

## INF3190 – Introduction à la programmation web

### Laboratoire 3

Objectif : S'initier avec le langage JavaScript.

1- Vous devez implémenter le code HTML, CSS et JavaScript afin de créer une calculatrice. Afin de faciliter l'implémentation, la calculatrice doit résoudre une opération à la fois. Vous pouvez aussi trouver le fichier javascript.js avec les méthodes à implémenter sur Moodle. Voici un exemple de scénario :

Appuyez sur 1; Valeur dans le champ : 1;

Appuyez sur 0; Valeur dans le champ : 10;

Appuyez sur \*; Valeur dans le champ : vide;

Appuyez sur 5; Valeur dans le champ : 5;

Appuyez sur =; Valeur dans le champ : 50;

Appuyez sur -; Valeur dans le champ : vide;

Appuyez sur 6; Valeur dans le champ : 6;

Appuyez sur 0; Valeur dans le champ : 60;

Appuyez sur =; Valeur dans le champ : -10;

Appuyez sur C; Valeur dans le champ : vide;

### Calculatrice

-10			
G	B	V	%
1	2	3	*
4	5	6	+
7	8	9	-
C	0	.	=

2- Ajouter des boutons afin de modifier la couleur de fond du champ. Voici un exemple :

### Calculatrice

-10

G	B	V	%
1	2	3	*
4	5	6	+
7	8	9	-
C	0	.	=

3- Si le temps vous le permet, modifier le style afin que votre calculatrice soit centrée à l'écran.