ICS3.5 ソフトウェアマニュアル コマンドリファレンス

©KONDO KAGAKU CO.,LTD 2015年8月 第1版

【免責事項】

- ・このコマンドリファレンスは参考資料として公開されるものです。ご利用の際は、ご自身の責任でご使用頂きますようお願い致 1.ます。
- ・内容についての著作権など法的な権利は近藤科学株式会社にありますが、ご使用になって生じた結果については一切責任は負いません。ご理解とご了承をお願い申し上げます。
- ・誤字脱字などについては、弊社窓口までお申し出ください。
- ・内容についてのご質問、及びプログラミングについてのご質問についてはお応え致しかねますのでご了承ください。

ICS3.5 について

ICS (Interactive Communication System) は、モジュール・コントロールボード間の双方向データ通信規格です。コントロールボードでのサーボの制御時の通信や、PCなどを使用してのサーボモータの設定変更などが可能です。

ロボット用サーボモータの規格である、従来の【ICS2.0】【ICS3.0】の上位規格として、機能の追加・拡張を行ったものがICS3.5 です。シリアル通信によるサーボ内の各種パラメータの変更を可能としたICS ですが、新たに次の点が拡張されています。

<"シリアル" ⇔ "PWM"の切り替えが可能>

【ICS3.5】では、【ICS3.0】のシリアル制御機能はそのままに、PWM信号での制御が可能になりました。

- ■ICS3.5シリアル通信の主な特徴
 - ・最大1.25Mbpsの高速通信が可能
- ・「スピード」や「ストレッチ」のほか、「温度制限」や「電流制限」などサーボモータの様々な特性を動作中に任意に変更可能
- ・モジュールを接続するマルチドロップ接続では最大32個接続可能(モジュール、コントロールボードの能力によって最大数が変わります)

■送信コマンドのループバック

送信側(PC またはマイコンなどのコントロール側)で受信されるデータは、最初に自分自信が送出したデータが受信されます。これはICS のインターフェースが送信線と受信線を共通の線で使用しているためのエコーです。 ほとんどのコマンドにおいて、デバイス側は最初に受信したコマンドをそのまま返した後で、内容のデータを送出します。

■マルチドロップ接続

ICS対応デバイスはシリアル信号の送信線と受信線が共通ですので、コントロールボードのシリアル対応端子に対して1対1の接続ではなく、デバイス同士を連結して接続してもデータ通信が可能です。この連結接続をマルチドロップ接続と呼びます。

■ICS3.5対応サーボ

【HVサーボ(電源電圧:9~12V)】

•KRS-6003RHV ICS

•KRS-4034HV ICS

•KRS-4033HV ICS

•KRS-4032HV ICS

•KRS-4031HV ICS

•KRS-2572HV ICS

•KRS-2552RHV ICS

•KRS-2542HV ICS

【6Vサーボ(電源電圧:6~8.4V)】

•KRS-3304 ICS

•KRS-3204 ICS

いずれのタイプも信号線の電圧仕様は同じです。

■各機能の紹介

※各パラメータの初期設定値は、サーボにより異なります。初期値につきましては、KRSサーボシリーズ取扱説明書をご覧ください。

[ID]

サーボにID番号を設定します。

設定範囲 0~31

【通信速度】

サーボモータとの通信速度を設定します。

設定範囲 115200bps, 625000bps, 1.25Mbps

【ストレッチ】

サーボモータの保持特性を変更します。 数値を下げるごとに、保持力が弱まりばねのように柔らかくなります。

設定範囲 (Soft) 1 ~ 127 (Hard)

ストレッチ(SET1)(SET2)(SET3)はHeartToHeart3のキャラクタリスティックチェンジで使用する値です。このパラメータ範囲は上記と同じです。

【スピード】

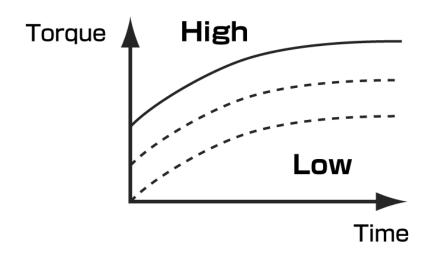
サーボモータの最高回転速度を設定します。

設定範囲 (Slow) 1 ~ 127 (Fast)

【パンチ】

サーボモータ初動のトルクオフセットを設定します。数値を上げるごとに動き出しから瞬時にパワーを出すことができます。

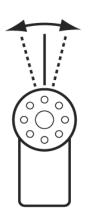
設定範囲 (Low) 0 ~ 10 (High)



【デッドバンド】

サーボモータのニュートラル帯域(不感帯)の範囲を設定します。数値が上がるほど範囲が広くなり、ニュートラル位置があいまいになります。サーボがハンチングする場合にニュートラル範囲を広げることで止めることができます。

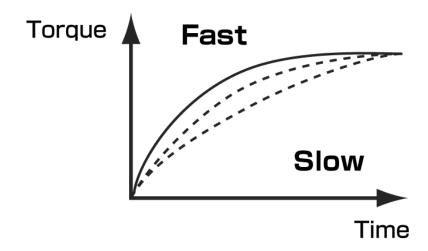
設定範囲 (Min) 0 ~ 10 (Max)



【レスポンス】

出力軸の動作開始時の立ち上がり特性を設定します。 数値が小さいほど動き出しがなめらかになります。

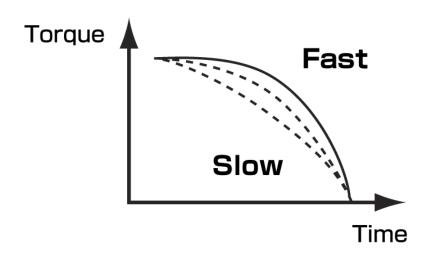
設定範囲 (Slow) 1 ~ 5 (Fast)



