**メンバー役割**

**全員**

・クイズ・パズル要素を考える

・アイテムを考える

**櫻畑**

・ゲーム構成

・ツール構築

・音源を探す

・発表資料の作成

・発表

**野地さん**

・スクリプト全般

・置物作成

**小島さん**

・スクリプト全般

・音源編集(一応)

**渡辺さん**

・ブレンダーの勉強

・ステージ・アイテム・ロボットの作成

・色彩関係責任者

**高居さん**

・ステージ・アイテム・ロボットの作成

・テクスチャ関係の作成

**宮崎さん**

・スクリプト全般