INF3190 – Introduction à la programmation web

Laboratoire 3

Objectif: S'initier avec le langage JavaScript.

1- Vous devez implémenter le code HTML, CSS et JavaScript afin de créer une calculatrice. Afin de faciliter l'implémentation, la calculatrice doit résoudre une opération à la fois. Vous pouvez aussi trouver le fichier javascript.js avec les méthodes à implémenter sur Moodle. Voici un exemple de scénario :

Appuyez sur 1; Valeur dans le champ: 1;

Appuyez sur 0; Valeur dans le champ : 10;

Appuyez sur *; Valeur dans le champ : vide;

Appuyez sur 5; Valeur dans le champ : 5;

Appuyez sur =; Valeur dans le champ : 50;

Appuyez sur -; Valeur dans le champ : vide;

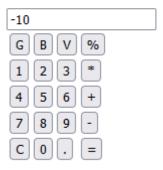
Appuyez sur 6; Valeur dans le champ : 6;

Appuyez sur 0; Valeur dans le champ : 60;

Appuyez sur =; Valeur dans le champ : -10;

Appuyez sur C; Valeur dans le champ : vide;

Calculatrice



2- Ajouter des boutons afin de modifier la couleur de fond du champ. Voici un exemple :

Calculatrice



3- Si le temps vous le permet, modifier le style afin que votre calculatrice soit centrée à l'écran.