【ダンピング】

出力軸の動作停止時のブレーキ特性を設定します。 数値が小さいほどブレーキが早くかかるようになり、停止までの動きがなめらかになります。

設定範囲 (Slow) 1 ~ 255 (Fast)



【プロテクション】

プロテクション動作開始までの時間を設定します。

プロテクション機能は、ロックした場合の保護機能です。起動後はサーボのパワーを自動的に50%ダウンさせます。 復帰後は、ロックなどを解消した時点で自動的に行われます。

なお、プロテクションはサーボのスピードのパラメータが127に設定されている時にのみ有効な機能です。

設定範囲 (Short) 10 ~ 255 (Long)

<u>パラメータ1あたりの時間</u> 約0.056sec

※使用状況、機種によっては動作開始までの時間が前後する場合があります。

【リミッタ】

サーボモータの最大動作角の範囲を設定します。

設定範囲 正転 (Min) 8000 ~ 11500 (Max)

逆転 (Min) 3500 ~ 7500 (Max)

【温度制限】

サーボモータ本体の温度の閾値を設定します。

サーボの基板に実装されたセンサが、設定した温度より高い値が出力された場合、サーボが脱力状態になります。 閾値を上回れば復帰します。

設定範囲 (High) 1 ~ 127 (Low)

温度	設定値
100°C	30
90°C	47
80°C	60
70°C	75
60°C	87

※これらの値は目安です。状況により実際の動作とは異なる場合があります。

【電流制限】

電流の閾値を設定します。

サーボの基板に実装されたセンサが、設定した値より高い電流を検知した場合、サーボが脱力状態になります。 閾値を下回れば復帰します。

設定範囲 正転 (Low) 0 ~ 63 (High)

逆転 (Low) 64 ~ 127 (High)

電流値	設定値
0A	0
0.1A	1
0.5A	5
1.0A	10
1.5A	15
2.0A	20

※これらの値は目安です。状況により実際の動作とは異なる場合があります。

【フラグ】

リバース、シリアル専用(PWMINH)、スレーブ、回転モードの使用を選択します。

名称	機能
リバース	設定すると指定と反対方向へ動作します。
シリアル専用	PWMモードでの動作を禁止します。
(PWMINH)	
スレーブ	送信コマンドの返信コマンドを返さないようにします。
回転モード	設定すると出力軸が無限回転します。

▼ダブルサーボについて

ダブルサーボとは、2つのサーボを背中合わせに組み付けて使用する状態をさします。両軸をそれぞれのサーボにすることでトルクを約2倍にすることが可能です。リバースとスレーブを設定することでダブルサーボとして使用することができます。

それぞれのサーボ同士をつなげ同じIDに設定し、同じコマンドを受け取って動作します。

ただし、サーボはコマンドを受け取ると返信コマンドを発信するため、2つのサーボが同時に返信コマンドを発信することになり、通信が混信してしまいます。そこで、片方のサーボを「スレーブ」に設定し返信コマンドを禁止にすることによって、同じコマンドを受信しても混信をしないようにすることができます。

また、背中合わせに組み付けるため、同じコマンドではそれぞれが逆方向に動作しますが、スレーブにしたサーボに「リバース」に設定して片方を逆方向に動かすことにより、同じ方向へ動作させることでサーボアームなどを組み付けることが可能になります。



ダブルサーボ使用例 サーボ: KRS-6000シリーズ

【ユーザーオフセット】

出力軸の初期位置をユーザーが任意に設定できます。

設定範囲 (逆転)-127 ~ 127(正転)

通信を行う前に

■PCから通信する場合

USBアダプターを使用することで、PCから直接サーボを制御することができます。

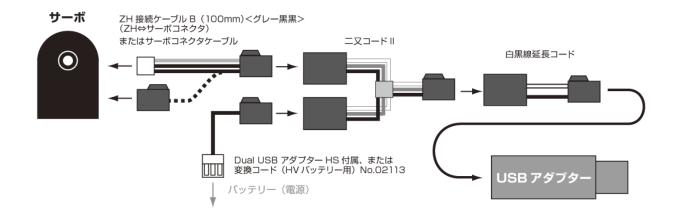
用意するもの

- ●USBアダプター
 - •Dual USBアダプターHS (No.02116)
 - •ICS USBアダプタ―HS (No.02042)
 - •ICS USBアダプター (No.01106)
 - ※ 商品名のHSはHigh Speedの略です。最大1250000bps(1.25Mbps)の高速通信が可能です。
 - ※ ICS USBアダプター(No.01106)は高速通信に対応していないため115200bps以外は使用できません。
 - ※ Dual USBアダプターHSのセットに必要なケーブルが全て含まれています。

●電源

【6Vサーボ用】 【6Vサーボ用】 ROBOパワーセル F3-850タイプ(Li-Fe) ROBOパワーセル F3-1450タイプ(Li-Fe) ROBOパワーセル F3-1450タイプ(Li-Fe) ROBOパワーセル F3-2100タイプ(Li-Fe) ROBOパワーセル HV Cタイプ 9N-300mAh Ni-MH ROBOパワーセル HV Dタイプ 9N-800mAh Ni-MH

接続方法



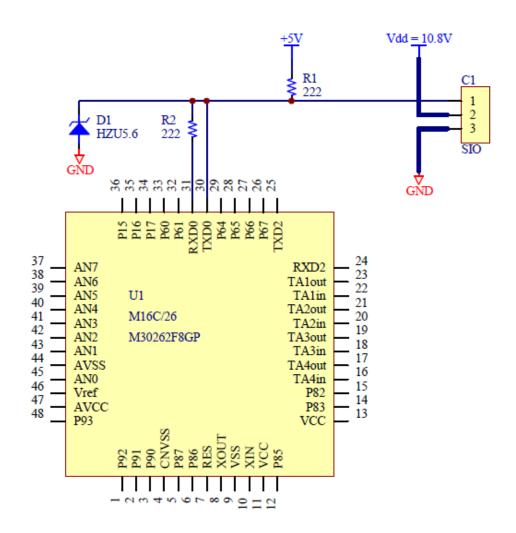
※ ドライバーのインストール方法などは、KO Driver付属のマニュアルをご覧ください。

