

2000年度～2003年度 未踏スーパークリエイタ 年度別一覧表(1/5)

2000	阿部 一博	未知のノードを含むネットワーク分散協調演算処理システム	松島 克守
	荒牧 英治	自然言語パートを含む暗意－実現モデルによる自動作曲システム	上林 弥彦
	飯塚 豊	パーソナルサイズのマルチエージェント統合環境 AirWeb	大黒 晶議
	梅村 恭司	未踏テキスト情報中のキーワードの自動抽出システム	松島 克守
	奥富 秀俊	カオス現象を応用し複合的機能を備えた新暗号アルゴリズムの開発	長谷川 正治
	小藤 哲彦	大規模災害救助の分散シミュレーションカーネルの開発	竹内 郁雄
	近藤 克彦	知識蓄積型推論データベースの開発、応用	長谷川 正治
	銭谷 謙吾	プラットフォーム非依存な汎用ネットワークエージェントシステム	上林 弥彦
	高橋 大介	高速化した計算機システムにおける高速フーリエ変換ソフトウェア	平木 敬
	新津 靖	教育用3次元ソリッドモデラーの開発	大黒 晶議
	守岡 知彦	GNU Emacsenにおける複数のMUAで共有可能なInternet Messageのための汎用部品の開発	上林 弥彦
	和田 健之介	双方向型ネットワーク対応仮想空間共同構築システム	竹内 郁雄
2001	荒牧 英治	パーソナライズドインターネット視聴システム	上林 弥彦
	飯塚 豊	パーソナルサイズのマルチエージェント統合環境 airWeb	大黒 晶議
	五十嵐 健夫	初心者による3次元アニメーションの構築と利用のためのインタフェース	竹内 郁雄
	鵜川 始陽	GNU/Linuxなどにおけるよりよい日本語環境の実現	新部 裕
	梅村 恭司	未踏テキスト用シソーラスの自動構築システムの開発	松島 克守
	奥富 秀俊	カオス暗号+認証方式での認証局提案とコンテンツ配信・購買応用	松島 克守
	金指 文明	資源適応型アプリケーション統合開発環境の提案	松島 克守
	木村 健一郎	移動通信体等の情報配信による危機管理システムプロトの構築	上林 弥彦
	桜井 雅史	可視化・擬似体験教材作成システム	上林 弥彦
	高井 幸輔	GNU/Linuxなどにおけるよりよい日本語環境の実現	新部 裕
	高橋 大介	高速化した計算機システムにおける高速フーリエ変換ソフトウェア	平木 敬
	田畑 悠介	GNU/Linuxなどにおける、よりよい日本語環境の実現	新部 裕
	信岡 孝佳	GNU/Linuxなどにおける、よりよい日本語環境の実現	新部 裕
	本村 陽一	パーソナライズドインターネット視聴システム	上林 弥彦
	和田 健之介	双方向通信型3Dワールドシミュレーター	竹内 郁雄
2002	新井 俊一	音楽演奏情報処理を応用した教育と芸術のためのソフトウェア	萩谷 昌己
	五十嵐 健夫	3次元グラフィクスを手軽に作成するためのソフトウェア	増井 俊之
	大島 芳樹	An Implementation of Multilingualized Environment on Dynamic Objects	Alan Kay
	川合 史朗	3Dコンテンツのコラボレーティブオーサリングフレームワーク	近山 隆
	鈴木 健	「伝播貨幣」のデモンストレーションソフトウェアの実装	村岡 洋一
	田中 浩也	写真画像群による個人の空間軌跡の3Dコンテンツ化支援ツールと、それを用いた実風景型Webブラウザ	田中 克己
	中尾 恵	実時間力学計算手法のライブラリ化と手術シミュレータの開発	金出 武雄
	藤井 敦	CYCLONE: 最強事典サイトの構築	喜連川 優
2002 ユース	加藤 勇也	Rubyスクリプトの隠蔽とWindows実行ファイルへの変換	竹内 郁雄
	西尾 泰和	4次元グラフによるゲノムの可視化	竹内 郁雄
	西田 圭介	オープンソースCOBOLコンパイラの開発	竹内 郁雄
