EIS

Entwicklungsprojekt interaktiver Systeme SS 2015

Expose Produce Together

ausgearbeitet von:

Selda Akyol

Dozenten: Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Prof. Dr. Kristian Fischer

Betreuer: David Bellingroth B.Sc.

Ngoc-Anh Dang B.Sc.

1 Nutzungsproblem

Viele Musiker die oftmals im Team Musik produzieren filt es schwer sich in einer groen Gruppe zu Organisieren. Meist werden ber verschiedene Kommunikationskanle Informationen ausgetauscht, wie z.B. Zeit, Ort und art der Veranstaltung.

2 Zielsetzung

Es soll ein System entwickelt werden, die dem Nutzer die Organisierung eines Treffens mit Musikerfreunden vereinfacht. Der Nutzer soll die Mglichkeit haben selber Veranstaltungen anzubieten , und Personen aus seinem Umfeld einzuladen. Zudem soll bei Zusage eine Beschreibung einer Anfahrtsmglichkeit auf krzestem weg beschrieben werden, um das Nutzen anderer Medien zu vermeiden. Der Veranstalter kann ebenso in Echtzeit verfolgen, wann seine Freunde in etwa eintreffen.

3 Wirtschaftliche / Gesellschaftliche Aspekte

Das zu entwickelnde System ermglicht den Kunden eine Planungsvereinfachung und richtet sich insbesondere an Personen die unkompliziert und schnell mit anderen Musik produzieren mehten, ohne hohen Zeitaufwand aufzubringen.