▼【KONDO website】カスタマーセンター→サポート情報→ソフトウェア→「KO Driver2015」 http://kondo-robot.com/faq/ko-driver-2015

■お手持ちのボードからUARTにて通信する場合

UART端子を持っているマイコンより、KRSサーボを動作する際は、以下の回路をご用意ください。

下記回路図は近藤科学社製KCB-1マイコンボードを例にシリアルサーボモータを駆動する部分のみを書き出したものです。回路図のSIOコネクタの番号は、1番が信号線、2番が電源線、3番がグランド線となっています。弊社製ロボット用シリアルサーボモータは、電源電圧は10.8Vで、半二重シリアル通信により動作します。シリアル通信(信号)線はCMOSレベル(約3.3V以上でHIGHと認識される)の負論理となっています。



半二重通信を実現するために、マイコン側はシリアル通信用端子TXD(送信用端子)、RXD(受信用端子)を1本にまとめてSIOコネクタの信号線(1番)につないでいます。負論理回路にするため、信号線の信号電圧が5Vになるように、2.2kΩでプルアップ(R1)しています。RXDは入力用の端子ですので、ノイズや静電気が入るとCPUが壊れてしまう可能性があるため、直列に抵抗(R2)が入っています。

またKCB-1では降伏電圧5.6Vのツェナーダイオードがつながっています。回路図のようにダイオードの向きは信号線側にありますので、通常は信号線からグランド側に電気は流れませんが、5.6V以上の電圧がきたらグランド側へ流して、CPUに高い電圧がかからないようになっています。

2番端子には電源電圧(サーボの対応電圧)、3番端子にはグランドをつなぎます。これでサーボを動かす電気回路の準備は完了です。

シリアル通信設定

通信速度 115200bps, 625000bps, 1.25Mbps

ビット長 8bit スタート 1bit ストップ 1bit フロー制御 無し

パリティ EVEN(偶数) 極性 反転なし 信号レベル5V TTL

シリアル動作設定

サーボをシリアル通信させるには、電源投入時に信号線を500ms間、Hレベルに保つことで通信が可能になります。ただし、電源の瞬断が起きた際にPWMモードに切り替わることを防ぐため、ロボットなどでの実動時には"PWMINH"フラグを1にしておくことをお勧めします。(フラグの詳細はEEPROM項目参照)

データ構造

バイト数	1 (CMD)	2(SC)	3~N−1(DATA)
内容	コマンドヘッダ (メインコマンド) +ID番号	サブコマンド	データ

■コマンドヘッダ(CMD)

コマンドヘッダ(CMD)部分は、メインコマンド4種類(ポジション、読み出し、書き込み、ID設定)とサーボモータにセットされたID番号を連結したものです。下記のメインコマンド一覧にある数値で、「Ob」がついているものは2進数での表記となっています。またこれ以降「Ox」とついているものは16進数表記です。

				CMD(IBYTE)			
		コマンド		ID				
	7bit	6bit	5bit	4bit	3bit	2bit	1bit	0bit
ポジション (サーボモータの回転 角度を決める)	1	0	0	х	х	х	х	х
読み出し (パラメーターを読み 出す。種類はサブコマ ンドで決める)	1	0	1	x	x	x	х	х
書き込み (パラメーターを書き 込む。種類はサブコ マンドで決める)	1	1	0	х	х	х	х	х
ID (ID番号の読み出し、 または書き出しを行 う)	1	1	1	х	х	х	х	х

XXXXXには5ビットのID番号が入ります。例えばID=12(5ビットの2進数で01100)のサーボにポジションをセットする場合は、ICSコマンド第1バイト目(コマンドヘッダ、CMD)は「0b10001100」となります。

■サブコマンド(SC)

サブコマンド(SC)は、メインコマンドのオプション設定で、サーボモータのスピード、ストレッチ、電流値などがあります。ポジションコマンドにはサブコマンドはありません。下記一覧の※マークはICS3.5以降のサブコマンドです。

EEPROM	0x00	サーボモータのROMデータに直接アクセスする
STRC	0x01	ストレッチデータを扱う
SPD	0x02	スピードデータを扱う
CUR ※	0x03	電流値を読み出す、または電流制限値を書き込む
TMP ※	0x04	サーボモータの温度値を読み出す、または温度制限値を書き込む

EEPROMの中身の詳細はp.21をご参照ください。

■データ(DATA)

データ(DATA)は読み出しの場合は指定しません。書き込みの場合にサーボモータに書き込みたいデータを指定します。ポジションコマンドのデータ部分だけは特殊なデータ構造になります。下記データ構造を作る方法は「ポジション設定」をご覧ください。

	ポジションデータの上位7ビット
POS_L	ポジションデータの下位7ビット

※コマンドヘッダ以外はMSBをOするよう構成されていますが、IDの書き込み時のみ例外となっています。

コマンド一覧

これから解説する表は以下の構成になっています。

TX	BYTE1	BYTE2	BYTE3	
or RX	内容	内容	内容	• • •

TX = コマンド送信 RX = コマンド受信

ポジション設定

機能

〇ポジション設定コマンド

角度の指定によりサーボを動作させることができます。

サーボモータのポジションデータに指定できる値は3500~11500となります。7500がニュートラル位置です。ポジションデータに0を入れたときだけ特殊操作となり、サーボモータが脱力(Free)します。

構成

TX	1	2	3	
	CMD	POS_H	POS_L	

CMD ポジション設定コマンド POS_H / POSL サーボの設定舵角

ſ	RX	1	2	3	4	5	6
ı		送信コマ	ンドのループバック		R_CMD	TCH_H	TCH_L

TCH_H / TCH_L 現在のサーボの角度

解説

MSB CMD							LSB
7bit	6bit	5bit	4bit	3bit	2bit	1bit	0bit
1	0	0	Х	Х	Х	Х	Х
ポジション設定コマンド #100xxxxxb サーボのID 0x00(0) ~0x1F(31)							

