2000年度~2003年度 未踏スーパークリエータ 年度別一覧表(1/5)

日報の	0000		10十尺 2003千尺 不頃へ ハ フノエ ノ 千尺別 見収(1/3)	
無常と、バーソナルサイズのマルチエージェント場合図種、AFWeb 大島東高原 解析 初日 第一条元子大小衛車のサード・ドルドの開始 出ているの間外	2000	阿部 一博	未知のノードを含むネットワーク分散協調演算処理システム	松島 克守
照響		荒牧 英治	自然言語パートを含む暗意一実現モデルによる自動作曲システム	上林 弥彦
無害 節引 大				
関連 赤蛇 カメル区変を反用し続き的場配を優えた新昭ラルより以下の開発				
が終 前後 大規模以常常助の分散シミュレーシュンカーネルの開発		一种村 恭可		松島 兌寸
一部		奥富 秀俊	カオス現象を応用し複合的機能を備えた新暗号アルゴリズムの開発	長谷川 正治
一部		小藤 哲彦	大規模災害救助の分散シミュレーションカーネルの開発	竹内 郁雄
報告報告 ブラットフォーム非核存な別用ネットワークエージェトシステム 上林 防彦				
高度大介 高速化した計算能システムにおける高度フーリエを投ソフトウェア 平木 飲 水質の3次元リツトモデターの開発 大黒 島油 外面の3次元リツトモデターの開発 大黒 島油 大黒 島油 の				長谷川 止冶
### 韓 教育用3次元3/リッドモデラーの総合		銭谷 謙吾	プラットフォーム非依存な汎用ネットワークエージェントシステム	上林 弥彦
### 韓 教育用3次元3/リッドモデラーの総合		享極 大介		亚木 勘
中周 知彦				
担用能品の開発		新澤 堉		大黒 晶譲
和田 健之ケ 次の風をみいアーク対応仮態空間共同構築システム 竹内 郁道		中岡 知彦	GNU Emacsenにおける複数のMUAで共有可能なInternet Messageのための	上林 弥安
数		기 IPI MIS	汎用部品の開発	工作 357多
数		和田 健之介	双方向型ネットワーク対応仮想空間共同構築システム	竹内 郁雄
部原 豊 バーソナルサイズのマルチエージェント統合領域 airWeb	2001			
報用 助陽 GNU/Linuxなどにおけるよりよい日本語環境の実現 新部 将	2001			
機川 始陽		飯塚 豊	パーソナルサイズのマルチエージェント統合環境 airWeb	大黒 晶議
機川 始陽 ・横月		五十嵐 健夫	初心者による3次元アニメーションの構築と利用のためのインタフェース	竹内 郁雄
## 持力 表現 未発子も入肝シソーラスの自動構築システムの開発 東宮 秀俊 カオス領号+認正方式での認証両提案とコテンツ配信・購買応用			The state of the s	
東富 秀俊 カオス暗号・計器店方式での認証品構業とコンテンツ配信・演買応用 松島 克守 を指 文明 質測適応型アプリケーション統合開発環境の提案 松島 克守 校月 来車 の可様に、繁収外験教材作成システム 上林 弥彦 桜井 雅史 可視化・繁収外験教材作成システム 上林 弥彦 高棋 末車 の可挽に・繁収外験教材作成システム 上林 弥彦 高橋 大介 高速化した計算機システムにおける高速フーリエ変換ソアウエア 平木 敦 田畑 窓介 CNU/Linuxをどにおけるよりよい日本語環境の実現 新部 裕 信間 マイ CNU/Linuxをどにおけるよりよい日本語環境の実現 新部 裕 福間 かけ CNU/Linuxをとにおけるよりよい日本語環境の実現 新部 裕 福間 かけ CNU/Linuxをとにおけるよりよい日本語環境の実現 新部 裕 福間 かけ CNU/Linuxをとにおけるよりまい日本語環境の実現 新部 裕 福間 かけ CNU/Linuxをとにおけるよりまい日本語環境の実現 新部 裕 福間 かけ CNU/Linuxをとにおけるよりまい日本語環境の実現 新部 裕 福間 かけ CNU/Linuxをとにおけるよりまいとまい クリ で 内 部域 大月 国 一 パーソナライズドインターネット現態システム 上林 弥彦 和田 健立介 次 50万通信電型307ールトシミュレーター 竹内 部域 大月 30 元デラショククスを手軽に作成するためのソフトウェア 増井 俊之 スト温 健夫 30 元デラショクスを手軽に作成するためのソフトウェア 増井 俊之 大島 芳樹 Interplementation が Multilingualized Environment on Dynamic Objects が 信 信義学館のデンストレーションソフトウェアの実装 村間 洋 写真画像群による個人の空間軌跡の30コンテンツ化支援ツールと、 田中 克己 中尾 恵 実両側力学計算主法のライブラリ化と手術シミュレータの開発 富迪川 優別 大田 東 ラ マアしたと 日本 東 英国 大田 東 ラ 本 1 大田 東 3 大田 全 1 大田 中 克 2 大田 車 2 大田 全 1 大				-
会指 文明		梅村 恭司	未踏テキスト用シソーラスの自動構築システムの開発	松島 克守
会指 文明		座宮 委俊	カオス暗号+認証方式での認証局提案とコンテンツ配信・購買応用	松島 克守
大村 健一郎 移動遠信体等の情報配信による危機管理システムプロトの構築 上林 弥彦				
接井 瀬史 可根心・権収体験教材作成システム				
接井 瀬史 可根心・権収体験教材作成システム		木村 健一郎	移動通信体等の情報配信による危機管理システムプロトの構築	上林 弥彦
高井 幸輔 GNU/Linuxなどにおけるよりよい日本語域境の実現 新部 裕 高橋 大介 高速化した計算機システムにおける高速プーリエ変換プフウェア 平木 歌 部部 裕 GNU/Linuxなどにおける。よりよい日本語環境の実現 新部 裕 本村 隔一 パーソナライズドインターネット視聴システム 上林 弥彦 本村 隔一 パーソナライズドインターネット視聴システム 上林 弥彦 治部 裕 本村 隔一 パーソナライズドインターネット視聴システム 上林 弥彦 治部 裕 本村 隔一 パーソナライズドインターネット視聴システム 上林 弥彦 治計 俊之 新井 俊一 音楽演奏情報処理を応用した教育と芸術のためのソフトウェア 萩谷 昌己 五十嵐 俊夫 3次元グラフィクスを手軽に作成するためのソフトウェア		桜井 雅中	可視化・擬似体験教材作成システム	
高橋大介 高速化した計算機システムにおける高速フーリエ変換ソフトウェア				
田畑悠介 GNU/Linuxなどにおける。よりよい日本語環境の実現 新部 裕 格別 本村 個一 パーケナライズトインターネット機能システム 上林 弥彦 本村 個一 パーケナライズトインターネット機能システム 日本 保護 で				
田畑 悠介 GNU/Linuxなどにおける。よりよい日本語環境の実現 新部 裕 本村陽一 バーソナライズドノクーネット機能システム 上林 弥彦 和田 健之介 双方向通信型3Dワールドジミュレーター 竹内 郁雄 新郎 神 伊一 音楽演奏情報処理を応用した教育と芸術のためのソフトウェア 類弁 俊之 五十 展 健夫 3次元グラフイクスを手軽に作成するためのソフトウェア 増井 俊之 大島 芳樹 An Implementation of Multilingualized Environment on Dynamic Objects Alan Kay 上島 労権 (石 国 東) 第一次のプラブイクスを手軽に作成するためのソフトウェア 増井 俊之 大島 芳樹 An Implementation of Multilingualized Environment on Dynamic Objects Alan Kay 上島 中席 世 東時間カデモンストレーションソフトウェアの実装 村岡 洋一 早尾 恵 実時間カデギ 手法のライブラリ化と手術シミュレータの開発 富連川 優 在水 日 ア・東京 東時間カデギ 手法のライブラリ化と手術シミュレータの開発 富連川 優 石 ス カーア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・		高橋 大介	高速化した計算機システムにおける高速フーリエ変換ソフトウェア	平木 敬
福岡 李佳 GNU/Linuxなどにおける。よりよい日本語環境の実現 新部 裕 本村 福一 パーソナライズドインターネット視聴システム 1 上林 弥彦 和田 健之介 双方向通信型30ワールドシミュレーター 竹内 郁雄 3 次元グラフィクスを手軽に作成するためのソフトウェア 萩谷 昌己 五十嵐 健夫 3 次元グラフィクスを手軽に作成するためのソフトウェア	Ĩ		GNU/Linuxなどにおける。よりよい日本語環境の実現	
本村 陽一 パーソナライズドインターネット視聴システム 上林 弥彦 和田 健之介 双方向通信型3Dワールドジミュレーター 特別 保全 芸演奏情報処理を応用した教育と芸術のためのソフトウェア				
和田 健之介 双方向通信型3Dワールドシミュレーター 特許 静証 音楽奏情報処理を応用した教育と芸術のためのソフトウェア 報谷 昌己 五十嵐 健夫 3次元グラフタクを手軽に作成するためのソフトウェア 増井 俊之 大島 芳樹 An Implementation of Multilingualized Environment on Dynamic Objects Alan Kay III 合更朗 3Dコンテンツのコラボレーティブオーサリングフレームワーク 近山 隆 徐木 健 「振揚官幣」のデモレストレーションソフトウェアの実装 村門岡 洋一田中 浩也 写真画像群による個人の空間軌節の3Dコンテンツ比支援ツールと、それを用いた実風景型Web ブラウザ 中尾 恵 実時間力学計算手法のライブラリ化と手術シミュレータの開発 金出 武雄 藤井 敦 CYCLONE: 最強事典サイトの構築 宮連川 優 加藤 勇也 Rubyスクリプトの隠蔵とWindows実行ファイルへの変換 竹内 郁雄 西田 圭介 オーブンソースCOBOLコンパイラの開発 竹内 郁雄 経済質 恵也 ハードウェアの支援による高速な大域照明レンダラーの開発 竹内 郁雄 経済質 恵也 ハードウェアの支援による高速な大域照明レンダラーの開発 竹内 郁雄 接須質 恵也 ハードウェアの支援による高速な大域照明レングラーの開発 竹内 郁雄 渡辺 由志 量子計算回路の設計と計算シミュレータの開発 竹内 郁雄 渡辺 由志 最子計算回路の設計と計算シミュレーターの開発 竹内 郁雄 渡辺 由志 量子計算回路の設計と計算シミュレーターの開発 竹内 郁雄 渡辺 由志 量子計算回路の設計と計算シミュレーターの開発 竹内 郁雄 大阪・海洋 大阪・西が記計 大阪・西が記計・大阪・西が記計・大阪・西が記計・大阪・西が記計・大阪・西が記計・大阪・西が記書・「中島 連夫 大阪・西が記書・大阪・西が記書・大阪・西が記書・「中島 連夫 大阪・西が記書・大阪・西が記書・大阪・西が記書・「中島 連夫 大阪・西が記書・大阪・西が記書・「中島 連夫 大阪・西が記書・大阪・西が記書・大阪・西が記書・「中島 連夫 大阪・西が記書・大阪・		信尚 孝住		
2002 新井 俊一 音楽演奏情報処理を応用した教育と芸術のためのソフトウェア		本村 陽一	パーソナライズドインターネット視聴システム	上林 弥彦
2002 新井 俊一 音楽演奏情報処理を応用した教育と芸術のためのソフトウェア		和田 健之介	双方向通信型3Dワールドシミュレーター	
五十嵐健夫 3次元グラフィクスを手軽に作成するためのソフトウェア 増井 俊之 大島 芳樹 An Implementation of Multilingualized Environment on Dynamic Objects Alan Kay 川台 史朗 SDコンテンツのコポレーライブオーサリングフレームワーク 近山 隆 鈴木健 「伝播貨幣」のデモンストレーションソフトウェアの実装 村岡 洋一田中 浩也 写真画像群による個人の空間軌跡の3Dコンテンツ化支援ツールと、	2002			
大島 芳樹	2002		音楽演奏情報処理を応用した教育と芸術のためのソフトウェア	秋谷 昌己
川合 史朗 3Dコンテンツのコラボレーティブオーサリングフレームワーク 近山隆 鈴木 健 「伝播貨幣」のデモンストレーションソアトウェアの実装 村岡洋一 田中 浩也 写真画像群による個人の空間軌跡の3Dコンテンツ化支援ツールと、 田中 克也 中尾 恵 実時間力学計算手法のライブラリ化と手術シミュレータの開発 金出 武雄 藤井 敦 CYCLONE: 最速事典サイトの構築 富連川 優 2002 加藤 勇也 Rubyスクリブトの隠蔽とWindows実行ファイルへの変換 竹内 郁雄 ユース 西尾 泰和 4次元グラフによるゲノムの可視化 竹内 郁雄 班戸 将平 4次元グラフによるゲノムの可視化 竹内 郁雄 地上戸 将平 4次元グラフによるゲノムの可視化 竹内 郁雄 地井 誠 XML-DBに対するXPATH式検索の対率のよい実装とその評価 竹内 郁雄 渡辺 宙志 量子計算回路の設計と計算シミュレーターの開発 竹内 郁雄 海田 新庭 工作は、Adventures with World一学にもいちないままままままままままままままままままままままままままままままままままま		五十嵐 健夫	3次元グラフィクスを手軽に作成するためのソフトウェア	増井 俊之