	蜂須賀 恵也	ハードウェアの支援による高速な大域照明レンダラーの開発	竹内 郁雄
	比戸 将平	4次元グラフによるゲノムの可視化	竹内 郁雄
	油井 誠	XML-DBに対するXPath式検索の効率のよい実装とその評価	竹内 郁雄
	渡辺 宙志	量子計算回路の設計と計算シミュレータの開発	竹内 郁雄
2003 本体	阿部 和広	Squeak Trek - Adventures with World－Stethoscopes－ 世界聴診器をめぐる冒険 -	Alan Kay
	梅澤 真史	SeeThroughTalk - a collaborative image space	Alan Kay
	大向 一輝	Semblog: セマンティックウェブ技術を用いたスモールコンテンツの再編集・共有プラットフォーム	石田 亨
	奥村 学	blogページの自動収集と監視に基づくテキストマイニング	喜連川 優
	桑田 誠	プレゼンテーション層を2つに分割した、Web用超高速テンプレートシステムの開発	加藤 和彦
	小松 弘幸	予測入力の拡張- 効率的な日本語入力方法 -	萩谷 昌己
	佐藤 嘉則	uClinuxのH8／300アーキテクチャ移植- 小規模CPUでのLinuxカーネルの実装 -	中島 達夫
	園田 修司	ハイパーリンク空間からのネットゲームコンテンツ生成支援- SILHOUET:シルエット-	田中 克己
	寺尾 健一郎	一般化文書頻度の計数ライブラリおよびシステムの開発	梅村 恭司
	内藤 竜治	包括的JTAGサポートソフトウェアの開発	鵜飼 文敏
	永田 周一	なめらかなファイル操作体系の構築と実用化- 情報共有支援システムNOTA -	増井 俊之
	浜田 玲子	家庭におけるマルチメディア調理支援システム	喜連川 優
	平林 俊一	WideStudio for T-Engine の開発	坂村 健
	松井 潔	ソースチェックに威力を発揮するCプリプロセッサ - 世界一の規格準拠性と豊富な診断メッセージ -	伊知地 宏
	光成 滋生	放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張- 一対多の公開鍵型暗号方式 -	紀 信邦
	美馬 秀樹	子供のためのウェブ情報検索支援システムの開発	梅村 恭司
	山宮 隆	Testing and debugging framework for learning environment - Skeleton-etoysのための動的スプレッドシート -	Alan Kay
	湯浅 太一	Lego Mindstorms制御プログラムの対話型開発・実行環境	近山 隆
	渡邊 秀行	放送型配信における鍵漏洩抑止スキームの拡張- 一対多の公開鍵型暗号方式 -	紀 信邦

2003年度～2005年度 未踏スーパークリエイタ 年度別一覧表(2/5)

2003 ユース	赤塚 大典	Window形を自由自在に扱えるJavaライブラリ「WiCoCo」開発	竹内 郁雄
	登 大遊	イーサネットのソフトウェア実装とトンネリングシステムの開発	竹内 郁雄
	増田 厚司	電子ホワイトボードを活用する実用的教育用アプリケーションの開発	竹内 郁雄
	丸山 泰史	プレゼンテーション支援システム	竹内 郁雄
	山崎 公俊	携帯端末からの3次元形状の配信システム - いつでも・どこでも・だれでも使える3次元コミュニケーションツール -	竹内 郁雄
2004上 本体	朝倉 民枝	幼児向けインタラクティブWebソフトの開発ーピッケのおうちへあそびにおいで!ー	原田 康德
	伊藤 孝行	WisdomWeb: インセンティブに基づく知恵の共有システム	梅村 恭司
	大谷 淳平	Lamp:教育的かつ実用性のあるゲームミドルウェア	伊知地 宏
	奥 一穂	ウェブアプリケーション (Apache/Perl) 統合開発環境の開発	酒井 裕司
