

Viikkoraportti #2 / #3

02.01.2014 torstai

Jouluviikolla ei tullut tehtyä käytännössä mitään. Koin olevani sen verran hyvässä vaiheessa työn kanssa, että uskalsin ottaa sen viikon löysästi. Samalla vauhdilla meni myös uusivuosi, mutta nyt torstaina olen saanut oman binäärikekoni jokseenkin toimivaksi ja aloin myös tekemään ensimmäisiä JUnit-testejä. Koodin puolesta olen siis tavoiteaikataulussa kunhan teen vielä JUnit-testejä lisää. Myös ohjelma itse tulee varmasti tässä vielä edistymään enkä ihmettelisi jos se tulisi lähestulkoon valmiiksikin asti jo tämän viikon aikana.

Jonkinlaista suorituskymmittausta pitäisi myös aloittaa, en oikein tiedä mitä mittailisin. Ainakin voisin vertailla PriorityQueueen ja oman kekoni nopeuksia keskenään.

05.01.2014 sunnuntai

Tänään olen tehnyt lähinnä pieniä parannuksia ja lisäyksiä sekä alkanut koodaamaan suorituskymmittauksiin omaa pientä ohjelmaansa. Se mittaa nopeuseroja tehden samat operaatiot omille tietorakennetoteutuksilleni sekä niitä vastaaville Javan valmiiksi tehdyille rakenteille. Tulokset näyttävät paremmilta mitä odotin, sillä nopeudet ovat hyvin tasaisia. Räätelöimällä omat ratkaisuni vielä tarkemmin tätä nimenomaista tarkoitusta varten saisi niistä varmasti enemmänkin nopeutta irti, mutta olen tyytyväinen jo pelkästään siihen, että omat ratkaisuni eivät ainakaan häviä valmiille vastaaville.

Kirjoitin suorituskymmittauksen tuloksia omaan dokumenttiinsa. Kirjoittelin myös nopeasti vertaisarvion toisen oppilaan työstä niin kuin oli tällä viikolla tarkoituksena.

Nyt jännään lähinnä sitä, että saisin ko tehtyä A*:n lisäksi vielä valinnaiseksi sen Jump Point Searchin. Yrittää ainakin aion, sillä se olisi myös todella hyvä oppia ottaen huomioon peliohjelmointimielenkiintoni.