川合 史朗 3Dコンテンツのコラボレーティブオーサリングフレームワーク 近山隆 鈴木 健 「伝播貨幣」のデモンストレーションソアトウェアの実装 村岡洋一 田中 浩也 写真画像群による個人の空間軌跡の3Dコンテンツ化支援ツールと、 田中 克也 中尾 恵 実時間力学計算手法のライブラリ化と手術シミュレータの開発 金出 武雄 藤井 敦 CYCLONE: 最速事典サイトの構築 富連川 優 2002 加藤 勇也 Rubyスクリブトの隠蔽とWindows実行ファイルへの変換 竹内 郁雄 ユース 西尾 泰和 4次元グラフによるゲノムの可視化 竹内 郁雄 班戸 将平 4次元グラフによるゲノムの可視化 竹内 郁雄 地上戸 将平 4次元グラフによるゲノムの可視化 竹内 郁雄 地井 誠 XML-DBに対するXPATH式検索の対率のよい実装とその評価 竹内 郁雄 渡辺 宙志 量子計算回路の設計と計算シミュレーターの開発 竹内 郁雄 海田 新庭 工作は、Adventures with World一学にもいちないままままままままままままままままままままままままままままままままままま		大阜 芒樹	An Implementation of Multilingualized Environment on Dynamic Objects	Alan Kay
### 15				<u> </u>
田中 浩也 写真画像群による個人の空間軌跡の3Dコンテンツ化支援ツールと、		川合 史朗	3Dコンテンツのコラホレーティフオーサリンクフレームワーク	近川 隆
田中 后已 それを用いた実風景型Webブラウザ 中尾 恵 実時間力学計算 まふのライブラリ化と手術シミュレータの開発		鈴木 健	「伝播貨幣」のデモンストレーションソフトウェアの実装	村岡 洋一
田中 后已 それを用いた実風景型Webブラウザ 中尾 恵 実時間力学計算 まふのライブラリ化と手術シミュレータの開発				
中尾恵 実時間力学計算手法のライブラリ化と手術シミュレータの開発 金出 武雄 藤井敦 CYCLONE: 最強事典サイトの構築 宮連川優 加藤 勇也 Rubyスクリプトの隠蔽とWindows実行ファイルへの変換 竹内 郁雄 西尾 泰和 4次元グラフによるゲノムの可視化 竹内 郁雄 西田 圭介 オープンソースCOBOLコンパイラの開発 竹内 郁雄 比戸 将平 4次元グラフによるゲノムの可視化 竹内 郁雄 比戸 将平 4次元グラフによるゲノムの可視化 竹内 郁雄 波辺 宙志 量子計算回路の設計と計算シミュレーターの開発 竹内 郁雄 渡辺 宙志 量子計算回路の設計と計算シミュレーターの開発 竹内 郁雄 遠辺 宙志 量子計算回路の設計と計算シミュレーターの開発 竹内 郁雄 海実 真 SeeThroughTalk・a collaborative image space Alan Kay Semblog: セマシティックウェブ技術を用いたスモールコンテンツの再編集・共有ブラットフォーム 奥村学 blogページの自動収集と監視に基づくテキストマイニング 喜連川優 アルベルシア・シン層を2つに分割した、Web用起高速テンプレートシステムの開発 加藤 和彦 ブレゼンテーション層を2つに分割した、Web用起高速テンプレートシステムの開発 か応 和島 瀬子 東田 藤司 ハイパーリンク空間からのネットゲームコンテンツ生成支援・SILHOUET:シルエット・ 中島 達夫 原産 健一郎 一般化文書頻度の計数ライブラリおよびシステムの開発 場前 文献 発出 自分・承路に対けるマルチメディア調理支援システム 南連川優 平林 俊一 WideStudio for T-Engine の開発 場前 文献 がは アスチェックに裁力を発揮するCプリプロセッサ・世界の規格準拠性と豊富な診断メッセージ・原列 地方 様子 表記 がま かけ 健 ソースチェックに成力を発揮するCプリプロセッサ・世界の規格準拠性と豊富な診断メッセージ・ 伊知 忠 光成 滋生 放送型配信における健漏境知ルエネームの拡張・一対多の公開鍵型暗号方式・ 記信邦 美馬 秀樹 子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発 梅村 恭司 Testing and debugging framework for learining environment - Selection elosyのための動的スプレッシャト・ Alan Kay - Selection elosyのための動的スプレッシャト・ Alan Kay - Selection elosyのための動的スプレッシャト・ - Selection elosyのための動りスプレッシャト・ - Selection elosyのための動的スプレッシャト・ - Selection elosyのための動りスプレッシャト・ - Selection elosyのための動りスプレッシャト・ - Selection elosyのための動りスプレッショルを - Selection elosyのための動と、タース・ストの関係 - Selection elosyのための動と、ストのでは、オース・ス		田中 浩也		田中 克己
藤井敦 CYCLONE: 最強事典サイトの構築 喜連川優 2002 ユース 加藤勇也 Rubyスクリプトの隠蔵とWindows実行ファイルへの変換 竹内 郁雄 竹内 郁雄 西尾 泰和 4次元グラフによるゲノムの可視化 竹内 郁雄 1 内の 郁雄 1 内の 郁雄 1 内の 1 中の				
2002 カース 加藤 勇也 Rubyスクリプトの隠蔽とWindows実行ファイルへの変換				
五一ス 西尾 泰和 4次元グラフによるゲノムの可視化 竹内 郁雄 竹内 郁雄 地質 恵也 ハードウェアの支援による高速な大域照明レンダラーの開発 竹内 郁雄 北戸 将平 4次元グラフによるゲノムの可視化 竹内 郁雄 北戸 将平 4次元グラフによるゲノムの可視化 竹内 郁雄 北戸 将平 4次元グラフによるゲノムの可視化 竹内 郁雄 接辺 由志 量子計算回路の設計と計算シミュレーターの開発 竹内 郁雄 接辺 由志 量子計算回路の設計と計算シミュレーターの開発 竹内 郁雄 内の 部雄 内の 部雄 大向 一方 中方 中方 中方 中方 中方 中方 中方		藤井 敦	CYCLONE: 最強事典サイトの構築	喜連川 優
五一ス 西尾 泰和 4次元グラフによるゲノムの可視化 竹内 郁雄 竹内 郁雄 竹内 郁雄 村内 神雄 村内 郁雄 村内 郁雄 村内 郁雄 大田 村内 郁雄 大田 村内 郁雄 大田 大田 大田 大田 大田 大田 大田 大	2002	加藤 重也	Rubyスクリプトの隠蔽とWindows実行ファイルへの変換	竹内 郁雄
西田 主介 オープンソースCOBOL コンパイラの開発 竹内 郁雄 比戸 将平 4次元グラフによる高速な大域照明レンダラーの開発 竹内 郁雄 比戸 将平 4次元グラフによるがノムの可視化 竹内 郁雄 波辺 宙志 量子計算回路の設計と計算シミュレーターの開発 竹内 郁雄 渡辺 宙志 量子計算回路の設計と計算シミュレーターの開発 竹内 郁雄 海辺 宙志 Squeak Trek - Adventures with World-Stethoscopesー世界聴診器をめぐる冒険 - Alan Kay 梅澤 真史 SeeThroughTalk - a collaborative image space Alan Kay 大向一輝 共有ブラットフォーム 東村学 blogページの自動収集と監視に基づくテキストマイニング 喜連川優 乗田 誠 プレゼンテーション層を2つに分割した、Web用超高速テンプレートシステムの開発 加藤 和彦 小松 弘幸 予測入力の拡張・効率的な日本語入力方法 - 萩谷 昌己 佐藤 嘉則 uClinuxのH8/300アーキテクチャ移植・小規模CPUでのLinuxカーネルの実装 - 中島 達夫 国田 修司 ハイパーリンク空間からのネットゲームコンテンツ生成支援・SILHOUET:シルエット - 寺尾健一郎 一般化文書頻度の計数ライブラリおよびシステムの開発 梅村 恭司 内藤 竜治 包括的JTAGサポートソフトウェアの開発 鵜飼 文敏 永田 同一 なめらかなファイル操作体系の構築と実用化・情報共有支援システムNOTA - 増井 俊之 浜田 玲子 家庭におけるマルチメディア調理支援システム 専連川優 平林 俊一 WideStudio for T-Engine の開発 坂村 健 ソースチェックに威力を発揮するCプリプロセッサ - 世界一の規格準拠性と豊富な診断メッセージ - 光成 滋生 放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張 - 対多の公開鍵型暗号方式 - 紀 信邦 美馬 秀樹 子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発 梅村 恭司 山宮 隆 Testing and debugging framework for learning environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート -			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
接須賀 恵也 ハードウェアの支援による高速な大域照明レンダラーの開発 竹内 郁雄 比戸 将平 4次元グラフによるゲノムの可視化 竹内 郁雄 液辺 由志 量子計算回路の設計と計算シミュレーターの開発 竹内 郁雄 渡辺 由志 量子計算回路の設計と計算シミュレーターの開発 竹内 郁雄 内部 和広 Squeak Trek - Adventures with WorldーStethoscopesー 世界聴診器をめぐる冒険 - Alan Kay 梅澤 真史 SeeThroughTalk - a collaborative image space Alan Kay 大向 一輝 大京・アットフォーム Semblog: セマンティックウェブ技術を用いたスモールコンテンツの再編集・大向 一輝 対レゼンテーション層を2つに分割した、Web用超高速テンプレートシステムの開発 加藤 和彦 予測入力の拡張・効率的な日本語入力方法 - 校藤 嘉則 UClinuxのH8/300アーキテクチャ移植・小規模CPUでのLinuxカーネルの実装 - 中島 達夫 園田 修司 ハイパーリンク空間からのネットゲームコンテンツ生成支援・SILHOUET:シルエット・ 日中 克己 寺尾健一郎 一般化文書頻度の計数ライブラリおよびシステムの開発 梅村 恭司 内藤 竜治 包括的JTAGサポートソフトウェアの開発 締約 文敏 永田 周ー なめらかなファイル操作体系の構築と実用化・情報共有支援システムNOTA - 増井 俊之 浜田 玲子 家庭におけるマルチメディア調理支援システム 喜連川 優 収付 と別・ア・ア・ア・サーの規格準拠性と豊富な診断メッセージ・ 伊知地 宏 光成 滋生 放送型配信における健漏測抑止スキームの拡張・対多の公開鍵型暗号方式・ 紀信邦 美馬 秀樹 子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発 梅村 恭司 Testing and debugging framework for learning environment - Skeleton-etorysのための動的スプレッドシート・ 場法 太 Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境				
地戸 将平 4次元グラフによるゲノムの可視化 竹内 郁雄 お本		西田 圭介	オープンソースCOBOLコンパイラの開発	竹内 郁雄
地戸 将平 4次元グラフによるゲノムの可視化 竹内 郁雄 お本		終須賀 恵也	ハードウェアの支援による高速か大域昭明レンダラーの開発	竹内 郁柑
油井 誠 XML-DBに対するXPATH式検索の効率のよい実装とその評価 竹内 郁雄 渡辺 宙志 量子計算回路の設計と計算シミュレーターの開発 竹内 郁雄 2003 本体 阿部 和広 Squeak Trek - Adventures with WorldーStethoscopesー世界聴診器をめぐる冒険 - Alan Kay 梅澤 真史 SeeThroughTalk - a collaborative image space Alan Kay 大向 ―輝 夫有ブラットフォーム Semblog: セマンティックウェブ技術を用いたスモールコンテンツの再編集・共有ブラットフォーム Blogページの自動収集と監視に基づくテキストマイニング 喜連川 優楽田 誠 プレゼンテーション層を2つに分割した、Web用超高速テンプレートシステムの開発 加藤 和彦 小松 弘幸 予測入力の拡張・効率的な日本語入力方法 - 校藤 嘉則 uClinuxのH8/300アーキテクチャ移植・小規模CPUでのLinuxカーネルの実装 - 中島 達夫 園田 修司 ハイパーリンク空間からのネットゲームコンテンツ生成支援・SILHOUET:シルエット・田中 克己 寺尾 健一郎 一般化文書頻度の計数ライブラリおよびシステムの開発 梅村 恭司 内藤 竜治 包括的JTAGサポートソフトウェアの開発 糖飼 文敏 永田 周 なめらかなファイル操作体系の構築と実用化・情報共有支援システム 増井 俊之 実正 分子 家庭におけるマルチメディア調理支援システム 増井 俊之 家庭におけるマルチメディア調理支援システム 塩油 「優 WideStudio for T-Engine の開発 坂村 健 ソースチェックに威力を発揮するCプリプロセッサ・世界ーの規格準拠性と豊富な診断メッセージ・光成 滋生 放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張・一対多の公開鍵型暗号方式 - 紀信邦 美馬 秀樹 子供のためのナエブ情報検索支援システムの開発 福村 恭司 Testing and debugging framework for learining environment Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート - Alan Kay - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート - Alan Kay - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート - とgo Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境				