	奥村 貴史	エンドホストにおける汎用ネットワーク制御機構の研究開発	加藤 和彦
	近藤 秀和	人々の情報収集効率向上のための基盤ソフトウェア開発	加藤 和彦
	坂本 竜基	メタデータの豊饒化にむけた公共的アノテーションシステム ーWebアノテーション付与・管理・再利用・変換のための基盤システムー	長尾 確
	新谷 虎松	WisdomWeb: インセンティブに基づく知恵の共有システム	梅村 恭司
	住井 英二郎	美しい日本のMLコンパイラー「最強のプログラミング言語」を理解するー	加藤 和彦
	高林 哲	世界規模ソースコード検索エンジンの開発	石田 亨
	田川 欣哉	画像処理を用いたプレゼン支援インタフェース「Afterglow」の開発	中島 秀之
	寺岡 宏彰	XM支援ツールGalapagosの開発	長尾 確
	本田 晋也	マルチプロセッサシステムに対応したシステムレベル開発環境の開発	中島 達夫
	吉野 孝	異文化コミュニケーションのための知識共有システムの構築	石田 亨
	王化(WangHua)	Cyber Assistant: Interface for Online Children Education	Alan Kay
2004下 本体	上野 和風	マルチエージェント環境としての仮想証券市場とロボットの開発	石田 亨
	岡野原 大輔	文脈を考慮した文書分類ー大規模データを深く解析するためのライブラリ群ー	梅村 恭司
	神谷 年洋	コードクローン検出ツールCCFinderNexGenの開発	梅村 恭司
	清水 亮	ワークフロー指向の次世代文章アプリケーションプラットフォーム	長尾 確
	杉本 達應	かんたん映像編集ソフトをつかったメディアリテラシー教材の開発	原田 康德
	須子 善彦	ユーザ間の主観的センス共感度を用いたWeblog検索システムの開発	長尾 確
	千田 範夫	Winmostar: 分子計算支援ソフトウェアの開発	伊知地 宏
	高橋 明生	CLIを実装する次世代オペレーティングシステムの開発	加藤 和彦
	樋口 証	ウェブデータベースサーバGWSの開発ーウェブブラウザを使って操作するデータベースー	加藤 和彦
	平林 幹雄	共同体的P2P全文検索システムの開発ーHyperEstraierー	鵜飼 文敏
	古堅 真彦	物理法則を利用した動的形態のプログラミング言語の開発	原田 康德
	望月 茂徳	デジタル万華鏡-ビジュアルエンターテイメントソフトウェア-	伊知地 宏
	薬師寺 浩二	三次元GUIスタイルの提案とその開発環境の整備	中島 秀之
2004 ユース	安達 宜隆	複数PC間データ自動同期ソフトウェアの開発- 進化する同期ソフトウェア『Progressync』 -	竹内 郁雄
	井尻 敬	スケッチベースの草花のモデリングシステムの開発	寛 捷彦
	小林 由佳	漫画設計支援システム「POM」の開発- 新感覚漫画作成ツール -	竹内 郁雄
	笹田 耕一	Rubyプログラムを高速に実行するための処理系の開発	寛 捷彦
	関 愛	メールによる懸賞応募システムの開発	竹内 郁雄
	山崎 秀輔	情報教育に特化した視覚表現豊かな統合開発環境「双葉」の構築	寛 捷彦
	山本 峰章	日本語プログラミング言語の開発	寛 捷彦
2005上 本体	井尻 敬	植物のモデリングシステムの開発	竹林 洋一
	うるまでるび	使いやすさを極めた先進的なアニメーションソフトウェアの開発	中島 秀之
	大坪 五郎	動的キーワード抽出による映像コンテンツブラウズシステムの開発	原田 康德
	小西 克巳	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発	並木 美太郎
	中里 直人	リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境	高田 浩和