(xxxxxはID番号)

MSB			R_CMD			LSB		
7bit	6bit	5bit	4bit	3bit	2bit	1bit	0bit	
0	0	0	Х	Х	Х	Х	Х	
ポジションル	ポジション返信コマンド #000xxxxxb			サーボの	D $0x00(0)$	~0x1F(31)		

(xxxxxはID番号)

※サーボからの返事ではホストからのコマンドと間違わないように CMDのMSBをマスクして返ってきます。

※従来のICS2.0との互換性のため、ID0で通信速度が115.2Kの場合、RXのMSBは1になります。 ただし、こちらはポジション設定コマンドの場合のみです。

MSB	POS_H LS						
7bit	6bit 5bit 4bit 3bit 2bit 1bit 0						
0	x x x x x x x x						Х
0固定	設定舵角(下位7bit)						

MSB		POS_L LSB							
7bit	6bit	6bit 5bit 4bit 3bit 2bit 1bi							
0	Х	x x x x x x							
0固定		設定舵角(上位7bit)							

MSB	TCH_H						
7bit	6bit	5bit	1bit	0bit			
0	х	x					х
0固定	現在角度(下位7bit)						

MSB	TCH_L LS							
7bit	6bit 5bit 4bit 3bit 2bit						0bit	
0	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	
0固定	現在角度(上位7bit)							

サーボの舵角の範囲は0 ~ 16383 です。ただし、舵角270° のサーボの設定範囲は3500~115000、センターは7500になります。

コマンドヘッダ以外はMSBをOにしなければならない約束がありますので、2バイト(16ビット)データのうち、下位14ビットのみを使用します。取り出した14ビットを2分割して、上位をPOS_H、下位をPOS_Lとします。 例えばニュートラル位置7500の場合は、

7500=0b00011101_01001100(0b[00][011101_0][1001100])となりますので、POS_H=0b000111010=0x3A、POS_L=0b01001100=0x4Cとなります。

返値は現在位置データが送信コマンドと同じように、7ビットずつに分解されて返ってきますので、プログラムでデータを戻すには7ビットずつ取り出してつなぎ合わせる必要があります。

舵角に0x00 をセットすると、サーボがFree になります。

シリアルモードでは、従来のPWM 信号の場合のようなポジションキャプチャー専用のコマンドがありません。軸の現在の位置(角度)は、動作位置を指定した際の戻り値として値が返ってきます。現在の位置が不定の場合には、一旦動作位置を"0(Free)"で指定し、位置を取得してから希望の位置に移動することで安全な起動時の動作が可能です。

例

ID=1のサーボモータのポジションを7500にする送信コマンド

TX	1	2	3	
	CMD	POS_H	POS_L	
	0x81	0x3A	0x4C	

16ビットデータの下位14ビットを7ビットずつ分解して、上位をPOS_H、下位をPOS_Lとする

RX	1	2	3	4	5	6
	半/=	さぶのリー	プバック	R_CMD	TCH_H	TCH_L
		送信コマンドのループバック			0x3A	0x4C

5,6のデータは現在の位置が戻る

※サーボからの返事ではホストからのコマンドと間違わないように CMDのMSBをマスクして返ってきます。 (IDが0で通信速度が115.2Kbps以外の場合)

ここで「送信コマンドのループバック」とは、自分で送信した3バイトのデータがそのまま返ってくることを示しています。ICS規格では送信線と受信線が同じであるため、データを送ると同時に受信してしまうからです。

普通のマイコンでは送信時に受信はできません(フロー制御がないとき)ので、ループバックは無視して3バイトのみの受信でかまわないのですが、パソコンなどのOSが搭載されているものでは、ループバックはバッファに自動的に保存されますので、サーボモータから来た返事は6バイト受け取るようにしてください。

なお4バイト目のサーボモータから返ってきたCMDはMSBがOとなっています。この例では送信CMD=0x81に対して、R CMD=01が返ります。

ただし、ID=0で通信速度が115.2kbpsの場合のみ、CMDのMSBはマスクせず返ってきます。これは、ポジションコマンドのみの仕様です。

パラメータ読み出し

機能

〇パラメータ読み出しコマンド

各種設定値を読み出すことができます。読み出せるデータは、スピード、ストレッチ、現在の電流値と温度値、 EEPROMのデータです。

○電流値の読み出しについて

電流値の読取コマンドでは現在の電流値と方向が読み取れます。

正方向では電流値が0から63まで、逆方向では64から127として読み込まれます。これは逆方向のときに6bit目が1になるためです。

○温度値の読み出しについて

温度値の読取コマンドでは現在の温度値が読み取れます。

温度パラメーターは0から127までの値で、小さいほど温度が高いことを示します。目安として、パラメーター60で温度が約80度、パラメーター30で約100度です。

構成

TX	1	2
	CMD	SC

EEPROM

RX	1	2	3	4	5から68
	送信コマンド(のルーフ [°] バック	R_CMD	SC	EEPROM 64bytes

ストレッチ

ヘトレフナ					
RX	1	2	3	4	5
	送信コマンド(カルーフ [°] バック	R_CMD	SC	STRC

スピード

RX	1	2	3	4	5
	送信コマンド0	のルーフ [°] バック	R_CMD	SC	SPD

雷流

电加					
RX	1	2	3	4	5
	送信コマンド(のループ [°] バック	R_CMD	SC	CUR

温度

/ 上 / 文					
RX	1	2	3	4	5
	送信コマンド(のループバック	R_CMD	SC	TMP

解説

MSB	SB CMD L						LSB
7bit	6bit	5bit	4bit	3bit	2bit	1bit	0bit
1	0	1	Х	Х	х	Х	х
パラメータ読み出しコマンド #101xxxxxb				サーボのI	D $0x00(0)$	~0x1F(31)	