渡辺 由志 量子計算回路の設計と計算シミュレーターの開発 竹内 郁雄 2003 本体 阿部 和広 Squeak Trek - Adventures with World—Stethoscopes 世界聴診器をめぐる冒険 - Alan Kay 梅澤 真史 SeeThroughTalk - a collaborative image space Semblog: セマンティックウェブ技術を用いたスモールコンテンツの再編集・共有プラットフォーム 共有プラットフォーム 基連川優 乗日誠 プレゼンテーション層を2つに分割した、Web用超高速テンプレートシステムの開発 加藤 和彦 小松 弘幸 予測入力の拡張・効率的な日本語入力方法 - 校藤 嘉則 uClinuxのH8/300アーキテクチャ移植・小規模CPUでのLinuxカーネルの実装 - 中島 達夫 園田 修司 ハイパーリンク空間からのネットゲームコンテンツ生成支援・SILHOUET:シルエット・ 田中 克己 寺尾 健一郎 一般化文書頻度の計数ライブラリおよびシステムの開発 梅村 恭司 内藤 竜治 包括的JTAGサポートソフトウェアの開発 綿飼 文敏 永田 同 なめらかなファイル操作体系の構築と実用化・情報共有支援システムNOTA - 増井 俊之 家庭におけるマルチメディア調理支援システム 専連川優 平林 俊一 WideStudio for T-Engine の開発 坂村 健 ソースチェックに威力を発揮するCプリプロセッサ・世界ーの規格準拠性と豊富な診断メッセージ・光成 滋生 放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張・一対多の公開鍵型暗号方式 - 紀信邦 美馬 秀樹 子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発 梅村 恭司 口宮 隆 Testing and debugging framework for learining environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート - Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境 近山 隆		, , , ,	- West	
渡辺 宙志 量子計算回路の設計と計算シミュレーターの開発 竹内 郁雄 7003 本体 阿部 和広 Squeak Trek - Adventures with World-Stethoscopes 世界聴診器をめぐる冒険 - Alan Kay 梅澤 真史 SeeThroughTalk - a collaborative image space Alan Kay 大向 「輝 Semblog: セマンティックウェブ技術を用いたスモールコンテンツの再編集・共有プラットフォーム 共有プラットフォーム 事連川優 乗田誠 プレゼンテーション層を2つに分割した、Web用超高速テンプレートシステムの開発 加藤 和彦 小松 弘幸 予測入力の拡張・効率的な日本語入力方法 - 「		油井 誠	XML-DBに対するXPATH式検索の効率のよい実装とその評価	竹内 郁雄
阿部 和広		渡辺 由志		
本体 横澤 真史 SeeThroughTalk - a collaborative image space Alan Kay Semblog: セマンティックウェブ技術を用いたスモールコンテンツの再編集・共有プラットフォーム 奥村 学 blogページの自動収集と監視に基づくテキストマイニング 喜連川優 桑田誠 プレゼンテーション層を2つに分割した、Web用超高速テンプレートシステムの開発 加藤 和彦 小松 弘幸 予測入力の拡張・効率的な日本語入力方法 - 萩谷 昌己 佐藤 嘉則 uClinuxのH8/300アーキテクチャ移植・小規模CPUでのLinuxカーネルの実装 - 中島 達夫 園田 修司 ハイパーリンク空間からのネットゲームコンテンツ生成支援・SILHOUET:シルエット 田中 克己 寺尾 健一郎 一般化文書頻度の計数ライブラリおよびシステムの開発 梅村 恭司 内藤 竜治 包括のJTAGサポートソフトウェアの開発 鵜飼 文敏 次田 周一 なめらかなファイル操作体系の構築と実用化・情報共有支援システムNOTA - 増井 俊之 浜田 玲子 家庭におけるマルチメディア調理支援システム 喜連川優 平林 俊一 WideStudio for T-Engine の開発 坂村 健 ソースチェックに威力を発揮するCプリプロセッサ・世界一の規格準拠性と豊富な診断メッセージ・光成 滋生 放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張・一対多の公開鍵型暗号方式 - 紀信邦 美馬 秀樹 子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発 梅村 恭司 山宮隆 Testing and debugging framework for learining environment Alan Kay 湯浅 太一 Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境	2002			
大向一輝 Semblog: セマンティックウェブ技術を用いたスモールコンテンツの再編集・ 石田 亨 共有プラットフォーム 共有プラットフォーム 専連川 優 桑田誠 プレゼンテーション層を2つに分割した、Web用超高速テンプレートシステムの開発 加藤 和彦 小松 弘幸 予測入力の拡張・効率的な日本語入力方法・			·	
大向 一輝 Semblog: セマンティックウェブ技術を用いたスモールコンテンツの再編集・ 共有プラットフォーム 喜連川 優 桑田誠 プレゼンテーション層を2つに分割した、Web用超高速テンプレートシステムの開発 加藤 和彦 小松 弘幸 予測入力の拡張・効率的な日本語入力方法・ 佐藤 嘉則 uClinuxのH8/300アーキテクチャ移植・小規模CPUでのLinuxカーネルの実装・中島 達夫 園田 修司 ハイパーリンク空間からのネットゲームコンテンツ生成支援・SILHOUET:シルエット・田中 克己 寺尾 健一郎 一般化文書頻度の計数ライブラリおよびシステムの開発 梅村 恭司 内藤 竜治 包括的JTAGサポートソフトウェアの開発 鵜飼 文敏 永田 周一 なめらかなファイル操作体系の構築と実用化・情報共有支援システムNOTA・増井 俊之 浜田 玲子 家庭におけるマルチメディア調理支援システム 喜連川 優 平林 俊一 WideStudio for T-Engine の開発 坂村 健 松井 潔 ソースチェックに威力を発揮するCプリプロセッサ・世界ーの規格準拠性と豊富な診断メッセージ・ 光成 滋生 放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張・一対多の公開鍵型暗号方式・紀信邦 美馬 秀樹 子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発 梅村 恭司 山宮 隆 Testing and debugging framework for learining environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート・ 湯淺 太一 Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境 近山 隆	本体	梅澤 真史	SeeThroughTalk - a collaborative image space	Alan Kay
共有プラットフォーム 共有プラットフォーム 担当 共有プラットフォーム 担当 共有プラットフォーム 担当 を主 担当 担当 世界 の規格 地区 世界 の規格 地区 世界 の規格 地区 地区 世界 の規格 地区 上度 の対 日本 日本 日本 日本 日本 日本 日本 日				
奥村学 blogページの自動収集と監視に基づくテキストマイニング 喜連川 優 桑田 誠 プレゼンテーション層を2つに分割した、Web用超高速テンプレートシステムの開発 加藤 和彦 小松 弘幸 予測入力の拡張・効率的な日本語入力方法・ 萩谷 昌己 佐藤 嘉則 uClinuxのH8/300アーキテクチャ移植・小規模CPUでのLinuxカーネルの実装・ 中島 達夫 園田 修司 ハイパーリンク空間からのネットゲームコンテンツ生成支援・SILHOUET:シルエット・ 田中 克己 寺尾 健一郎 一般化文書頻度の計数ライブラリおよびシステムの開発 梅村 恭司 内藤 竜治 包括的JTAGサポートソフトウェアの開発 鵜飼 文敏 永田 周 なめらかなファイル操作体系の構築と実用化・情報共有支援システムNOTA・ 増井 俊之 浜田 玲子 家庭におけるマルチメディア調理支援システム 喜連川 優 平林 俊一 WideStudio for T-Engine の開発 坂村 健 ソースチェックに威力を発揮するCプリプロセッサ・世界ーの規格準拠性と豊富な診断メッセージ・ 光成 滋生 放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張・一対多の公開鍵型暗号方式・ 紀 信邦 美馬 秀樹 子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発 梅村 恭司 口宮 隆 Testing and debugging framework for learining environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート・ 場浅 太一 Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境 近山 隆		大问 一輝		白出 亨
桑田誠 プレゼンテーション層を2つに分割した、Web用超高速テンプレートシステムの開発 加藤 和彦 小松 弘幸 予測入力の拡張・効率的な日本語入力方法・ 萩谷 昌己 佐藤 嘉則 uClinuxのH8/300アーキテクチャ移植・小規模CPUでのLinuxカーネルの実装・ 中島 達夫 園田 修司 ハイパーリンク空間からのネットゲームコンテンツ生成支援・SILHOUET:シルエット・ 田中 克己 寺尾 健一郎 一般化文書頻度の計数ライブラリおよびシステムの開発 梅村 恭司 内藤 竜治 包括的JTAGサポートソフトウェアの開発 鵜飼 文敏 永田 周一 なめらかなファイル操作体系の構築と実用化・情報共有支援システムNOTA・ 増井 俊之 浜田 玲子 家庭におけるマルチメディア調理支援システム 喜連川 優 平林 俊一 WideStudio for T-Engine の開発 坂村 健 ソースチェックに威力を発揮するCプリプロセッサ・世界一の規格準拠性と豊富な診断メッセージ・ 光成 滋生 放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張・一対多の公開鍵型暗号方式・ 紀信邦 美馬 秀樹 子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発 梅村 恭司 山宮 隆 Testing and debugging framework for learining environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート・ 温波 太一 Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境 近山 隆		魚村 労		吉油川 冱
小松 弘幸 予測入力の拡張・効率的な日本語入力方法・		-		
佐藤 嘉則 uClinuxのH8/300アーキテクチャ移植- 小規模CPUでのLinuxカーネルの実装 - 中島 達夫 園田 修司 ハイパーリンク空間からのネットゲームコンテンツ生成支援- SILHOUET:シルエット- 田中 克己 寺尾 健一郎 一般化文書頻度の計数ライブラリおよびシステムの開発 梅村 恭司 内藤 竜治 包括的JTAGサポートソフトウェアの開発 鵜飼 文敏 永田 周一 なめらかなファイル操作体系の構築と実用化- 情報共有支援システムNOTA - 増井 俊之 浜田 玲子 家庭におけるマルチメディア調理支援システム 喜連川 優 平林 俊一 WideStudio for T-Engine の開発 坂村 健 ソースチェックに威力を発揮するCプリプロセッサ - 世界一の規格準拠性と豊富な診断メッセージ - 世界一の規格準拠性と豊富な診断メッセージ - 光成 滋生 放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張- 一対多の公開鍵型暗号方式 - 紀 信邦 美馬 秀樹 子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発 梅村 恭司 山宮 隆 Testing and debugging framework for learining environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート -		桑田 誠	フレセンテーション層を2つに分割した、Web用超高速テンプレートシステムの開発	