	中沢 亨	遊休PCによるオフィスグリッドミドルウェアの開発	並木 美太郎
	中嶋 謙互	XM支援サービス "Galapagos" の開発	長尾 確
	西岡 悠平	ユーザ主導型 Web アプリケーション作成ツールの開発	千葉 滋
	西野 順二	バーチャルサッカーロボット作成キットOZEDの開発	原田 康德
	濱田 剛	リコンフィギャラブルスーパコンピューティング環境	高田 浩和
	水野 拓宏	ネットワーク複製時代に適応した放送番組流通システム	竹林 洋一
	山本 大介	マルチメディアコンテンツの配信とそのコミュニティ支援システムの開発	酒井 裕司
2005下 本体	相部 範之	フリーハードウェア実現のためのプラットフォーム	北野 宏明
	安斎 利洋	絵の協創的な組織化を可能にする汎用カンプリアン環境の開発	原田 康德
	神原 啓介	Web上で協同利用するイラストレーションツールの開発	長尾 確
	小出 洋	履歴の高度利用のための3次元GUIベースの情報環境の開発	中島 秀之
	後藤 孝行	環境情報を記録し、多面的にメタデータを利用するデスクトップ	長尾 確
	近藤 秀樹	履歴の高度利用のための3次元GUIベースの情報環境の開発	中島 秀之
	中島 薫	デバイスの枠を超え情報の所有を実現するTimelineサービスの実現	酒井 裕司
	野口 喜洋	「紙のキーボード」: デジタルペンのための新しい日本語入力方式の開発	竹林 洋一
	服部 健太	Preccs:実用的な通信プロトコルコンパイラ	並木 美太郎
	稗方 和夫	業務プロセスに基づく文書管理システムShareFastの開発	竹林 洋一
	宮脇 文経	源氏物語の鑑賞支援ツールの実用化	原田 康德
	森 悠紀	ぬいぐるみモデラーの開発	原田 康德

2005年度～2008年度 未踏スーパークリエイタ 年度別一覧表(3/5)

2005 ユース	岩井 貴史	アラビア語形態素解析エンジンの開発と、学習者向け辞書システムへの応用	笥 捷彦
	川口 耕介	スレッド冬眠技術を利用したイベント駆動によらないワークフローエンジンの開発	笥 捷彦
	高橋 一志	低レベルVMを利用した、ハードウェア仮想化技術の開発.	竹内 郁雄
	前田 智哉	インターネットにおけるプレゼンテーション、セッション層相当、汎用プロトコルの開発	竹内 郁雄
	宮崎 真	Webコミュニケーションツールとしてのイントラブログの構築	竹内 郁雄
	山本 大祐	統合開発環境「ActiveBasic」の開発及びサポート	笥 捷彦
2006上 本体	池長 慶彦	実ネットワークに適応するオーバレイマルチキャスト放送基盤	並木 美太郎
	伊藤 冬子	ふんいきロギング - あの日あのとときあの感じ -	河野 恭之
	遠藤 拓己	Phonethica -Serendipity Enhancer - 異言語間の偶然的音声連鎖で世界を探索するシステム	北野 宏明
	首藤 一幸	実ネットワークに適応するオーバレイマルチキャスト放送基盤	並木 美太郎
	角 康之	互いの視点に「書き込む」ことによる体験共有支援システムの開発	河野 恭之
	天白 進也	ふんいきロギング - あの日あのとときあの感じ -	河野 恭之
	野村 直之	Webベースの医療情報システムの要求開発	黒川 利明
	保呂 毅	複数カメラを用いたユーザーインターフェースの開発	美馬 義亮
	松村 郁生	End-user Initiated Light-weight Semantic Web Services Platform	David J. Farber
2006上 ユース	伊藤 隆朗	初心者を挫折させない、魅力的な3Dライブラリとヴィジュアルシーンエディタ	竹内 郁雄
	井上 恭輔	誰かを感じるウェブコミュニケーション-ブラウジングコミュニケーター「Antwave」の開発-	竹内 郁雄
	大澤 昇平	ブックマーク連携型検索エンジン「netPlant」の開発	笥 捷彦