(xxxxxはID番号)

MSB	R_CMD LSI						
7bit	6bit	5bit	4bit	3bit	2bit	1bit	0bit
0	0	1	Х	Х	х	Х	Х
読み出し返信コマンド #001xxxxxb				サーボの	D $0x00(0)$	~0x1F(31)	

(xxxxxはID番号)

※サーボからの返事ではホストからのコマンドと間違わないように CMDのMSBをマスクして返ってきます。

SC	
EEPROM	0x00
ストレッチ	0x01
スピード	0x02
電流値	0x03
温度値	0x04

DATA	
EEPROM	EEPROM データ参照
STRC	ストレッチデータ 1(2) ~ 127(254) カッコ内の数値はEEPROM の設定値
SPD	スピードデータ 1(1) ~ 127(127) カッコ内の数値はEEPROM の設定値
CUR	電流値 正転時0 ~63,逆転時64~127
TMP	温度値 1 ~ 127

例

ID=1のサーボモータのストレッチデータを読み出す送信コマンド

TX	1	2
	CMD	SC
	0xA1	0x01

RX	1	2	3	4	5
	半信っついい	のループ [°] バック	R_CMD	SC	STRC
		フルーフ ハック	0x21	0x01	0x1E

サーボからの返事ではホストからのコマンドと間違わないように CMDのMSBをマスクして返ってきます。ここでは0xA1が0x21になっています。 ※ストレッチが30(0x1E)になっている場合

パラメータ書き込み

機能

〇パラメータ書き込みコマンド

各設定値を書き換え(変更)することができます。書き込めるデータはスピード、ストレッチ、電流制限値、温度制限値、EEPROMのデータです。

○ストレッチ、スピード、電流制限値、温度制限値、通信速度の設定について

書込みコマンドを使用すると、EEPROMに保存されているスピード、ストレッチ、電流制限値、温度制限値の内容も変更されます。

その他通信速度等を書き込む場合は専用のEEPROMの書き込みコマンドを用いて一括で書き換えてください。 IDについては専用コマンドがあります。「IDコマンド」の章を参照してください。

※ICS USBアダプター(No.01106)ご使用上の注意

通信速度のパラメーターを書き換える際は充分気をつけて書き換えてください。一度書き換えてしまうと次回からは書き換えたスピードでの通信が必要になるため、625kbps,1.25Mbpsの高速通信に変更した場合、高速通信非対応の製品(ICS USBアダプター(No.01106)など)でデバイスとの通信ができなくなります。

構成

EEPROM

<u> LLI IXOIII</u>				
TX	1	2	3から66	
	CMD	SC	EEPROM 64bytes	

RX	1		66	67	68
	送信コマント゛のループ・バック			R_CMD	SC

ストレッチ

TX 1		2	3	
	CMD	SC	STRC	

RX	1	2	3	4	5	6
	送信	コマンドのルーフ	プバック	R_CMD	SC	STRC

スピード

<u> </u>	<u> </u>							
TX	1	2	3					
	CMD	SC	SPD					

Г	RX	1	2	3	4	5	6
		送信	コマンドのルーフ	プバック	R_CMD	SC	SPD

電流制限値

	电视问弦性							
TX	1	2	3					
	CMD	SC	CURLIM					

Γ	RX	1	2	3	4	5	6
		送信	コマント・のルース	プバック	R CMD	SC	CURLIM

温度制限值

TY	1	2	2
1.7	ı		J
	CMD	SC	TMPLIM

RX	1	2	3	4	5	6
	送信	送信コマントでのループ・バック			SC	TMPLIM

解説

MSB CMD							LSB
7bit	6bit	5bit	4bit	3bit	2bit	1bit	0bit
1	1	0	х	Х	х	х	х
パラメータ書き込みコマンド #110xxxxxb				サーボのI	D $0x00(0)$	~0x1F(31)	

(xxxxxはID番号)

MSB R_CMD							LSB
7bit	6bit	5bit	4bit	3bit	2bit	1bit	0bit
0	1	0	х	Х	х	Х	х
書き込み返信コマンド #010xxxxxb				サーボのI	D 0x00(0)	~0x1F(31)	

(xxxxxはID番号)

※サーボからの返事ではホストからのコマンドと間違わないように CMDのMSBをマスクして返ってきます。

SC	
EEPROM	0x00
ストレッチ	0x01
スピード	0x02
電流値	0x03
温度値	0x04

DATA	
EEPROM	EEPROM データ参照
STRC	ストレッチデータ 1(2) ~ 127(254) カッコ内の数値はEEPROM の設定値
SPD	スピードデータ 1(1) ~ 127(127) カッコ内の数値はEEPROM の設定値
CUR	電流制限値 1(1) ~ 63(63) カッコ内の数値はEEPROM の設定値
TMP	温度上限値 1(1) ~ 127(127) カッコ内の数値はEEPROM の設定値

例

ID=10のサーボモータにスピードとして100を書き込む送信コマンド

例として、ID番号が10のサーボモータのスピードを変更するICSコマンドを作成してみます。リファレンスマニュアルから、設定できるスピード値は0~127(数値が小さいほど速度が下がる)であるので、ここでは100と設定します。 スピードをサーボモータにセットするには書き込みコマンド(0b110XXXXX)を使います。

ID番号は10(2進数で0b00001010)です。

スピード設定サブコマンドは2です。

メインコマンドが「0b110XXXXX」で、ID番号は「0b00001010」ですので、CMDは11001010=202(0xCA)となります。

TX	1	2	3	
	CMD	SC	SPD	
	0xCA	0x02	0x64	

スピード変更などの書き込みコマンド実行時には、サーボモータから次のような返事が来ます。

RX	1	2	3	4	5	6
	送信コマント・のループ・バック			R_CMD	SC	SPD
		14710711-7	1177	0x4A	0x02	0x64

サーボからの返事ではホストからのコマンドと間違わないようにMSBをマスクして返ってきます。ここでは0xC2が0x42になっています。

ID コマンド

機能

〇シリアルサーボのID を読み書きできます。

構成

TX	1	2	3	4				
	CMD	SC	SC	SC				
					•			
RX	1	2	3	4	5			
	送	送信コマンドのループバック						

解説

MSB	MSB CMD L							
7bit	6bit	5bit	4bit	3bit	2bit	1bit	0bit	
1	1	1	Х	Х	Х	Х	Х	
ID設定コマンド #111xxxxxb			ID読込=#11111b					
			ID書込=	ID書込=書き込むID をセットする 0x00(0) ~0x1F(31)				