佐藤 嘉則 uClinuxのH8/300アーキテクチャ移植- 小規模CPUでのLinuxカーネルの実装 - 中島 達夫 園田 修司 ハイパーリンク空間からのネットゲームコンテンツ生成支援- SILHOUET:シルエット- 田中 克己 寺尾 健一郎 一般化文書頻度の計数ライブラリおよびシステムの開発 梅村 恭司 内藤 竜治 包括的JTAGサポートソフトウェアの開発 鵜飼 文敏 永田 周一 なめらかなファイル操作体系の構築と実用化- 情報共有支援システムNOTA - 増井 俊之 浜田 玲子 家庭におけるマルチメディア調理支援システム 喜連川 優 平林 俊一 WideStudio for T-Engine の開発 坂村 健 ソースチェックに威力を発揮するCプリプロセッサ - 世界一の規格準拠性と豊富な診断メッセージ - 世界一の規格準拠性と豊富な診断メッセージ - 光成 滋生 放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張- 一対多の公開鍵型暗号方式 - 紀 信邦 美馬 秀樹 子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発 梅村 恭司 山宮 隆 Testing and debugging framework for learining environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート -		小松 弘幸	予測入力の拡張- 効率的な日本語入力方法 -	萩谷 昌己
園田 修司ハイパーリンク空間からのネットゲームコンテンツ生成支援- SILHOUET:シルエット-田中 克己 寺尾 健一郎 一般化文書頻度の計数ライブラリおよびシステムの開発柚村 恭司 内藤 竜治 包括的JTAGサポートソフトウェアの開発梅村 恭司 次敏 永田 周一 なめらかなファイル操作体系の構築と実用化- 情報共有支援システムNOTA -増井 俊之 第連川 優 平林 俊一 WideStudio for T-Engine の開発坂村 健 松井 潔 ソースチェックに威力を発揮するCプリプロセッサーサーク規格準拠性と豊富な診断メッセージ -坂村 健 伊知地 宏 治成 滋生 放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張 - 一対多の公開鍵型暗号方式 -伊知地 宏 紀 信邦 恭司 上宮 隆 Testing and debugging framework for learining environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート -紀 信邦 路山 隆 上ego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境				
寺尾健一郎一般化文書頻度の計数ライブラリおよびシステムの開発梅村 恭司内藤 竜治包括的JTAGサポートソフトウェアの開発鵜飼 文敏永田 周一なめらかなファイル操作体系の構築と実用化- 情報共有支援システムNOTA -増井 俊之浜田 玲子家庭におけるマルチメディア調理支援システム喜連川 優平林 俊一松村 健松井 潔ソースチェックに威力を発揮するCプリプロセッサータ サーターの規格準拠性と豊富な診断メッセージ -伊知地 宏光成 滋生放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張 - 一対多の公開鍵型暗号方式 -紀 信邦美馬 秀樹子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発梅村 恭司山宮 隆Testing and debugging framework for learining environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート -Alan Kay湯淺 太一Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境近山 隆			2 12 1	
内藤 竜治包括的JTAGサポートソフトウェアの開発鵜飼 文敏永田 周一なめらかなファイル操作体系の構築と実用化- 情報共有支援システムNOTA -増井 俊之浜田 玲子家庭におけるマルチメディア調理支援システム喜連川 優平林 俊一WideStudio for T-Engine の開発坂村 健松井 潔ソースチェックに威力を発揮するCプリプロセッサ - 世界一の規格準拠性と豊富な診断メッセージ -伊知地 宏光成 滋生放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張 - 一対多の公開鍵型暗号方式 -紀 信邦美馬 秀樹子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発梅村 恭司山宮 隆Testing and debugging framework for learining environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート -Alan Kay湯淺 太一Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境近山 隆			ハイバーリンク空間からのネットケームコンテンツ生成支援- SILHOUET:シルエット-	田中 克己
内藤 竜治包括的JTAGサポートソフトウェアの開発鵜飼 文敏永田 周一なめらかなファイル操作体系の構築と実用化-情報共有支援システムNOTA -増井 俊之浜田 玲子家庭におけるマルチメディア調理支援システム喜連川 優平林 俊一WideStudio for T-Engine の開発坂村 健松井 潔ソースチェックに威力を発揮するCプリプロセッサ - 世界一の規格準拠性と豊富な診断メッセージ -伊知地 宏光成 滋生放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張 - 一対多の公開鍵型暗号方式 -紀 信邦美馬 秀樹子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発梅村 恭司山宮 隆Testing and debugging framework for learining environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート -Alan Kay湯淺 太一Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境近山 隆		寺尾 健一郎	一般化文書頻度の計数ライブラリおよびシステムの開発	梅村 恭司
永田 周一なめらかなファイル操作体系の構築と実用化-情報共有支援システムNOTA -増井 俊之浜田 玲子家庭におけるマルチメディア調理支援システム喜連川優平林 俊一WideStudio for T-Engine の開発坂村 健松井 潔ソースチェックに威力を発揮するCプリプロセッサーターであるの規格準拠性と豊富な診断メッセージ -伊知地 宏光成 滋生放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張・一対多の公開鍵型暗号方式 -紀 信邦美馬 秀樹子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発梅村 恭司山宮 隆Testing and debugging framework for learining environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート -Alan Kay湯淺 太一Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境近山 隆				
浜田 玲子家庭におけるマルチメディア調理支援システム喜連川 優平林 俊一WideStudio for T-Engine の開発坂村 健松井 潔ソースチェックに威力を発揮するCプリプロセッサー・世界ーの規格準拠性と豊富な診断メッセージ・伊知地 宏光成 滋生放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張・一対多の公開鍵型暗号方式・紀 信邦美馬 秀樹子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発梅村 恭司山宮 隆Testing and debugging framework for learining environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート・Alan Kay湯淺 太一Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境近山 隆				
平林 俊一WideStudio for T-Engine の開発坂村 健松井 潔ソースチェックに威力を発揮するCプリプロセッサ - 世界一の規格準拠性と豊富な診断メッセージ -伊知地 宏光成 滋生放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張 - 一対多の公開鍵型暗号方式 -紀 信邦美馬 秀樹子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発梅村 恭司山宮 隆Testing and debugging framework for learining environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート -Alan Kay湯淺 太一Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境近山 隆				
平林 俊一WideStudio for T-Engine の開発坂村 健松井 潔ソースチェックに威力を発揮するCプリプロセッサーサーターの規格準拠性と豊富な診断メッセージ・伊知地 宏光成 滋生放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張・一対多の公開鍵型暗号方式・紀 信邦美馬 秀樹子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発梅村 恭司山宮 隆Testing and debugging framework for learining environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート・Alan Kay湯淺 太一Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境近山 隆		浜田 玲子	家庭におけるマルチメディア調理支援システム	喜連川 優
松井 潔ソースチェックに威力を発揮するCプリプロセッサ - 世界一の規格準拠性と豊富な診断メッセージ - ・ 放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張 - 一対多の公開鍵型暗号方式 - ・ 紀 信邦光成 滋生放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張 - 一対多の公開鍵型暗号方式 - ・ 名 信邦美馬 秀樹子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発 ・ 「Testing and debugging framework for learining environment ・ Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート - ・ Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境Alan Kay 近山 隆			WideStudio for T-Engine の閏発	
 世界一の規格準拠性と豊富な診断メッセージ - 光成 滋生 放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張 - 一対多の公開鍵型暗号方式 - 美馬 秀樹 子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発 梅村 恭司 山宮隆 Testing and debugging framework for learining environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート - 湯淺 太一 Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境 近山 隆 		1 171 12		7ATJ ICE
