

Jaxtaphony Teamによるプロジェクト概要と意義

本プロジェクトでは、「密」の状態でのウイルス感染のリスクを極小化することを目指しています。密集状態で話すことは飛沫感染のリスクを高めますが、「話さない」と言うことは生活上、不可能です。そこで、「ささやき声」で発話することによって、口の中にあるウイルス・細菌が減ることが報告されています。「ささやき声」での会話の実現ができれば、流行前にできていたような社会活動に少しでも近づけることができると考えています。

ここで、本プロジェクトチームでは**喉元の些細な音を拾うことのできる「スロートマイク」(咽喉マイク、骨伝導マイクとも呼ばれる)に着目**し、また活用することによって、「ささやき声」での会話が実現を目指したいます。また、スロートマイクを用いた会話を実現するためにBluetooth(スマートフォン、パソコンなどについている無線通信機能)を用いたアプリケーション『SILENT - talking』を開発することによって手短にスロートマイクの使いやすい環境が整えられると考えています。

『スロートマイク』とは?

スロートマイクとは、喉仏のあたりの骨伝導により音声を拾うマイクで、騒音や風が強いなどの雑音環境下でも音声を拾うことができます(右図1)。その他のタイプのマイクでは、背景雑音が多いことから上記のような環境下ではうまく機能しません。ハイクオリティであればあるほど、「ささやき声」を拾うことができるため、ほとんど発声音量がなくとも、コミュニケーションが取れるようになります。

『SILENT - talking』とは?

本プロジェクトでは、「SILENT - talking」をBluetooth を用いたスロートマイクで会話が可能となるアプリケーションを開発します。このアプリケーションでは4つのモード(右表1)を用意し、学校の講義・授業、カフェ、会食会、オフィスでの会議など日常生活でのあらゆる場面で使用可能です。集団で集まってもリスクを最大限に減らすことができます。また、どこにでも持ち運びもでき、首につけることで普段から活用できるようになります。



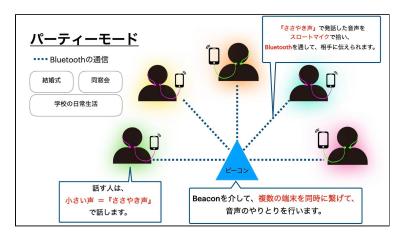
図1 スロートマイクモデル

表1 4つのモードに対する対象人数とモードの内容

モード名	アドホック	パーティー	テーブル	クラス
			トーク	ルーム
対象人数	1対1	多人数	多人数	1対多
モード 内容	Bluetooth による 音声会話対応	ホスト機器を 介した多人数 での会話対応	一定空間内で のランダム会 話対応	ホスト機器を 介した音声会 話による講 義、授業対応

『SILENT - talking』に搭載する機能について

「SILENT - talking」は基本的にスロートマイクを端末に挿してささやき声で会話をするため専用のアプリケーションです。このアプリケーションでは、Bluetoothを用いて通信をし、音声のやりとりを行います。あらゆる場面に合わせた4つのモードを搭載することで活用できます。その中でも、レストランや居酒屋、カフェなどの飲食を伴う場所、パーティー会場などの人が集合するスペースのところには、以下の「パーティーモード」「テーブルトークモード」を使うことが有効です。これらを使うことにより、密集状態での感染リスクを低減することができます。また、機器同士の距離に応じて、イヤホンから聞こえてくる音量も変わる仕組みとなっています。



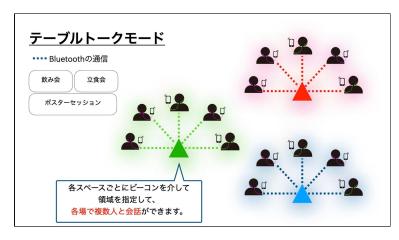
パーティーモード

パーティーモードは、大きな空間で「多人数」と 会話ができます。

活用例・結婚式などのパーティー会場

学校での日常生活

パーティーなど大きな空間で色々な人と話すことのでき、感染リスクのを減らすこともできます。



テーブルトークモード

テーブルトークモードは、限られた「多人数」と 会話ができます。

活用例・居酒屋などの飲食店の各机やスペース

ポスターセッションなどの各ブース

パーティーモードよりも狭い空間で個々のブース や席で話すことができます。他のテーブルのこと は聞くことができません。

『SILENT - talking』の使い方



- ①『SILENT talking』を開く
- ②スロートマイクを繋げる
- ③上記の4つのモードから場面に応じて選択
- 4会話相手またはグループを選択
- ⑤会話を開始

「ささやき声」で会話をお楽しみください。 『SILENT - talking』内で、スロートマイクで聞き取りやすい音声に変換を行っています。

(嚥下音や首との摩擦音などを除去しています。)