	梶原 広輝	MARS (MuturalAuthenticationRSS) ～相互認証を基盤とした未来型RSS配信ソフトウェアの開発～	竹内 郁雄
	藤 秀義	SMILES記法を利用した薬物設計ソフトウェアの開発	竹内 郁雄
	古橋 貞之	統合ディスカスネットワーク基盤システム	笥 捷彦
2006下 本体	安藤 英俊	GPU上でのCIP法に基づく数値シミュレーション環境の開発	高田 浩和
	織田 英人	スタイルフリーな統合日本語筆記環境の構築	河野 恭之
	海外 浩平	SELinuxによるPostgreSQLのアクセス制御強化	千葉 滋
	杉山 竜太郎	一億総放送局化を実現するノンレンダリング映像ソフト“回向”開発	美馬 義亮
	鳥山 孝司	GPU上でのCIP法に基づく数値シミュレーション環境の開発	高田 浩和
	中城 哲也	表現手法「3D+」および「キャラクタ作成システム」の開発	美馬 義亮
	蓑輪 太郎	Mona Osにおける次世代Schemeシェルの開発	並木 美太郎
	吉井 英樹	統計データを通して、地域を知り、日本を知り、世界を知る	大川 恵子
2006下 ユース	荒川 淳平	データ管理システム	笥 捷彦
	上田 真史	マルチ計算機マルチマウスシステムの開発	笥 捷彦
	舘 知宏	三次元折紙設計ツールの開発	笥 捷彦
	上野 康平	物理ベースのレンダリングを柔軟性を持って行えるアーキテクチャの開発	竹内 郁雄
2007 I 本体	石野 明	ホワイトボード画像の保存・再生システムの開発	竹田 正幸
	大倉 務	ブログを用いた「なんでも早期発見システム」の開発	田中 二郎
	久保 裕也	Shared Questionnaire System2.0の開発	竹田 正幸
	小林 茂	プロトタイピングのためのツールキット「Funnel」の開発	美馬 義亮
	近藤 真之	問い合わせ学習を用いた自動操作ソフトウェア「子猫の手」の開発	畑 慎也
	斉藤 匡人	ユビキタスネットワークブラウザの開発と展開	ウィリアム 齋藤
	田中 充	携帯電話とPCを相互に接続・制御するミドルウェアとその応用ツールの開発	ウィリアム 齋藤
2007 I ユース	櫻井 稔	Sequential Graphics:臨場感を描画するソフトウェア	安村 通晃
	丹野 治門	みんなで創るRPG	竹内 郁雄
	西川 賀樹	分散システムの開発を支援するテストベッド	竹内 郁雄
	山本 祐輔	不確かな知識の信頼性判断の支援を行う「ほんと?サーチ」	安村 通晃
2007II 本体	阿部 正佳	実装言語独立でモジュラリティーの良いコンパイラキット SCK	竹田 正幸
	荒川 傑	開発現場の「掟」を代行するJavaコンパイラIrenkaの開発	石川 裕
	斉藤 賢爾	Development and Application of Global Operating System Shell	David J. Farber
	出口 博章	数式の二次元構造を直感的に扱うためのシステムの開発	河野 恭之
	森田 尚	高品質な書籍を簡単に制作するための出版支援ソフトウェアの実用化	美馬 義亮
2007II ユース	岩川 建彦	分散アプリケーションのためのプログラミング言語開発	竹内 郁雄
	儀間 武晃	新感覚の漫画制作環境を提供するソフト「マンガワープロ」の開発	安村 通晃
2008上 本体	内田 和隆	Development of 3D modeling system and API for indoor environment	David J. Farber
	木浦 幹雄	Webサイト閲覧中のユーザ行動を可視化する	畑 慎也
	北山 朝也	リビングにネットコンテンツを届けるDLNAサーバソフトウェア「coRockets」の開発	田中 二郎