・世界一の規格準拠性と豊富な診断メッセーシー 光成 滋生 放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張 - 一対多の公開鍵型暗号方式 - 紀信邦 美馬 秀樹 子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発 梅村 恭司 山宮 隆 Testing and debugging framework for learining environment Alan Kay - 世界一の規格準拠性と豊富な診断メッセーシー 紀 信邦 梅村 恭司 本村 恭司 Alan Kay 湯淺 太一 Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境 近山 隆		松井 潔		伊知地 宏
美馬 秀樹子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発梅村 恭司山宮隆Testing and debugging framework for learining environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート -Alan Kay湯淺 太一Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境近山 隆				
山宮隆Testing and debugging framework for learining environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート -Alan Kay湯淺 太一Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境近山 隆		光成 滋生	放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張- 一対多の公開鍵型暗号方式 -	紀 信邦
山宮隆Testing and debugging framework for learining environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート -Alan Kay湯淺 太一Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境近山 隆		美馬 秀樹	子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発	梅村 恭司
- Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート - 湯淺 太一 Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境 近山 隆				
- Skeleton-etoysのための動的スプレットシート - 湯淺 太一 Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境 近山 隆		山宮 隆		Alan Kay
				,
渡邉 秀行 放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張- 一対多の公開鍵型暗号方式 - 紀 信邦		湯淺 太一	Lego Mindstorms制御フロクラムの対話型開発・実行環境	上 近山 隆
		油泡 禾仁	女学刑司信にかける強定連切よった。」 かんま 一分名の公開簿刑竝早去子	幺□/≡≠₹

2003年度~2005年度 未踏スーパークリエータ 年度別一覧表(2/5)

		3十尺「2003千尺 不超入 ハ ノノエ ノ 千尺川 見衣(2/3)	
2003	赤塚 大典	Window形を自由自在に扱えるJavaライブラリ「WiCoCo」開発	竹内 郁雄
ユース	登 大遊	イーサネットのソフトウェア実装とトンネリングシステムの開発	竹内 郁雄
	増田 厚司	電子ホワイトボードを活用する実用的教育用アプリケーションの開発	竹内 郁雄
	丸山 泰史	プレゼンテーション支援システム	竹内 郁雄
	山崎 公俊	携帯端末からの3次元形状の配信システム - いつでも・どこでも・だれでも使える3次元コミュニケーションツール -	竹内 郁雄
2004上	朝倉 民枝	幼児向けインタラクティブWebソフトの開発ーピッケのおうちへあそびにおいで!-	原田 康徳
本体		WisdomWeb:インセンティブに基づく知恵の共有システム	
	伊藤 孝行		梅村 恭司
	大谷 淳平	Lamp:教育的かつ実用性のあるゲームミドルウェア	伊知地 宏
	奥 一穂	ウェブアプリケーション (Apache/Perl) 統合開発環境の開発	酒井 裕司
	奥村 貴史	エンドホストにおける汎用ネットワーク制御機構の研究開発	加藤 和彦
	近藤 秀和	人々の情報収集効率向上のための基盤ソフトウェア開発	加藤 和彦
	坂本 竜基	メタデータの豊饒化にむけた公共的アノテーションシステム ーWebアノテーション付与・管理・再利用・変換のための基盤システムー	長尾 確
	新谷 虎松	WisdomWeb:インセンティブに基づく知恵の共有システム	梅村 恭司
	住井 英二郎	美しい日本のMLコンパイラー「最強のプログラミング言語」を理解する一	加藤 和彦
	高林 哲	世界規模ソースコード検索エンジンの開発	
			石田亨
	田川 欣哉	画像処理を用いたプレゼン支援インタフェース「Afterglow」の開発	中島 秀之
	寺岡 宏彰	XM支援ツールGalapagosの開発	長尾 確
	本田 晋也	マルチプロセッサシステムに対応したシステムレベル開発環境の開発	中島 達夫
	吉野孝	異文化コミュニケーションのための知識共有システムの構築	石田 亨
		The state of the s	
	, ,	Cyber Assistant: Interface for Online Children Education	Alan Kay
	上野 和風	マルチエージェント環境としての仮想証券市場とロボットの開発	石田 亨
本体	岡野原 大輔	文脈を考慮した文書分類-大規模データを深く解析するためのライブラリ群-	梅村 恭司
	神谷年洋	コードクローン検出ツールCCFinderNexGenの開発	梅村 恭司
	清水 亮	ワークフロー指向の次世代文章アプリケーションプラットフォーム	長尾 確
	杉本 達應	かんたん映像編集ソフトをつかったメディアリテラシー教材の開発	原田 康徳
	須子 善彦	ユーザ間の主観的センス共感度を用いたWeblog検索システムの開発	長尾 確
		<u> </u>	
	千田 範夫	Winmostar:分子計算支援ソフトウェアの開発	伊知地 宏
	高橋 明生	CLIを実装する次世代オペレーティングシステムの開発	加藤 和彦
	樋口 証	ウェブデータベースサーバGWSの開発ーウェブブラウザを使って操作するデータベースー	加藤 和彦
	平林幹雄	共同体的P2P全文検索システムの開発ーHyperEstraierー	鵜飼 文敏
	古堅 真彦	物理法則を利用した動的形態のプログラミング言語の開発	原田 康徳
	望月 茂徳	デジタル万華鏡-ビジュアルエンターテイメントソフトウエア-	伊知地 宏
	薬師寺 浩二	三次元GUIスタイルの提案とその開発環境の整備	中島 秀之
2004	安達 宜隆	複数PC間データ自動同期ソフトウェアの開発-進化する同期ソフトウェア『Progressync』 -	竹内 郁雄
ユース			
_ ^	井尻 敬	スケッチベースの草花のモデリングシステムの開発	筧 捷彦
	小林 由佳	漫画設計支援システム「POM」の開発- 新感覚漫画作成ツール -	竹内 郁雄
	笹田 耕一	Rubyプログラムを高速に実行するための処理系の開発	筧 捷彦
	関 愛	メールによる懸賞応募システムの開発	竹内 郁雄
	山﨑 秀輔	情報教育に特化した視覚表現豊かな統合開発環境「双葉」の構築	筧 捷彦
L_	山本 峰章	日本語プログラミング言語の開発	筧 捷彦
2005上		植物のモデリングシステムの開発	竹林 洋一
本体	71120 371		
I '''	うるまでるび	使いやすさを極めた先進的なアニメーションソフトウェアの開発	中島秀之
	大坪 五郎	動的キーワード抽出による映像コンテンツブラウズシステムの開発	原田 康徳
	小西 克巳	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発	並木 美太郎
		リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境	
	中里 直入	ソーノノイスドノノルス ハーノにユーノイノノ塚境	高田 污机
_	中里直人		高田 浩和
	中沢 亨	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発	並木 美太郎
	中沢 亨中嶋 謙互	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発	並木 美太郎 長尾 確
	中沢 亨	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発	並木 美太郎
	中沢 亨中嶋 謙互西岡 悠平	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発 ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発	並木 美太郎 長尾 確 千葉 滋
	中沢 亨 中嶋 謙互 西岡 悠平 西野 順二	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発 ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発 バーチャルサッカーロボット作成キットOZEDの開発	並木 美太郎 長尾 確 千葉 滋 原田 康徳
	中沢 亨 中嶋 謙互 西岡 悠平 西野 順二 濱田 剛	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発 ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発 バーチャルサッカーロボット作成キットOZEDの開発 リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境	並木 美太郎 長尾 確 千葉 滋 原田 康徳 高田 浩和
	中沢 亨中嶋 謙互西岡 悠平西野 順二濱田 剛水野 拓宏	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発 ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発 バーチャルサッカーロボット作成キットOZEDの開発 リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境 ネットワーク複製時代に適応した放送番組流通システム	並木 美太郎 長尾 確 千葉 滋 原田 康徳 高田 浩和 竹林 洋一
	中沢 亨 中嶋 謙互 西岡 悠平 西野 順二 濱田 剛	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発 ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発 バーチャルサッカーロボット作成キットOZEDの開発 リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境	並木 美太郎 長尾 確 千葉 滋 原田 康徳 高田 浩和
2005下	中沢 亨中嶋 謙互西岡 悠平西野 順二濱田剛水野 拓宏山本 大介	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発 ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発 バーチャルサッカーロボット作成キットOZEDの開発 リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境 ネットワーク複製時代に適応した放送番組流通システム	並木 美太郎 長尾 確 千葉 滋 原田 康徳 高田 浩和 竹林 洋一 酒井 裕司
2005下 本体	中沢 亨中嶋 謙互西岡 悠平西野 順二濱田剛水野 拓宏山本 大介相部 範之	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発 ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発 バーチャルサッカーロボット作成キットOZEDの開発 リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境 ネットワーク複製時代に適応した放送番組流通システム マルチメディアコンテンツの配信とそのコミュニティ支援システムの開発 フリーハードウェア実現のためのプラットフォーム	並木 美太郎 長尾 確 千葉 滋 原田 康徳 高田 浩和 竹林 洋一 酒井 裕司 北野 宏明
