

姓 名：江丁魁

手 机：

E-mail：wssakurajiang@gmail.com

Github：<https://github.com/sakurajiang>

专 业：计算机科学与技术专业

学 校：天津理工大学

应 聘：**Android 开发工程师**

个人博客：<https://sakurajiang.github.io/>

## 项目经历

2015.10—2015.11

### AA 记账小助手

- 这个功能是用于记账，只要输入消费金额和消费方式还有消费人，就能得出个人的消费。
- 由于功能简单，项目没有用框架，都是自己写的，包括简单的抽屉效果等，使用了回调，单例等模式。
- 让我知道了如何设计布局，简化布局，以及更好的封装程序。

2016.7—2016.9

### gank 客户端小憩干货

- 这个项目是我的第一个上线项目，可以**查看图片，视频，技术文章，支持收藏，搜索**等，界面是仿网易云音乐，用户可以选择**观看模式和摇一摇**模式，界面简洁大方，操作方式符合人们的使用习惯。
  - 项目使用了 **RxJava & Retrofit** 框架和 **MVVM** 设计模式，整个页面的图标是使用 svg 和 icon.用的都是最新的东西。
  - 控件用的几乎都是 **Material Design** 风格的，并且遵从 Material Design 规格要求，使得整个界面看起来很有 Material Design 风格，
  - 页面架构采用的是**少 activity 多 fragment**，减少资源的消耗和更快的响应页面间切换和交互，使得用户体验更好。
  - 使用 sharedpreferences 实现**缓存**，提升界面友好性和用户体验。
  - 项目期间遇到了很多问题，有些是因为知识掌握不够，还有些问题的出现是因为我想以更简单的方式实现，大部分问题都是**通过自己独立思考解决**。
- 这个项目让我对于最新的框架有了更深入的了解，使用起来更加的得心应手，也让我懂的如何更好的封装程序，让整个代码**高度解藕**，增加代码的**可复用性**。

## 实习经历

2016.9—2017.1

在天津先特网络公司实习，一开始负责公司的零散活，不是很忙，于是在在完成工作之余，抽空在这段时间将《**Android 开发艺术探索**》中的大部分内容看了一遍，同时学习了自定义 view，并且将自己的收获以博客的形式分享出来，同时也在 Github 上浏览项目，看一些框架的源代码，然后，参与公司的内部考勤系统的研发中，负责部分 Android 代码编写和管理代码，在这个过程中收获了很多，不仅仅是体现在代码的编写，还有代码的封装、优化和业务逻辑的处理上。

## 自我评价

## 个人技能

我觉得我是一个精益求精的人，遇到问题我会尽力的将它弄明白，正所谓不疯魔不成活，我没什么原则，但是有底线，喜欢分享，乐于助人，我喜欢敲代码，喜欢知其然，更喜欢知其所以然，偶尔有点强迫症，我觉得我是一个学习能力挺强的人，跟以前相比，现在的我在编程上有了很大的进步，不仅仅是技术，还有思维、工具以及习惯。最直观的表现就是，**从一个对程序不了解的人变成了一个具有单独开发应用能力的人**，我觉得我享受这些。

- 使用 git 进行版本控制，写项目时经常使用到。
- 对于 Android 有扎实的基本功，能够熟练的使用。对于官方的库都有了解，会熟练的使用常用的控件，对于设计架构也有了解。
- 了解面向对象的编程思想，对 java 三大特性有自己的理解，对于 java 的各种设计模式都有了解，在项目中使用过观察者模式、单例模式、反射机制等等。
- 对于 Github 上有名的框架都有了解，看过一些框架的源代码，在项目中使用过 RxJava、Retrofit、Picasso 等。