒント・視野に合わせて移動させるただの物

　　・光？

・最後の謎解きをクリアできればエンディング。

・クリアできなかったら最初に戻る。(余裕があれば、バッドエンドも作る？)

**エンディング**

・外の世界に感動し天国へ

**ターゲット**

・20代前半女性

**チャッチコピー的な**

・子供の幽霊を何人天国(外)へ導けるか？！

・物を落として気づかせる。

・元から置いてある物を揺らしたり動かす。