	中沢 亨中嶋 謙互西岡 悠平西野 順二濱田 附五 大介 相部 新大介	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発 ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発 バーチャルサッカーロボット作成キットOZEDの開発 リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境 ネットワーク複製時代に適応した放送番組流通システム マルチメディアコンテンツの配信とそのコミュニティ支援システムの開発 フリーハードウェア実現のためのプラットフォーム 絵の協創的な組織化を可能にする汎用カンブリアン環境の開発	並木 美太郎 長尾 確 千葉 滋 原田 康徳 高田 浩和 竹林 裕司 北野 宏明 原田 康徳
	中沢 亨中嶋 謙互西野順二濱田剛水野 拓宏山本部 範利 相部 新文 神原 內	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発 ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発 バーチャルサッカーロボット作成キットOZEDの開発 リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境 ネットワーク複製時代に適応した放送番組流通システム マルチメディアコンテンツの配信とそのコミュニティ支援システムの開発 フリーハードウェア実現のためのプラットフォーム 絵の協創的な組織化を可能にする汎用カンブリアン環境の開発 Web上で協同利用するイラストレーションツールの開発	並木 美太郎 長尾確 千葉 滋 原田 浩和 竹林 洋一 酒井 裕司 北野 康徳 長尾 確
	中沢 謙 悠 平 西野 田 野田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発 ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発 バーチャルサッカーロボット作成キットOZEDの開発 リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境 ネットワーク複製時代に適応した放送番組流通システム マルチメディアコンテンツの配信とそのコミュニティ支援システムの開発 フリーハードウェア実現のためのプラットフォーム 絵の協創的な組織化を可能にする汎用カンブリアン環境の開発 Web上で協同利用するイラストレーションツールの開発 履歴の高度利用のための3次元GUIベースの情報環境の開発	並木 美太郎 長尾 確 千葉 滋 原田 康徳 高田 浩和 竹林 裕司 北野 宏明 原田 康徳
	中沢 亨中嶋 謙互西野順二濱田剛水野 拓宏山本部 範利 相部 新文 神原 內	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発 ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発 バーチャルサッカーロボット作成キットOZEDの開発 リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境 ネットワーク複製時代に適応した放送番組流通システム マルチメディアコンテンツの配信とそのコミュニティ支援システムの開発 フリーハードウェア実現のためのプラットフォーム 絵の協創的な組織化を可能にする汎用カンブリアン環境の開発 Web上で協同利用するイラストレーションツールの開発	並木 美太郎 長尾確 千葉 滋 原田 浩和 竹林 裕司 北野 康徳 長尾確
	中川 西野 四野 四野 四野 四野 四野 四野 四野 田 田 田 田 田 田 田 田 田	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発 ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発 バーチャルサッカーロボット作成キットOZEDの開発 リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境 ネットワーク複製時代に適応した放送番組流通システム マルチメディアコンテンツの配信とそのコミュニティ支援システムの開発 フリーハードウェア実現のためのプラットフォーム 絵の協創的な組織化を可能にする汎用カンブリアン環境の開発 Web上で協同利用するイラストレーションツールの開発 履歴の高度利用のための3次元GUIベースの情報環境の開発 環境情報を記録し、多面的にメタデータを利用するデスクトップ	並木美な郎 長葉 確 千田 浩田 浩和 竹井 紹明 原田 洋裕 宏明 康和 半路 宏明 原国 尾尾 秀 確 中島尾 確
	中中四西湾水山相安神山海路侧阳东介之洋介山梯藤藤河上寨秀原沿寨	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発 ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発 バーチャルサッカーロボット作成キットOZEDの開発 リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境 ネットワーク複製時代に適応した放送番組流通システム マルチメディアコンテンツの配信とそのコミュニティ支援システムの開発 フリーハードウェア実現のためのプラットフォーム 絵の協創的な組織化を可能にする汎用カンブリアン環境の開発 Web上で協同利用するイラストレーションツールの開発 履歴の高度利用のための3次元GUIベースの情報環境の開発 環境情報を記録し、多面的にメタデータを利用するデスクトップ 履歴の高度利用のための3次元GUIベースの情報環境の開発	並木 長 葉 康 本
	中,明問問題,因為一個的學問,因為一個的學問,因為一個的學問,因為一個的學問,因為一個的學問,因為一個的學問,因為一個的學問,因為一個的學問,因為一個的學問,可以一個的學問,可以一個的學問,可以一個的學問,可以一個的學問,可以一個學可以一個學問,可以一個學問,可以一個學問,可以一個學可以一個學可以一個學可以一個學可以一個學可以一個學可以一個學可以一個學	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発 ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発 バーチャルサッカーロボット作成キットOZEDの開発 リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境 ネットワーク複製時代に適応した放送番組流通システム マルチメディアコンテンツの配信とそのコミュニティ支援システムの開発 フリーハードウェア実現のためのプラットフォーム 絵の協創的な組織化を可能にする汎用カンブリアン環境の開発 Web上で協同利用するイラストレーションツールの開発 履歴の高度利用のための3次元GUIベースの情報環境の開発 環境情報を記録し、多面的にメタデータを利用するデスクトップ 履歴の高度利用のための3次元GUIベースの情報環境の開発 デバイスの枠を超え情報の所有を実現するTimelineサービスの実現	並木尾葉 原高 竹酒 北原 長島 本 八
	中中西西濱水山相安神小後近中野京謙悠順剛拓大範利啓洋孝秀薫喜口宏介之洋介 行樹 洋	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発 ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発 バーチャルサッカーロボット作成キットOZEDの開発 リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境 ネットワーク複製時代に適応した放送番組流通システム マルチメディアコンテンツの配信とそのコミュニティ支援システムの開発 フリーハードウェア実現のためのプラットフォーム 絵の協創的な組織化を可能にする汎用カンブリアン環境の開発 Web上で協同利用するイラストレーションツールの開発 履歴の高度利用のための3次元GUIベースの情報環境の開発 環境情報を記録し、多面的にメタデータを利用するデスクトップ 履歴の高度利用のための3次元GUIベースの情報環境の開発 デバイスの枠を超え情報の所有を実現するTimelineサービスの実現 「紙のキーボード」: デジタルペンのための新しい日本語入力方式の開発	並木長 年田田林井野田尾馬尾秀裕 大 展 葉 康 浩洋 裕 宏 康 確 秀 確 え 島 井 林 原 長 島 岸 林 が か か か か か か か か か か か か か か か か か か
	中,明問問題,因為一個的學問,因為一個的學問,因為一個的學問,因為一個的學問,因為一個的學問,因為一個的學問,因為一個的學問,因為一個的學問,因為一個的學問,可以一個的學問,可以一個的學問,可以一個的學問,可以一個的學問,可以一個學可以一個學問,可以一個學問,可以一個學問,可以一個學可以一個學可以一個學可以一個學可以一個學可以一個學可以一個學可以一個學	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発 ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発 バーチャルサッカーロボット作成キットOZEDの開発 リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境 ネットワーク複製時代に適応した放送番組流通システム マルチメディアコンテンツの配信とそのコミュニティ支援システムの開発 フリーハードウェア実現のためのプラットフォーム 絵の協創的な組織化を可能にする汎用カンブリアン環境の開発 Web上で協同利用するイラストレーションツールの開発 履歴の高度利用のための3次元GUIベースの情報環境の開発 環境情報を記録し、多面的にメタデータを利用するデスクトップ 履歴の高度利用のための3次元GUIベースの情報環境の開発 デバイスの枠を超え情報の所有を実現するTimelineサービスの実現	並木 長
	中中西西濱水山相安神小後近中野服字謙悠順剛拓大範利啓洋孝秀薫喜健田部	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発 ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発 バーチャルサッカーロボット作成キットOZEDの開発 リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境 ネットワーク複製時代に適応した放送番組流通システム マルチメディアコンテンツの配信とそのコミュニティ支援システムの開発 フリーハードウェア実現のためのプラットフォーム 絵の協創的な組織化を可能にする汎用カンブリアン環境の開発 Web上で協同利用するイラストレーションツールの開発 履歴の高度利用のための3次元GUIベースの情報環境の開発 環境情報を記録し、多面的にメタデータを利用するデスクトップ 履歴の高度利用のための3次元GUIベースの情報環境の開発 デバイスの枠を超え情報の所有を実現するTimelineサービスの実現 「紙のキーボード」: デジタルペンのための新しい日本語入力方式の開発 Preccs:実用的な通信プロトコルコンパイラ	並木長葉 原高竹酒北原長島尾秀裕洋 大尾葉 康浩洋裕宏康 優島尾秀裕洋太郎 長島尾秀裕洋太郎 大島尾秀裕洋太 東北 東大
	中中西西濱水山相安神小後近中野服积污謙悠順剛拓大範利啓洋孝秀薫喜健和安介之洋介 行樹 洋太夫	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発 ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発 バーチャルサッカーロボット作成キットOZEDの開発 リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境 ネットワーク複製時代に適応した放送番組流通システム マルチメディアコンテンツの配信とそのコミュニティ支援システムの開発 フリーハードウェア実現のためのプラットフォーム 絵の協創的な組織化を可能にする汎用カンブリアン環境の開発 Web上で協同利用するイラストレーションツールの開発 履歴の高度利用のための3次元GUIベースの情報環境の開発 環境情報を記録し、多面的にメタデータを利用するデスクトップ 履歴の高度利用のための3次元GUIベースの情報環境の開発 デバイスの枠を超え情報の所有を実現するTimelineサービスの実現 「紙のキーボード」: デジタルペンのための新しい日本語入力方式の開発 Preccs:実用的な通信プロトコルコンパイラ 業務プロセスに基づく文書管理システムShareFastの開発	並大長年田田林井野田尾島尾島井林大大のでは、一川の大田の大田のでは、「「「「「「」」」が、「「」」が、「「」」が、「「」」が、「」、「「」」が、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、