	チェンハンロンドミニク	「ThoughtTrace」:思考プロセスの歴史を動的に記録・解析・表現する	古川 享
	長井 啓友	パターンマッチング向けデータベースシステムの開発	竹田 正幸
	西川 玲	手書き作図インタフェースの開発~Draw anywhere in the same way~	竹田 正幸
	山田 浩之	全文検索エンジンLuxの開発	石川 裕
2008上 ユース	梅谷 信行	インタラクティブUIを備えた統合型設計解析ソフトウェアの開発	竹内 郁雄
	加藤 史洋	現実の料理で見えない調理状態の推測を支援する料理シミュレータの提案	安村 通晃
	小菅 祐史	Webアプリケーション・セキュリティの自動検証フレームワーク	竹内 郁雄
	高橋 賢治	GPUを用いた映像のリアルタイム手ぶれ補正ソフトウェアの開発	笥 捷彦
	松田 聖大	Web文字画像化と行内レイアウトシステムの開発	竹内 郁雄

2008年度～2012年度 未踏スーパークリエイタ 年度別一覧表(4/5)

2008下 本体	大山 裕泰	グリーンOS onix OS の開発	加藤 和彦
	久保田 秀和	動的コンテンツの開発を可能とするWebアプリケーションの開発	田中 二郎
	寺澤 洋子	頭部/視線方向を用いた音声メモの配置/ブラウジングによるウェアラブル思考空間支援	竹田 正幸
	中野 恭兵	コード進行をベースとしたセミオートマチックな作曲ライブラリの開発	勝屋 久
	中野 賢	Development of an Evolutionary Agent-based Network Simulator	David J. Farber
	矢口 裕明	自然特徴点からマーカを自動生成する拡張現実システムの開発	田中 二郎
	山添 隆文	画像認識に特化した物理シミュレーションエンジンとUIの開発	勝屋 久
	山添 大丈	頭部/視線方向を用いた音声メモの配置/ブラウジングによるウェアラブル思考空間支援	竹田 正幸
	米澤 朋子	頭部/視線方向を用いた音声メモの配置/ブラウジングによるウェアラブル思考空間支援	竹田 正幸
2008下 ユース	郷原 浩之	オープンかつポータブルなデータベースガーベジコレクション	竹内 郁雄
	杉浦 裕太	インタラクティブUIを用いた家庭用ロボット操作方法の開発	安村 通晃
	村田 雄一	インタラクティブ性を向上させるOHP風プレゼンツールShadowgraphの開発	寛 捷彦
	山岸 純也	GPGPUを用いた薬物親和性評価プログラムの開発	竹内 郁雄
2009上 本体	長田 一登	スケーラブルラピッドプロトタイピングのためのJIT-ORM	加藤 和彦
	西野 裕樹	モバイル・デバイスの為の高速度なAugmented Reality 用マーカ認識システム	夏野 剛
	吉崎 航	人型ロボットのための演技指導ソフト	藤井 彰人
2009上 ユース	井上 隆広	ピアノの連弾のための遠隔演奏共有システムfestimusicの開発	後藤 真孝
	内平 博貴	電子楽器のメタファーを取り入れた書道表現システム	寛 捷彦
	落合 陽一	「電気が見える」デバイスとソフトウェアの開発	首藤 一幸
	上平 拓弥	聞き耳インターフェースを採用した患者情報管理システム	寛 捷彦
	竹岡 義樹	2.5次元操作によるヒューマンフレンドリーインタフェースZ-touchの開発	安村 通晃
	中野 皓太	誰でも好みの曲を手軽に歌える歌唱支援システム	安村 通晃
	松永 昇悟	弾塑性変形シミュレーションを用いたインタラクティブ形状変形システムの開発	後藤 真孝
	松山 隼輔	弾塑性変形シミュレーションを用いたインタラクティブ形状変形システムの開発	後藤 真孝
2009下 本体	衣川 憲治	単機能入出力デバイスをマッシュアップするインターネットサービス	藤井 彰人
	杉山 治	人とBotをつなぐチャット型コミュニケーションサービスBotSpaceの開発	石黒 浩
