# 組織名

## 会議議事録

会議の日付

|  |  |
| --- | --- |
| 出席者: | 出席者の一覧  必須想定 申請システムフロントリード,バックエンドリード,データ系リード,SDK開発ボス,本番環境への承認システム担当者 |
| 次回の会議: | 日付、時刻、場所 |

1. お知らせ

会議で行われたすべてのお知らせを一覧に示します。たとえば、新メンバー、イベントの変更などです。

1. 議論

各問題の議論の概要をまとめ、その結果を明記し、すべての実施項目を割り当てます。

話す範囲

　・開発法人向けシステムのUI/UX関連

・申請システムや開発会社向けSDK用の機能追加や修正で相談があれば

・各法人向けのKPI提供関連でデータ解析班からの要望

・承認したゲームのビルド環境改善や反映改善があれば

1. ラウンドテーブル

各領域/部門の状況の概要をまとめます。

各種申請サポートツールデザイン部門

Webフロントエンド部門

バックエンド部門

ネイティブ向けSDK開発部門

データ解析部門

パイプライン整備