	中中西西濱水山相安神小後近中野服字謙悠順剛拓大範利啓洋孝秀薫喜健田部	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発 XM支援サービス "Galapagos" の開発 ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発 バーチャルサッカーロボット作成キットOZEDの開発 リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境 ネットワーク複製時代に適応した放送番組流通システム マルチメディアコンテンツの配信とそのコミュニティ支援システムの開発 フリーハードウェア実現のためのプラットフォーム 絵の協創的な組織化を可能にする汎用カンブリアン環境の開発 Web上で協同利用するイラストレーションツールの開発 履歴の高度利用のための3次元GUIベースの情報環境の開発 環境情報を記録し、多面的にメタデータを利用するデスクトップ 履歴の高度利用のための3次元GUIベースの情報環境の開発 デバイスの枠を超え情報の所有を実現するTimelineサービスの実現 「紙のキーボード」: デジタルペンのための新しい日本語入力方式の開発 Preccs:実用的な通信プロトコルコンパイラ	並木長葉 原高竹酒北原長島尾秀裕洋 水原 長島尾秀裕 中長島尾秀裕洋太郎 東北

2005年度~2008年度 未踏スーパークリエータ 年度別一覧表(3/5)

2005		3 千尺 - 2000 千尺	<i>₩</i> + +
2005	岩井 貴史	アラビヤ語形態素解析エンジンの開発と、学習者向け辞書システムへの応用	筧 捷彦
ユース	川口 耕介	スレッド冬眠技術を利用したイベント駆動によらないワークフローエンジンの開発	筧 捷彦
	高橋 一志	低レベルVMを利用した,ハードウェア仮想化技術の開発.	竹内 郁雄
	前田 智哉	インターネットにおけるプレゼンテーション、セション層相当、汎用プロトコルの開発	竹内 郁雄
	宮崎 真	Webコミュニケーションツールとしてのイントラブログの構築	竹内 郁雄
	山本 大祐	統合開発環境「ActiveBasic」の開発及びサポート	算捷彦
2006上			
	心民级的	実ネットワークに適応するオーバレイマルチキャスト放送基盤	並木 美太郎
本体	伊藤 冬子	ふんいきロギング - あの日あのときあの感じ -	河野 恭之
	遠藤 拓己	Phonethica -Serendipity Enhancer	北野 宏明
		- 異言語間の偶然的音声連鎖で世界を探索するシステム	
	首藤 一幸	実ネットワークに適応するオーバレイマルチキャスト放送基盤	並木 美太郎
	角 康之	互いの視点に「書き込む」ことによる体験共有支援システムの開発	河野 恭之
	天白 進也	ふんいきロギング - あの日あのときあの感じ -	河野 恭之
	野村 直之	Webベースの医療情報システムの要求開発	黒川 利明
	保呂 毅	複数カメラを用いたユーザーインターフェースの開発	美馬 義亮
	松村 郁生	End-user Initiated Light-weight Semantic Web Services Platform	David J. Farber
2006上	伊藤 隆朗	初心者を挫折させない、魅力的な3Dライブラリとヴィジュアルシーンエディタ	竹内 郁雄
ユース	井上 恭輔	誰かを感じるウェブコミュニケーション-ブラウジングコミュニケータ「Antwave」の開発-	竹内 郁雄
	大澤 昇平	ブックマーク連携型検索エンジン「netPlant」の開発	筧 捷彦
		MARS (Mutural Authentication RSS)	
	梶原 広輝	~相互認証を基盤とした未来型RSS配信ソフトウェアの開発~	竹内 郁雄
	藤 秀義	SMILES記法を利用した薬物設計ソフトウェアの開発	竹内 郁雄
	古橋 貞之	統合ディスクレスネットワーク基盤システム	9 捷彦
2006下			
-	21/3/31 2 1/32	GPU上でのCIP法に基づく数値シミュレーション環境の開発	高田 浩和
本体	織田 英人	スタイルフリーな統合日本語筆記環境の構築	河野 恭之
	海外 浩平	SELinuxによるPostgreSQLのアクセス制御強化	千葉 滋
	杉山 竜太郎	一億総放送局化を実現するノンレンダリング映像ソフト"回向"開発	美馬 義亮
	鳥山 孝司	GPU上でのCIP法に基づく数値シミュレーション環境の開発	高田 浩和
	中城哲也	表現手法「3D+」および「キャラクタ作成システム」の開発	美馬 義亮
	蓑輪 太郎	Mona Osにおける次世代Schemeシェルの開発	並木 美太郎
	吉井 英樹	統計データを通して、地域を知り、日本を知り、世界を知る	大川 恵子
2006下	荒川 淳平	データ管理システム	筧 捷彦
ユース	上田 真史	マルチ計算機マルチマウスシステムの開発	筧 捷彦
	舘 知宏	三次元折紙設計ツールの開発	筧 捷彦
	上野 康平	物理ベースのレンダリングを柔軟性を持って行えるアーキテクチャの開発	竹内 郁雄
2007 I	石野 明	ホワイトボード画像の保存・再生システムの開発	竹田正幸
本体			
7+11+	大倉 務	ブログを用いた「なんでも早期発見システム」の開発	田中二郎
	久保 裕也	Shared Questionnaire System2.0の開発	竹田 正幸
	小林 茂	プロトタイピングのためのツールキット「Funnel」の開発	美馬 義亮
	近藤 真之	問い合わせ学習を用いた自動操作ソフトウェア「子猫の手」の開発	畑 慎也
	斉藤 匡人	ユビキタスネットワークブラウザの開発と展開	ウィリアム 齋藤
	田中充	携帯電話とPCを相互に接続・制御するミドルウェアとその応用ツールの開発	ウィリアム 齋藤
2007 I			
ユース	櫻井 稔	Sequential Graphics: 臨場感を描画するソフトウェア	安村 通晃
<u> </u>	丹野 治門	みんなで創るRPG	竹内 郁雄
	西川 賀樹	分散システムの開発を支援するテストベッド	竹内 郁雄
1	山本 祐輔	不確かな知識の信頼性判断の支援を行う「ほんと?サーチ」	安村 通晃
200711	阿部 正佳	実装言語独立でモジュラリティーの良いコンパイラキット SCK	竹田 正幸
本体	荒川 傑	開発現場の「掟」を代行するJavaコンパイラIrenkaの開発	石川 裕
1	斉藤 賢爾	Development and Application of Global Operating System Shell	David J. Farber
1	出口博章	数式の二次元構造を直感的に扱うためのシステムの開発	河野 恭之
	森田 尚	高品質な書籍を簡単に制作するための出版支援ソフトウェアの実用化	美馬 義亮
200711	岩川 建彦	分散アプリケーションのためのプログラミング言語開発	竹内 郁雄
ユース	儀間 武晃	新感覚の漫画制作環境を提供するソフト「マンガワープロ」の開発	安村 通晃
2008上	内田 和隆	Development of 3D modeling system and API for indoor environment	David J. Farber
本体	木浦 幹雄	Webサイト閲覧中のユーザ行動を可視化する	畑 慎也
	北山 朝也	リビングにネットコンテンツを届けるDLNAサーバソフトウェア「coRockets」の開発	田中二郎
	北山 朝也 チェンハンロン		
	北山 朝也 チェンハンロン ドミニク	リビングにネットコンテンツを届けるDLNAサーバソフトウェア「coRockets」の開発 「ThoughtTrace」: 思考プロセスの歴史を動的に記録・解析・表現する	田中 二郎 古川 享
	北山 朝也 チェンハンロン ドミニク 長井 啓友	リビングにネットコンテンツを届けるDLNAサーバソフトウェア「coRockets」の開発「ThoughtTrace」: 思考プロセスの歴史を動的に記録・解析・表現するパターンマッチング向けデータベースシステムの開発	田中 二郎 古川 享 竹田 正幸
	北山 朝也 チェンハンロン ドミニク 長井 啓友 西川 玲	リビングにネットコンテンツを届けるDLNAサーバソフトウェア「coRockets」の開発 「ThoughtTrace」: 思考プロセスの歴史を動的に記録・解析・表現する パターンマッチング向けデータベースシステムの開発 手書き作図インタフェースの開発 **Draw anywhere in the same way **	田中 二郎 古川 享 竹田 正幸 竹田 正幸
	北山 朝也 チェンハンロン ドミニク 長井 啓友 西川 玲 山田 浩之	リビングにネットコンテンツを届けるDLNAサーバソフトウェア「coRockets」の開発 「ThoughtTrace」: 思考プロセスの歴史を動的に記録・解析・表現する パターンマッチング向けデータベースシステムの開発 手書き作図インタフェースの開発 **Draw anywhere in the same way ** 全文検索エンジンLuxの開発	田中 二郎 古川 享 竹田 正幸 竹田 正幸 石川 裕
	北山 朝也 チェンハンロン ドミニク 長井 啓友 西川 玲	リビングにネットコンテンツを届けるDLNAサーバソフトウェア「coRockets」の開発 「ThoughtTrace」: 思考プロセスの歴史を動的に記録・解析・表現する パターンマッチング向けデータベースシステムの開発 手書き作図インタフェースの開発 **Draw anywhere in the same way **	田中 二郎 古川 享 竹田 正幸 竹田 正幸
2008上 ユース	北山 朝也 チェンハンロン ドミニク 長井 啓友 西川 玲 山田 浩之	リビングにネットコンテンツを届けるDLNAサーバソフトウェア「coRockets」の開発 「ThoughtTrace」: 思考プロセスの歴史を動的に記録・解析・表現する パターンマッチング向けデータベースシステムの開発 手書き作図インタフェースの開発 **Draw anywhere in the same way ** 全文検索エンジンLuxの開発	田中 二郎 古川 享 竹田 正幸 竹田 正幸 石川 裕
	北山 朝也 チェンハンロン ドミニク 長井 啓友 西川 玲 山田 浩之 梅谷 信行 加藤 史洋	リビングにネットコンテンツを届けるDLNAサーバソフトウェア「coRockets」の開発 「ThoughtTrace」:思考プロセスの歴史を動的に記録・解析・表現する パターンマッチング向けデータベースシステムの開発 手書き作図インタフェースの開発 * Draw anywhere in the same way * 全文検索エンジンLuxの開発 インタラクティブUIを備えた統合型設計解析ソフトウェアの開発 現実の料理で見えない調理状態の推測を支援する料理シミュレータの提案	田中 二郎 古川 享 竹田 正幸 竹田 正幸 石川 裕 竹内 郁雄 安村 通晃
	北山 朝也チェンハンロンドミニク長井 啓友西川 玲山田 浩之梅谷 信行加藤 史洋小菅 祐史	リビングにネットコンテンツを届けるDLNAサーバソフトウェア「coRockets」の開発 「ThoughtTrace」: 思考プロセスの歴史を動的に記録・解析・表現する パターンマッチング向けデータベースシステムの開発 手書き作図インタフェースの開発 * Draw anywhere in the same way * 全文検索エンジンLuxの開発 インタラクティブUIを備えた統合型設計解析ソフトウェアの開発 現実の料理で見えない調理状態の推測を支援する料理シミュレータの提案 Webアプリケーション・セキュリティの自動検証フレームワーク	田中 二郎 古川 享 竹田 正幸 竹田 正幸 石川 裕 竹内 郁雄 安村 通晃 竹内 郁雄
	北山 朝也 チェンハンロン ドミニク 長井 啓友 西川 玲 山田 浩之 梅谷 信行 加藤 史洋	リビングにネットコンテンツを届けるDLNAサーバソフトウェア「coRockets」の開発 「ThoughtTrace」:思考プロセスの歴史を動的に記録・解析・表現する パターンマッチング向けデータベースシステムの開発 手書き作図インタフェースの開発 * Draw anywhere in the same way * 全文検索エンジンLuxの開発 インタラクティブUIを備えた統合型設計解析ソフトウェアの開発 現実の料理で見えない調理状態の推測を支援する料理シミュレータの提案	田中 二郎 古川 享 竹田 正幸 竹田 正幸 石川 裕 竹内 郁雄 安村 通晃

2008年度~2012年度 未踏スーパークリエータ 年度別一覧表(4/5)

本体 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	大山 裕泰 久保田 秀和 寺澤 洋子 中野 恭兵	グリーンOS onix OS の開発	
ま は は は は は は は は は は は な え え え え え え え え	寺澤 洋子 中野 恭兵	動的コンテンツの開発を可能とするWebアプリケーションの開発	加藤 和彦 田中 二郎
に は は 2008下 ユース フ	中野 恭兵	頭部/視線方向を用いた音声メモの配置/ブラウジングによるウェアラブル思考空間支援	竹田正幸
。 点 2008下 第 ユース 7		コード進行をベースとしたセミオートマチックな作曲ライブラリの開発	勝屋久
1 1 2008下 ダ ユース フ	中野 賢	Development of an Evolutionary Agent-based Network Simulator	David J. Farbe
 	<u> </u>	自然特徴点からマーカを自動生成する拡張現実システムの開発	田中二郎
2008下 ダ ユース 7	山添 隆文	画像認識に特化した物理シミュレーションエンジンとUIの開発	勝屋 久
2008下 ユース 7	山添 大丈	頭部/視線方向を用いた音声メモの配置/ブラウジングによるウェアラブル思考空間支援	竹田 正幸