	藤本 実	身体表現を拡張するウェアラブル大量フルカラーLEDモジュール制御システムの開発	石黒 浩
	松本 一輝	英文添削コーパスを活用した英文入力支援・校正ソフトウェアの開発	勝屋 久
2009下 ユース	木脇 太一	Emacs的なドローソフトの開発	寛 捷彦
	公文 悠人	オリジナル3Dキャラクタ自動生成システムの開発	首藤 一幸
	高橋 征資	オリジナル3Dキャラクタ自動生成システムの開発	首藤 一幸
	竹田 周平	オリジナル3Dキャラクタ自動生成システムの開発	首藤 一幸
	松山 朋洋	Emacsにおける高精度コード補完機能の開発および研究	首藤 一幸
	村井 慎太郎	Web3D画像生成のための簡易型3Dスキャナーの開発	安村 通晃
	吉本 英樹	オープンソースによる表現媒体としての飛行船プラットフォーム	後藤 真孝
2010 本体	小池 宏幸	演奏解釈の共有・蓄積プラットフォームの開発	夏野 剛
	後藤 正樹	デジタル教科書用後付LMSの開発	夏野 剛
	酒井 憲吾	プロセスの仮想化による分散システム開発支援ソフトウェア	藤井 彰人
	玉井 森彦	プロセスの仮想化による分散システム開発支援ソフトウェア	藤井 彰人
	林 まりか	人と人とが向き合えるインタフェースシステムの開発とその応用	石黒 浩
	三上 崇志	人と人とが向き合えるインタフェースシステムの開発とその応用	石黒 浩
2010 ユース	大橋 昭	複数言語対応のソースコード処理ツールのフレームワークと利用例	首藤 一幸
	坂本 一憲	複数言語対応のソースコード処理ツールのフレームワークと利用例	首藤 一幸
	佃 洸撰	登場人物の役割推定に基づく動画探索システムの開発	後藤 真孝
	中嶋 誠	手描きスケッチの輪郭線から簡単に立体的な彩色を行うソフトウェアの開発	原田 康德
	中村 裕美	電気味覚を活用した新たな食物コンテンツの提案	後藤 真孝
	部谷 修平	クラウド上のモデル駆動開発ツール、CloudMDDの開発	原田 康德
	矢口 裕也	柔軟な電子書籍をつくるクラウド組版システムの開発	原田 康德
	山本 祐介	カメラ画像による楽譜認識を用いた演奏メディアの提案	後藤 真孝
	与儀 涼子	動的にフォントを生成/編集するためのフレームワークの開発	首藤 一幸
2011	伊藤 剛浩	Open Design Computer Project	越塚 登
	鵜飼 佑	伴泳ロボットを用いた水泳支援システム	後藤 真孝
	江木 聡志	プログラミング言語Egisonのコンパイラの開発	原田 康德
	大島 遼	デジタルカメラにおけるモバイルプログラミング環境の開発	藤井 彰人
	川田 裕貴	Open Design Computer Project	越塚 登
	山中 勇成	リアルタイムな生放送検索技術の開発	後藤 真孝
2012	大嶋 泰介	材料の伸縮性を生かした材料加工および曲面造形システムの開発	藤井 彰人
	栗原 竜矢	動画内オブジェクトを容易に操作可能な2.5次元動画編集ソフト	後藤 真孝
	小山 裕己	「こだわり」を簡単に実現できるアニメーション作成システム	原田 康德
	佐々木 将人	平均曲生成システムの開発	首藤 一幸
	直江 憲一	画像集約Webサービス「Zukan」の開発	原田 康德
	中城 亮祐	画像集約Webサービス「Zukan」の開発	原田 康德
	平井 辰典	平均曲生成システムの開発	首藤 一幸
	平藤 燎	CPUの理解を容易にするシステムと解説サイトの構築	原田 康德
	福島 良典	多様性と意外性を考慮したニュースレコメンドエンジン	増井 俊之
	安川 要平	思いを叶える視覚駆動バケットリストの開発	藤井 彰人
	吉田 宏司	多様性と意外性を考慮したニュースレコメンドエンジン	増井 俊之
	吉田 成朗	表情フィードバック利用した感情喚起システムの開発	石黒 浩