(xxxxxはID番号)

MSB	R_CMD L								
7bit	6bit	5bit	4bit	3bit	2bit	1bit	0bit		
1	1	1	Х	Х	Х	Х	Х		
ID設定コマンド #111xxxxxb			ID読込=現在設定してあるID がセットされる。						
			ID書込=送ったときのID がセットされる。						

(xxxxxはID番号)

IDコマンドのみサーボからの返事でもMSBのマスクはありません。

SC	
読込	0x00
書込	0x01

ID コマンドを使用する際は、必ず送り側とシリアルサーボを1対1で接続すること!

マルチドロップ接続になっているデバイスにIDコマンドを送ると、全てのデバイスがコマンドに対して返事をしてしまうため信号が混ざり合い、不正なデータとなります。またIDを書き込んだ場合は、全てのデバイスが同じIDになってしまいます。

1対1で接続されたサーボモータのIDを読み出すコマンド

ID番号を読み出すコマンドは他のコマンドと構造が違います。サーボからIDを読み取る時には、CMD=0xFFとしてください(※IDが分からないサーボモータからも読み出すため)。SCは0固定で、3回繰り返します。

TX	1	2	3	4
	CMD	SC	SC	SC
	0xFF	0x00	0x00	0x00

サーボモータからは下のようなデータが返ってきます(PCで受信した場合のみ5バイト、そうでないなら1バイトのみ返る)。

RX	1	2	3	4	5
	送	信コマンドの	のループバッ	ク	R_CMD 0xF4

R_CMDには、ID読み出しコマンド0b111XXXXXとサーボモータのID番号0b000XXXXXが合わさった1バイトのデータで、MSBが0になったものが返ります。例えば読み出したサーボモータのID番号が25(0b000110011)だった場合は、R_CMD=0b011110011(243=0xF3)が返ってきます。

1対1で接続されたサーボモータのIDを20(0x14)にする送信コマンド

TX	1	2	3	4
	CMD	SC	SC	SC
	0xF4	0x01	0x01	0x01

RX	1	1 2 3		4	5
	送	信コマンドの	りループバッ	ク	R_CMD 0xF4

IDコマンドのみサーボからの返事 でもMSBのマスクはありません。

EEPROMデータ

機能

BYTE	設定範囲	出荷時値例	
	0x5A固定	0x5A	バックアップキャラクタ 上位4bit ここは書き換えてはいけません
2			バックアップキャラクタ 下位4bit ここは書き換えてはいけません
3	2,4…254 偶数のみ2step	60	ストレッチゲイン 上位4bit
	(0x02~0x100)		ストレッチゲイン 下位4bit
	1,2,3…127	127	スピード 上位4bit
	(0x01~0x7F)		スピード 下位4bit
	0,1,2,3…10	1	パンチ 上位4bit
	(0x00~0x0A)		パンチ 下位4bit
	0,1,2,3,4,5	2	デッドバンド 上位4bit
	(0x00~0x05) 1,2···255	40	デッドバンド 下位4bit ダンピング 上位4bit
	(0x01~0xFF)	40	ダンピング 工位40に ダンピング 下位4bit
	10,11255	250	セイフタイマー 上位4bit
	(0x01~0xFF)	250	セイフタイマー 下位4bit
	「フラグ詳細」参照	0	フラグ 上位4bit 「フラグ詳細」参照
16		· ·	フラグ 下位4bit 「フラグ詳細」参照
17			パルスリミット上限 上位バイト上位4bit
18	3500…11500	11500	パルスリミット上限 上位バイト下位4bit
19	(0xDAC~0x2CEC)		パルスリミット上限 下位バイト上位4bit
20			パルスリミット上限 下位バイト下位4bit
21			パルスリミット下限 上位バイト上位4bit
	3500…11500	3500	パルスリミット下限 上位バイト下位4bit
	(0xDAC~0x2CEC)		パルスリミット下限 下位バイト上位4bit
24			パルスリミット下限 下位バイト下位4bit
	変更禁止	変更禁止	出荷時に固体の補正データを書き込んでいます。
26		- 10	実際には、読み出したデータをそのまま書き込んでください。
	0,1,10	10	通信速度 上位4bit 10 = 115200bps, 1 = 625000bps, 0 = 1.25Mbps
	(0x00 / 0x01 / 0x10)	00	通信速度 下位4bit 温度制限 上位4bit
	1,2···127 (0x01∼0x7F)	80	<u>温度制限 上位4bit</u> 温度制限 下位4bit
	1.2…63	62	電流制限 上位4bit
	(0x01~0x3F)	03	電流制限 下位4bit
	変更禁止	変更禁止	出荷時に固体の補正データを書き込んでいます。
34	文文宗正	父父 赤正	実際には、読み出したデータをそのまま書き込んでください。
	変更禁止	変更禁止	出荷時に固体の補正データを書き込んでいます。
36		~~	実際には、読み出したデータをそのまま書き込んでください。
37	変更禁止	変更禁止	出荷時に固体の補正データを書き込んでいます。
38			実際には、読み出したデータをそのまま書き込んでください。
39	変更禁止	変更禁止	出荷時に固体の補正データを書き込んでいます。
40			実際には、読み出したデータをそのまま書き込んでください。
	変更禁止	変更禁止	出荷時に固体の補正データを書き込んでいます。
42			実際には、読み出したデータをそのまま書き込んでください。
	変更禁止	変更禁止	出荷時に固体の補正データを書き込んでいます。
44	本事 株。	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	実際には、読み出したデータをそのまま書き込んでください。
	変更禁止	変更禁止	出荷時に固体の補正データを書き込んでいます。
46	変更禁止	変更禁止	実際には、読み出したデータをそのまま書き込んでください。 出荷時に固体の補正データを書き込んでいます。
47	友 史示止	友 史示止	国何時に固体の補正ナータを書き込んでいます。 実際には、読み出したデータをそのまま書き込んでください。
	変更禁止	変更禁止	大阪には、読み出したナータをそのまま書き込んでください。 出荷時に固体の補正データを書き込んでいます。
50	久又示止	久义示止	実際には、読み出したデータをそのまま書き込んでください。
	1,2,3,4,5	2	レスポンス上位4bit レスポンスの値が大きいほど鋭く立ち上がります。
	$(0x01\sim0x05)$	3	レスポンス下位4bit
	0±127	n	ユーザーオフセット上位バイト上位4bit Oが中央です。
	(−0x7F~0x7F)		ユーザーオフセット上位バイト下位4bit
	変更禁止	変更禁止	出荷時に固体の補正データを書き込んでいます。
56			実際には、読み出したデータをそのまま書き込んでください。
	0…31	0	ID 上位4bit
	(0x00~0x31)		ID 下位4bit
	2,4…254 偶数のみ2step	120	キャラクタリスティックチェンジのストレッチ1
	(0x02~0x100)		
	2,4…254 偶数のみ2step	60	キャラクタリスティックチェンジのストレッチ2
	(0x02~0x100)	_	
	2,4…254 偶数のみ2step	254	キャラクタリスティックチェンジのストレッチ3
	(0x02~0x100)	1 1	 直接書き込む時は2から254末での偶数を書きこんでください