2008下 タ	米澤 朋子	頭部/視線方向を用いた音声メモの配置/ブラウジングによるウェアラブル思考空間支援	竹田 正幸
ユース	郷原 浩之	オープンかつポータブルなデータベースガーベジコレクション	竹内 郁雄
<u> </u>	杉浦 裕太	インタラクティブUIを用いた家庭用ロボット操作方法の開発	安村 通晃
1 "	村田 雄一	インタラクティブ性を向上させるOHP風プレゼンツールShadowgraphの開発	筧 捷彦
Ī	山岸 純也	GPGPUを用いた薬物親和性評価プログラムの開発	竹内 郁雄
	長田 一登	スケーラブルラピッドプロトタイピングのためのJIT-ORM	加藤 和彦
本体	西野 裕樹	モバイル・デバイスの為の高速度なAugmented Reality 用マーカ認識システム	夏野 剛
Ŧ	吉崎 航	人型ロボットのための演技指導ソフト	藤井 彰人
2009上 🗦	井上 隆広	ピアノの連弾のための遠隔演奏共有システムfestimusicの開発	後藤 真孝
ユース	内平 博貴	電子楽器のメタファーを取り入れた書道表現システム	筧 捷彦
3	落合 陽一	「電気が見える」デバイスとソフトウェアの開発	首藤 一幸
Ţ.	上平 拓弥	聞き耳インターフェースを採用した患者情報管理システム	筧 捷彦
7	竹岡 義樹	2.5次元操作によるヒューマンフレンドリーインタフェースZ-touchの開発	安村 通晃
ī	中野 皓太	誰でも好みの曲を手軽に歌える歌唱支援システム	安村 通晃
_	松永 昇悟	弾塑性変形シミュレーションを用いたインタラクディブ形状変形システムの開発	後藤 真孝
7	松山 隼輔	弾塑性変形シミュレーションを用いたインタラクディブ形状変形システムの開発	後藤 真孝
2009下 2	衣川 憲治	単機能入出力デバイスをマッシュアップするインターネットサービス	藤井 彰人
本体	杉山 治	人とBotをつなぐチャット型コミュニケーションサービスBotSpaceの開発	石黒 浩
Ī	藤本 実	身体表現を拡張するウェラブル大量フルカラーLEDモジュール制御システムの開発	石黒 浩
7	松本 一輝	英文添削コーパスを活用した英文入力支援・校正ソフトウェアの開発	勝屋 久
2009下 ;	木脇 太一	Emacs的なドローソフトの開発	筧 捷彦
ユース	公文 悠人	オリジナル3Dキャラクタ自動生成システムの開発	首藤 一幸
ī	高橋 征資	オリジナル3Dキャラクタ自動生成システムの開発	首藤 一幸
7	竹田 周平	オリジナル3Dキャラクタ自動生成システムの開発	首藤 一幸
7	松山 朋洋	Emacsにおける高精度コード補完機能の開発および研究	首藤 一幸
7	村井 慎太郎	Web3D画像生成のための簡易型3Dスキャナーの開発	安村 通晃
Ī	吉本 英樹	オープンソースによる表現媒体としての飛行船プラットフォーム	後藤 真孝
	小池 宏幸	演奏解釈の共有・蓄積プラットフォームの開発	夏野 剛
—	後藤 正樹	デジタル教科書用後付LMSの開発	夏野 剛
_	酒井 憲吾	プロセスの仮想化による分散システム開発支援ソフトウェア	藤井 彰人
—	玉井 森彦	プロセスの仮想化による分散システム開発支援ソフトウェア	藤井彰人
	林 まりか	人と人とが向き合えるインタフェースシステムの開発とその応用	石黒 浩
	三上 崇志	人と人とが向き合えるインタフェースシステムの開発とその応用	石黒 浩
	大橋 昭	複数言語対応のソースコード処理ツールのフレームワークと利用例	首藤 一幸
_	坂本 一憲	複数言語対応のソースコード処理ツールのフレームワークと利用例	首藤 一幸
_	佃 洸摂	登場人物の役割推定に基づく動画探索システムの開発	後藤 真孝
_	中嶋誠	手描きスケッチの輪郭線から簡単に立体的な彩色を行うソフトウェアの開発	原田 康徳
_	中村 裕美	電気味覚を活用した新たな食物コンテンツの提案	後藤 真孝
—	部谷 修平	クラウド上のモデル駆動開発ツール、CloudMDDの開発	原田 康徳
—	<u> </u>	柔軟な電子書籍をつくるクラウド組版システムの開発	原田康徳
_	<u>山本 祐介</u>	カメラ画像による楽譜認識を用いた演奏メディアの提案	後藤真孝
	与儀 涼子	動的にフォントを生成/編集するためのフレームワークの開発	首藤 一幸
2011	伊藤 剛浩	Open Design Computer Project	越塚登
_	鵜飼佑	伴泳ロボットを用いた水泳支援システム	後藤真孝
ġ	<u> 江木 聡志</u>	プログラミング言語Egisonのコンパイラの開発	原田康徳
<u> </u>	大島 遼	デジタルカメラにおけるモバイルプログラミング環境の開発	藤井彰人
я Э	川田 松中	Open Design Computer Project	越塚 登
<u>第</u> 〕 〕	川田裕貴	リフリカノノな生体学を表生生の思惑	
я Э Ј	山中 勇成	リアルタイムな生放送検索技術の開発	後藤 真孝
है 	山中 勇成 大嶋 泰介	材料の伸縮性を生かした材料加工および曲面造形システムの開発	後藤 真孝藤井 彰人
है 2012 -	山中 勇成 大嶋 泰介 栗原 竜矢	材料の伸縮性を生かした材料加工および曲面造形システムの開発動画内オブジェクトを容易に操作可能な2.5次元動画編集ソフト	後藤 真孝 藤井 彰人 後藤 真孝
2012	山中 勇成 大嶋 泰介 栗原 竜矢 小山 裕己	材料の伸縮性を生かした材料加工および曲面造形システムの開発 動画内オブジェクトを容易に操作可能な2.5次元動画編集ソフト 「こだわり」を簡単に実現できるアニメーション作成システム	後藤 真孝 藤井 彰人 後藤 真孝 原田 康徳
京]] 2012] [山中 勇成 大嶋 泰介 栗原 竜矢 小山 裕己 佐々木 将人	材料の伸縮性を生かした材料加工および曲面造形システムの開発 動画内オブジェクトを容易に操作可能な2.5次元動画編集ソフト 「こだわり」を簡単に実現できるアニメーション作成システム 平均曲生成システムの開発	後藤 真孝 藤井 彰人 後藤 真孝 原田 康徳 首藤 一幸
2012 3 7	山中 勇成 大嶋 泰介 栗原 竜矢 小山 裕己 佐々木 将人 直江 憲一	材料の伸縮性を生かした材料加工および曲面造形システムの開発 動画内オブジェクトを容易に操作可能な2.5次元動画編集ソフト 「こだわり」を簡単に実現できるアニメーション作成システム 平均曲生成システムの開発 画像集約Webサービス「Zukan」の開発	後藤 真孝 藤井 彰人 後藤 真孝 原田 康徳 首藤 一幸 原田 康徳
2012 ;	山中 勇成 大嶋 泰介 栗原 竜矢 小山 裕己 佐々木 将人 直江 憲一 中城 亮祐	材料の伸縮性を生かした材料加工および曲面造形システムの開発 動画内オブジェクトを容易に操作可能な2.5次元動画編集ソフト 「こだわり」を簡単に実現できるアニメーション作成システム 平均曲生成システムの開発 画像集約Webサービス「Zukan」の開発 画像集約Webサービス「Zukan」の開発	後藤 真孝 藤井 彰人 後藤 真孝 原田 康徳 首藤 一幸 原田 康徳
2012 5	山中 勇成 大嶋 泰介 栗原 竜矢 小山 裕己 佐々木 将人 直江 憲一 中城 亮祐 平井 辰典	材料の伸縮性を生かした材料加工および曲面造形システムの開発 動画内オブジェクトを容易に操作可能な2.5次元動画編集ソフト 「こだわり」を簡単に実現できるアニメーション作成システム 平均曲生成システムの開発 画像集約Webサービス「Zukan」の開発 画像集約Webサービス「Zukan」の開発 平均曲生成システムの開発	後藤 真孝 藤井 彰人 後藤 真孝 原田 康徳 原田 康徳 百藤 一幸
2012 5	山中 勇成 大嶋 泰介 栗原 竜矢 小山 裕 将人 直江 憲一 中城 亮祐 平井 原	材料の伸縮性を生かした材料加工および曲面造形システムの開発 動画内オブジェクトを容易に操作可能な2.5次元動画編集ソフト 「こだわり」を簡単に実現できるアニメーション作成システム 平均曲生成システムの開発 画像集約Webサービス「Zukan」の開発 画像集約Webサービス「Zukan」の開発 平均曲生成システムの開発 CPUの理解を容易にするシステムと解説サイトの構築	後藤 真孝 藤井 彰 康 東 東 徳 原田 康 市 康 市 康 市 康 市 康 市 康 市 康 市 康 市 康 市 康
2012 5	山中 勇成 天原 命 中 泰 章 大原 一 大原 一 大友 一 大友 一 大友 一 大友 一 大友 一 大友 一 大友 一 大友	材料の伸縮性を生かした材料加工および曲面造形システムの開発 動画内オブジェクトを容易に操作可能な2.5次元動画編集ソフト 「こだわり」を簡単に実現できるアニメーション作成システム 平均曲生成システムの開発 画像集約Webサービス「Zukan」の開発 画像集約Webサービス「Zukan」の開発 平均曲生成システムの開発 CPUの理解を容易にするシステムと解説サイトの構築 多様性と意外性を考慮したニュースレコメンドエンジン	後藤 真孝 藤井 真孝 原田 康 東 康 東 康 康 東 康 東 康 東 東 東 東 東 東 東 東 東
2012 : 5 1 1 1 1 1 1 1	山中 勇成 大嶋 泰介 栗原 竜矢 小山 裕 将人 直江 憲一 中城 亮祐 平井 原	材料の伸縮性を生かした材料加工および曲面造形システムの開発 動画内オブジェクトを容易に操作可能な2.5次元動画編集ソフト 「こだわり」を簡単に実現できるアニメーション作成システム 平均曲生成システムの開発 画像集約Webサービス「Zukan」の開発 画像集約Webサービス「Zukan」の開発 平均曲生成システムの開発 CPUの理解を容易にするシステムと解説サイトの構築	後藤 真孝 藤井 真孝 後 藤井 真徳 原 田藤 東 東 徳 原 田 康 一 康 徳 原 田 康 一 康 徳 原 田 康 一 康 徳

2013年度~2016年度 未踏スーパークリエータ 年度別一覧表(5/5)

		2010 发	
2013	臼杵 壮也	コンテクストに応じた変換候補を提示する入力システムの開発	藤井 彰人
	大野 誠	タッチセンシティブなラピッドプロトタイプ作成のためのツールキットの開発	後藤 真孝
	此村 領	ホビー性と実用性を兼ね備えた手のひらサイズの飛行ロボットシステム	藤井 彰人
	小松 弘佳	実用的な質問応答システムの開発	首藤 一幸
	崎山 翔平	静止画を動かすことによる魅力的な料理動画生成システムの開発	首藤 一幸
	白久 レイエス 樹	外部動力に頼らないメカニカルスーツの開発	石黒 浩
	鈴木 遼	メディアアートのためのプログラミングライブラリの開発	首藤 一幸
	中園 翔	コンテクストに応じた変換候補を提示する入力システムの開発	藤井 彰人
	三好 賢聖	ホビー性と実用性を兼ね備えた手のひらサイズの飛行ロボットシステム	藤井 彰人
2014	稲垣 洸雄	Web上の記事を用いたニュース動画生成システムの開発	藤井 彰人
	岡田 侑弥	GUIのみによるマルチデバイス開発	首藤 一幸
	神武 里奈	ユーザの好みを反映したメイク手法推薦システムの開発	後藤 真孝
	齋藤 隼介	任意キャラクターへの衣装転写システム	首藤 一幸
	竹田 聖	GUIのみによるマルチデバイス開発	首藤 一幸
	濱中 敬人	三味線演奏の総合支援アプリケーション	後藤 真孝
	本多 達也	髪の毛で音を感じる新しいユーザインタフェースの開発	後藤 真孝
2015	青木 海	音楽・マルチメディア用ビジュアルプログラミング言語からHDLへの高位合成ツールの開発	藤井 彰人
	安野 貴博	ユーザの行動を予測し生産性を高めるインタフェースの開発	石黒 浩
	石丸 翔也	心の状態を可視化するシステムの開発	首藤 一幸
	大津 久平	大域照明計算手法開発のためのレンダリングフレームワーク	後藤 真孝
	尾﨑 嘉彦	音楽・マルチメディア用ビジュアルプログラミング言語からHDLへの高位合成ツールの開発	藤井 彰人
	竹内 理人	集団運動・動物行動の解析ソフトウェアの開発	後藤 真孝
	土屋 祐一郎	深層学習による高性能インテリジェントカメラの開発	石黒 浩
	寺本 大輝	ゲームをハックすることでプログラミングを学習する教材の開発	首藤 一幸
	内藤 剛生	デザインの継続的インテグレーション支援ソフトウェア	藤井 彰人
	山中 治	集団運動・動物行動の解析ソフトウェアの開発	後藤 真孝
2016	秋澤 一史	Webサービス開発フローと親和するWeb3Dライブラリ	首藤 一幸
	石井 翔	Webサービス開発フローと親和するWeb3Dライブラリ	首藤 一幸
	大谷 拓海	Webサービス開発フローと親和するWeb3Dライブラリ	首藤 一幸
	片岡 秀公	音を用いた農作物の鮮度計測	首藤 一幸
	木村 廉	カーネルソフトウェア開発支援ツール	後藤 真孝
	佐伯 学哉	ハイパーバイザ技術を用いたクロスOSなLinuxバイナリ互換プラットフォームの構築	竹迫 良範
	城山 賢人	Webサービス開発フローと親和するWeb3Dライブラリ	首藤 一幸
	神野 響一	高品質なセンサシステムを容易に構築可能にするプラットフォーム	石黒 浩
	中村 優文	手書き文字を美しく書くためのソフトウェア	石黒 浩
	西脇 友一	ハイパーバイザ技術を用いたクロスOSなLinuxバイナリ互換プラットフォームの構築	竹迫 良範
	怒田 晟也	システムソフトウェア開発プラットフォーム	藤井 彰人
	髙本 論	Web技術を利用したモダンなパケットアナライザの開発	竹迫 良範
	藤坂 祐史	音声に視覚的特徴を加えて振返りを支援するシステム	藤井 彰人
	山口 周悟	手書き文字を美しく書くためのソフトウェア	石黒 浩
	和田 夏実	手の動きに特化したコミュニケーションツールの開発	五十嵐 悠紀