2013年度～2016年度 未踏スーパークリエイタ 年度別一覧表(5/5)

2013	臼杵 壮也	コンテキストに応じた変換候補を提示する入力システムの開発	藤井 彰人
	大野 誠	タッチセンシティブなラピッドプロトタイプ作成のためのツールキットの開発	後藤 真孝
	此村 領	ホビー性と実用性を兼ね備えた手のひらサイズの飛行ロボットシステム	藤井 彰人
	小松 弘佳	実用的な質問応答システムの開発	首藤 一幸
	崎山 翔平	静止画を動かすことによる魅力的な料理動画生成システムの開発	首藤 一幸
	白久 レイエス 樹	外部動力に頼らないメカニカルスーツの開発	石黒 浩
	鈴木 遼	メディアアートのためのプログラミングライブラリの開発	首藤 一幸
	中園 翔	コンテキストに応じた変換候補を提示する入力システムの開発	藤井 彰人
	三好 賢聖	ホビー性と実用性を兼ね備えた手のひらサイズの飛行ロボットシステム	藤井 彰人
2014	稲垣 洸雄	Web上の記事を用いたニュース動画生成システムの開発	藤井 彰人
	岡田 侑弥	GUIのみによるマルチデバイス開発	首藤 一幸
	神武 里奈	ユーザの好みを反映したメイク手法推薦システムの開発	後藤 真孝
	齋藤 隼介	任意キャラクターへの衣装転写システム	首藤 一幸
	竹田 聖	GUIのみによるマルチデバイス開発	首藤 一幸
	濱中 敬人	三味線演奏の総合支援アプリケーション	後藤 真孝
	本多 達也	髪の毛で音を感じる新しいユーザインタフェースの開発	後藤 真孝
2015	青木 海	音楽・マルチメディア用ビジュアルプログラミング言語からHDLへの高位合成ツールの開発	藤井 彰人
	安野 貴博	ユーザの行動を予測し生産性を高めるインタフェースの開発	石黒 浩
	石丸 翔也	心の状態を可視化するシステムの開発	首藤 一幸
	大津 久平	大域照明計算手法開発のためのレンダリングフレームワーク	後藤 真孝
	尾崎 嘉彦	音楽・マルチメディア用ビジュアルプログラミング言語からHDLへの高位合成ツールの開発	藤井 彰人
	竹内 理人	集団運動・動物行動の解析ソフトウェアの開発	後藤 真孝
	土屋 祐一郎	深層学習による高性能インテリジェントカメラの開発	石黒 浩
	寺本 大輝	ゲームをハックすることでプログラミングを学習する教材の開発	首藤 一幸
	内藤 剛生	デザインの継続的インテグレーション支援ソフトウェア	藤井 彰人
	山中 治	集団運動・動物行動の解析ソフトウェアの開発	後藤 真孝
2016	秋澤 一史	Webサービス開発フローと親和するWeb3Dライブラリ	首藤 一幸
	石井 翔	Webサービス開発フローと親和するWeb3Dライブラリ	首藤 一幸
	大谷 拓海	Webサービス開発フローと親和するWeb3Dライブラリ	首藤 一幸
	片岡 秀公	音を用いた農作物の鮮度計測	首藤 一幸
	木村 廉	カーネルソフトウェア開発支援ツール	後藤 真孝
	佐伯 学哉	ハイパーバイザ技術を用いたクロスOSなLinuxバイナリ互換プラットフォームの構築	竹迫 良範
	城山 賢人	Webサービス開発フローと親和するWeb3Dライブラリ	首藤 一幸
	神野 響一	高品質なセンサシステムを容易に構築可能にするプラットフォーム	石黒 浩
	中村 優文	手書き文字を美しく書くためのソフトウェア	石黒 浩
	西脇 友一	ハイパーバイザ技術を用いたクロスOSなLinuxバイナリ互換プラットフォームの構築	竹迫 良範
	怒田 晟也	システムソフトウェア開発プラットフォーム	藤井 彰人
	梶本 論	Web技術を利用したモダンなパケットアナライザの開発	竹迫 良範
	藤坂 祐史	音声に視覚的特徴を加えて振返りを支援するシステム	藤井 彰人
	山口 周悟	手書き文字を美しく書くためのソフトウェア	石黒 浩
	和田 夏実	手の動きに特化したコミュニケーションツールの開発	五十嵐 悠紀