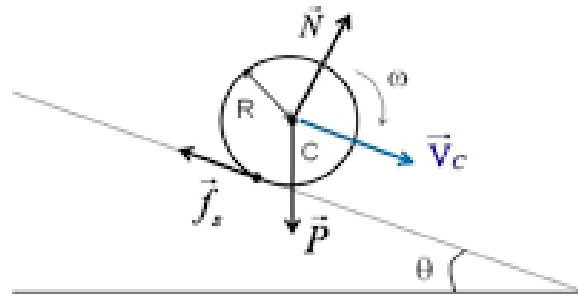


ROTOLOAMENTO PURO SU PIANO INCLINATO



54

In condizioni di rotolamento puro:

$$v_{CM} = \omega R \quad a_{CM} = \alpha R$$

Possiamo determinare a_{CM} seguendo tre diversi sviluppi.

1) Leggi del moto:

traslazione del CM + rotazione attorno al CM

$$\begin{cases} \vec{N} + \vec{P} + \vec{f}_s = M\vec{a}_{CM} \\ \vec{\tau}_N + \vec{\tau}_P + \vec{\tau}_{f_s} = I_{CM}\vec{\alpha} \end{cases}$$

Ricordiamo che :

$$\vec{\tau} = \vec{R} \wedge \vec{F}$$

e essendo il polo coincidente con CM risulta:

$$\vec{R} = 0 \text{ per } \vec{P} \text{ e } \vec{R} \parallel \vec{N} \Rightarrow \vec{\tau}_N = \vec{\tau}_P = 0$$

$$\begin{cases} Mg\sin\theta - f_s = Ma_{CM} \\ N - Mg\cos\theta = 0 \\ f_s R = I_{CM}\alpha = I_{CM} \frac{a_{CM}}{R} \end{cases}$$

$$\begin{cases} N = Mg\cos\theta \\ f_s = I_{CM} \frac{a_{CM}}{R^2} \\ Mg\sin\theta - I_{CM} \frac{a_{CM}}{R^2} = Ma_{CM} \end{cases}$$

$$Ma_{CM} \left(1 + \frac{I_{CM}}{MR^2} \right) = Mg\sin\theta$$

$$a_{CM} = \frac{g \sin \theta}{1 + \frac{I_{CM}}{MR^2}}$$

Se il corpo che rotola è una sfera piena:

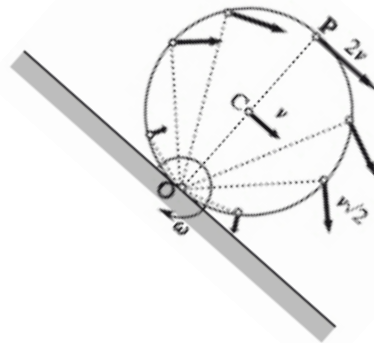
$$I_{CM} = \frac{2}{5} MR^2$$

$$a_{CM} = \frac{g \sin \theta}{1 + \frac{\frac{2}{5} MR^2}{MR^2}} = \frac{g \sin \theta}{1 + \frac{2}{5}} = \frac{5}{7} g \sin \theta < g \sin \theta$$

Nel moto di rotolamento puro il corpo scende più lentamente che nel moto di scivolamento

2) Leggi del moto:

consideriamo il rotolamento senza scivolamento come un moto di pura rotazione attorno all'asse passante per il punto di contatto Q



$$\vec{\tau}_N + \vec{\tau}_P + \vec{\tau}_{f_s} = I_Q \vec{\alpha}$$

In questo caso risulta:

$$\vec{R} = 0 \text{ per } \vec{N} \text{ e } \vec{f}_s \Rightarrow \vec{\tau}_N = \vec{\tau}_{f_s} = 0$$



$$R M g \sin \theta = I_Q \alpha$$

Applicando il teorema di Huygens-Steiner:

$$I_Q = I_{CM} + MR^2$$

e considerando $a_{CM} = \alpha R$

$$R M g \sin \theta = (I_{CM} + MR^2) \frac{a_{CM}}{R}$$

$$g \sin \theta = (I_{CM} + MR^2) \frac{a_{CM}}{MR^2}$$

$$a_{CM} = \frac{g \sin \theta}{1 + \frac{I_{CM}}{MR^2}}$$

3) La forza di attrito statico \vec{f}_s non fa alcun lavoro (non sposta il punto di applicazione)

$$W_{NC} = 0 \quad \Rightarrow \quad \Delta U + \Delta K = 0$$

Possiamo applicare il principio di conservazione dell'energia meccanica.

$$U_i + K_i = U_f + K_f$$

Supponendo che il corpo parta da fermo da una quota h rispetto alla base del piano inclinato:

$$Mgh + 0 = 0 + \left(\frac{1}{2} M v_{CM}^2 + \frac{1}{2} I_{CM} \omega^2 \right)$$

$$Mgh = \frac{1}{2} M v_{CM}^2 + \frac{1}{2} I_{CM} \left(\frac{v_{CM}}{R} \right)^2$$

$$2gh = v_{CM}^2 \left(1 + \frac{I_{CM}}{MR^2} \right)$$

$$v_{CM}^2 = \frac{2gh}{1 + \frac{I_{CM}}{MR^2}}$$

Ricordando le equazioni del moto rettilineo uniformemente accelerato:

$$v_f^2 - v_i^2 = 2 a s$$

nel nostro caso:

$$v_{CM}^2 = 2 a_{CM} \frac{h}{\sin \theta}$$

eguagliando

$$2 a_{CM} \frac{h}{\sin \theta} = \frac{2gh}{1 + \frac{I_{CM}}{MR^2}}$$

$$a_{CM} = \frac{g \sin \theta}{1 + \frac{I_{CM}}{MR^2}}$$

OSSERVAZIONE

Se un corpo scivola su un piano inclinato liscio, è soggetto ad una accelerazione

$$a_{CM} = g \sin\theta$$

indipendente dalla massa e dalla forma del corpo.

Se invece il corpo rotola senza strisciare, la sua accelerazione vale

$$a_{CM} = g \sin\theta \frac{1}{1 + \frac{I_{CM}}{MR^2}}$$

quindi cambia a seconda di come la massa sia distribuita.

Consideriamo alcuni casi:

Sfera piena:

$$I_{CM} = \frac{2}{5}MR^2 ; \quad a_{CM} = \frac{g \sin\theta}{1 + \frac{2MR^2/5}{MR^2}} = \frac{5}{7}g \sin\theta$$

Cilindro pieno

$$I_{CM} = \frac{1}{2}MR^2 ; \quad a_{CM} = \frac{g \sin\theta}{1 + \frac{MR^2/2}{MR^2}} = \frac{2}{3}g \sin\theta$$

Guscio sferico

$$I_{CM} = \frac{2}{3}MR^2 ; \quad a_{CM} = \frac{g \sin\theta}{1 + \frac{2MR^2/3}{MR^2}} = \frac{3}{5}g \sin\theta$$

Guscio cilindrico:

$$I_{CM} = MR^2 ; \quad a_{CM} = \frac{g \sin\theta}{1 + \frac{MR^2}{MR^2}} = \frac{1}{2}g \sin\theta$$

Risulta pertanto che a seguito del rotolamento:

$$I_{sfera piena} < I_{cilindro pieno} < I_{guscio sferico} < I_{guscio cilindrico}$$

$$a_{sfera piena} > a_{cilindro pieno} > a_{guscio sferico} > a_{guscio cilindrico}$$