※注意 EEPROMの3,4番、59から64番のストレッチゲインに直接書き込む時は2から254までの偶数を書きこんでください

フラグの詳細

MSB			フラグ	上位4bit			LSB
7bit	6bit	5bit	4bit	3bit	2bit	1bit	0bit
0	0	0	0	Х	0	0	х
データなし			スレーブ	デー	タなし	回転モード	

MSB			フラグ	下位4bit			LSB
7bit	6bit	5bit	4bit	3bit	2bit	1bit	0bit
0	0	0	0	Х	1	х	Х
データなし			PWMINH	1固定	FREE	リバース	

機能	フラグ
リバース	0 OFF / 1 ON
FREE	0 OFF / 1 ON 読み出し参照のみ可
1固定	1以外への書き込み禁止
PWMINH	シリアルで使用するときON。
回転モード	0 OFF / 1 ON
スレーブモード	0 OFF / 1 ON

※各機能の詳細は「各機能の紹介」p.7【フラグ】を参照してください。

ユーザーオフセットの設定について

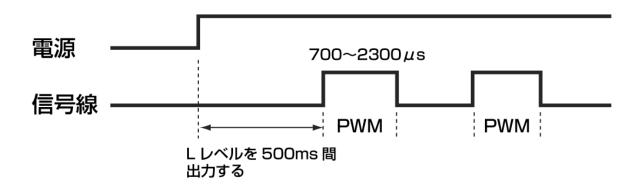
Oが中央です。正方向は1,2,3,,,,127までです。負の数値は255、254,,253,,,,128までです。 例として、+1する時は1を+127する時は127を設定します。また、-1する時は255を、-127する時は129を設定します。

※ユーザーオフセットは入力された制御数値に対して出力軸を微調整する機能です。出荷時には 調整されておりますので、通常は変える必要はありません。

PWMで使用する場合

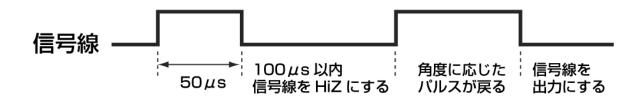
PWM制御方法

PWMで動作させる時は<u>PWMINHフラグをO</u>にして、電源投入時に500ms間、信号線をLレベルにします。 PWMの範囲は700usから2300usでサーボの動作角度は270度です。 ニュートラルは1500usです。



PWMでの教示機能

幅が50us±5usのパルスを入力するとサーボは脱力して現在の出力角度をパルス幅に変換して返します。 返ってくるパルスを取得するには、50usのパルスを出してから100us以内に信号線をハイインピーダンスにします。 返ってくるパルスを取得後、信号線を出力に戻します。



PWMでのキャラクタリスティックチェンジ機能

幅が100us / 150us / 200usのパルスを入力するとサーボはそれぞれSTR1、STR2、STR3のストレッチのデータを現在のストレッチのデータに置き換えます。さらに現在の出力角度をパルス幅に変換して返します。取り込んだストレッチ値は動作に反映されますが、EEPROMには書き込みませんので、電源を入れなおすとEEPROMのSTRECHの値に初期化されます。



この機能によってPWM動作時でもリアルタイムでストレッチが3種類から選べます。この機能はICS2.0と同等ですが、スピードは一定です。

汎用コマンド(サーボモータ以外)

汎用コマンドはシリアルサーボモータ以外のデバイスをICS3.5へ対応させるためのものです。デバイスの入出力データを仮想メモリエリアにマッピングして使います。

汎用コマンド読み出し

機能

デバイスからデータを読み出す

構成

TX	1	2	3	4	
	CMD	SC	ADDR	BYTE	

RX	1	2	3	4	5	6	7	8
	送		りループバッ	ク	R_CMD	SC	ADDR	BYTE

9	10	11	12		8+(2N-1)	8+2N
DAT1_H	DAT1_L	DAT2_H	DAT2_L	• • •	DAT(N)_H	DAT(N)_L

解説

MSB			CI	MD		LSB	
7bit	6bit	5bit	4bit	3bit	2bit	1bit	0bit
1	0	1	Х	Х	Х	х	Х
パラメータ読	パラメータ読み出しコマンド #101xxxxxb			サーボの	D $0x00(0)$	~0x1F(31)	

(xxxxxはID番号)

MSB			R_C	CMD		LSB		
7bit	6bit	5bit	4bit	3bit	2bit	1bit	0bit	
0	0	1	Х	Х	Х	Х	Х	
読み出し返	読み出し返信コマンド #001xxxxxb			サーボのID 0x00(0) ~0x1F(31)				

(xxxxxはID番号)

※デバイスからの返事ではホストからのコマンドと間違わないようにCMDの MSBをマスクして返ってきます。

SC	
仮想メモリマップ書き込み	0x7F(固定)

ADDR	
仮想メモリマップのアドレス	$0x00(0) \sim 0x7F(127)$

BYTE	
受け取りデータ数	$0x01(1)\sim 0x7F(127)$

※ BYTEで指示するデータ数は次ページの仮想メモリーマップ上でのデータ数ですが、実際の送受信では、1バイトデータを上位と下位に2分割して2×BYTE数を実データとして通信します。

DAT1_H~DATA(N)_L

受け取りデータ(BYTEで指定したバイト数、最大127バイト) H、Lはそれぞれデータの上位4ビットと下位4ビット

例

10bit、4chアナログデバイス(ID=1)

仮想メモリーマップ

<u> </u>								
ADDR	0	1	2	3	4	5	6	7
0	ch1上位2bit	ch1下位8bit	ch2上位2bit	ch2下位8bit	ch3上位2bit	ch3下位8bit	ch4上位2bit	ch4下位8bit
1	_	_	_	_	_	_	_	_
2	_	_	_	_	_	_	_	_
3	_	_	_	_	_	_	_	_
4	_	_	_	_	_	_	_	_
5	_	_	_	_	_	_	_	_
6	_	_	_	_	_	_	_	_
7	_	_	_	_	_	_	_	_
8	_	_	_	_	_	_	_	_
9	_	_	_	_	_	_	_	_
10	_	_	_	_	_	_	_	_
11	_	_	_	_	_	_	_	_
12	_	_	_	_	_	_	_	-
13	_	_	_	_	_	_	_	_
14	_	_	_	_	_	_	_	_
15	_	_	_	_	_	_	_	_

例1) 全てのデータを読み出す(ID=1)

17.3.7	· · · ·	<u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>	- /		
TX	1	2	3	4	
	CMD	SC	ADDR	BYTE	
	0xA1	0x7F	0x00	0x08	

RX	1	2	3	4	5	6	7	8
	:*	送信コマンドのループバック				SC	ADDR	BYTE
		送信コマントのルーノバック				0x7F	0x00	0x08
	9	10	11	12	13	14	15	16
	ch1上位2bit		ch1下位8bit		ch2上位2bit		ch2下位8bit	
	上位4bit	下位4bit	上位4bit	下位4bit	上位4bit	下位4bit	上位4bit	下位4bit
	17	18	19	20	21	22	23	24
	ch3上	ch3上位2bit		ch3下位8bit		位2bit	ch4下	位8bit
	上位4bit	下位4bit	上位4bit	下位4bit	上位4bit	下位4bit	上位4bit	下位4bit

デバイスはデータ送信時に、メモリーマップ上のデータを1バイト毎に上位4ビット、下位4ビットに分解し、分解した4ビットデータから、上位4ビットが0で下位4ビットがデータとなる1バイトデータを作成します。 結果としてBYTEコマンドでNバイトを要求すると、2Nバイト返ってきます。

<u>例2)CH3のデータのみ読み出</u>す。(ID = 1の場合)

TX	1	2	3	4
	CMD	SC	ADDR	BYTE
	0xA1	0x7F	0x04	0x02

RX	1	2	3	4	5	6	7	8
	:*	信っついばの	カループ バッ	ילי	R_CMD	SC	ADDR	BYTE
	Į.	送信コマンドのループバック				0x7F	0x04	0x02

	9	10	11 12		
	ch3上	位2bit	ch3下位8bit		
I	上位4bit	下位4bit	上位4bit	下位4bit	

汎用コマンド書き込み

機能

デバイスヘデータを書き込む

構成

TX	1	2	3	4
	CMD	SC	ADDR	BYTE

5	6	7	8		4+(2N-1)	4+2N
DAT1_H	DAT1_L	DAT2_H	DAT2_L	• • •	DAT(N)_H	DAT(N)_L

RX	1	2	3	4	5	6	7	8
	诶					SC	ADDR	BYTE

解説

MSB			CI	MD			LSB
7bit	6bit	5bit	4bit	3bit	2bit	1bit	0bit
1	0	1	Х	Х	Х	Х	Х
パラメータ書き	き込みコマント	#110xxxxxb	ベxxb サーボのID 0x00(0) ~0x1F(31)				

(xxxxxはID番号)

MSB			R_C	MD			LSB
7bit	6bit	5bit	4bit	3bit	2bit	1bit	0bit
0	0	1	Х	х	х	Х	х
書き込み返信コマンド #010xxxxxb							

(xxxxxはID番号)

※デバイスからの返事ではホストからのコマンドと間違わないようにCMDの MSBをマスクして返ってきます。

SC	
仮想メモリマップ書き込み	0x7F(固定)

ADDR	
仮想メモリマップのアドレス	$0 \times 00(0) \sim 0 \times 7F(127)$

BYTE	
受け取りデータ数	$0x01(1)\sim 0x7F(127)$

※ BYTEで指示するデータ数は次ページの仮想メモリーマップ上でのデータ数ですが、実際の送受信では、1バイトデータを上位と下位に2分割して2×BYTE数を実データとして通信します。

DAT1_H~DATA(N)_L

受け取りデータ(BYTEで指定したバイト数、最大127バイト) H、Lはそれぞれデータの上位4ビットと下位4ビット

変更履歴