

(1)

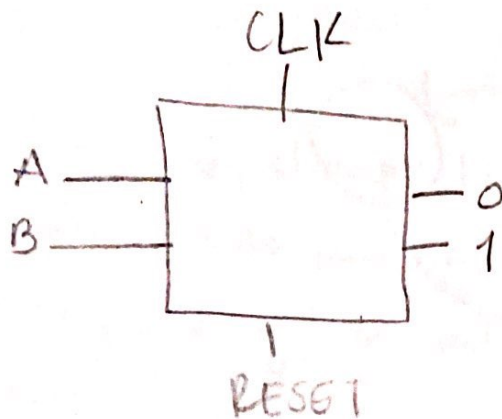


Tabla de transiciones de estado sin codificar

Current State S	Input		Next State S'
	A	B	
S_0	\bar{A}	X	S_0
S_0	A	X	S_1
S_1	X	\bar{B}	S_0
S_1	X	B	S_2
S_2	A	B	S_2
S_2	\bar{A}	\bar{B}	S_0

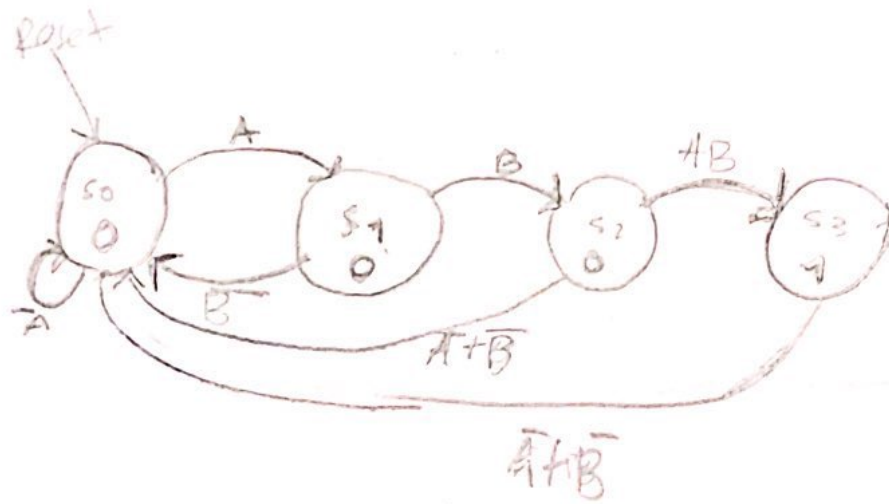
Tabla de transiciones de estado codificados

Current State S		Input A B		Next state S'	
0	0	0	X	0	0
0	0	1	X	0	1
0	1	X	0	0	0
0	1	X	1	1	0
1	0	1	1	1	0
1	0	0	0	0	0

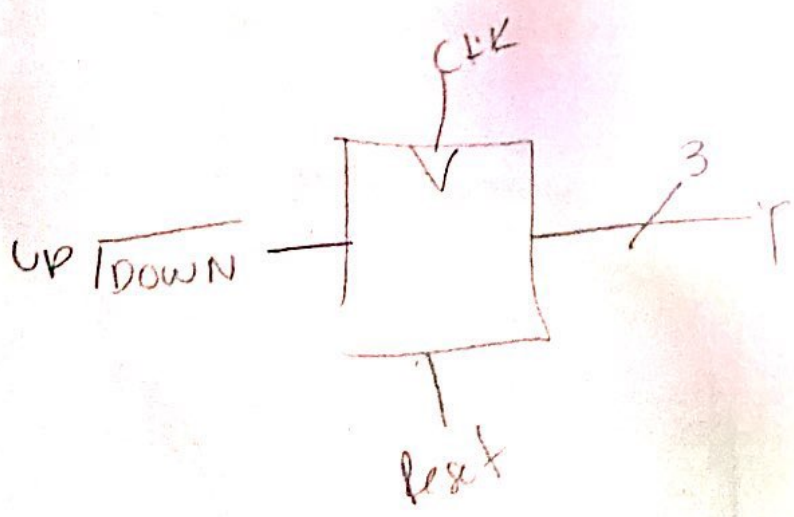
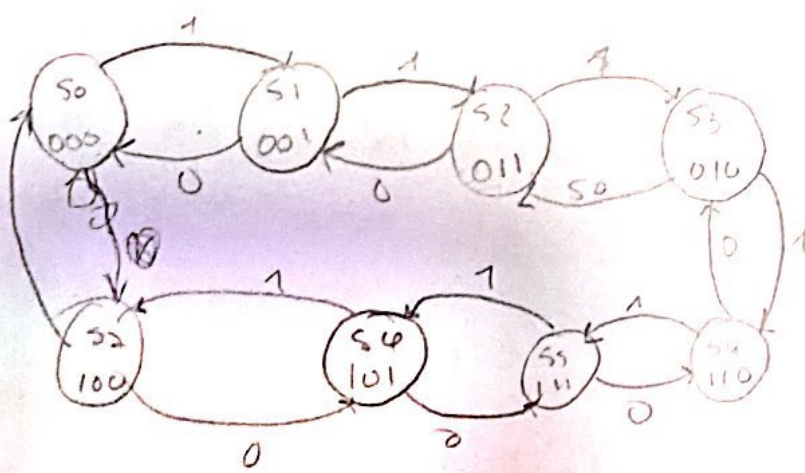
$$S'_0 = S_1 B + S_0 B$$

$$S'_1 = \bar{S}_0 \bar{S}_1 A$$

2



3



Ejercicio 04

Non-blocking assignment (=)

Asigna valores registrando tipos de datos pero en el proceso, no impide que otros assign se lleven a cabo, inicia en el tiempo x y se actualizan sus valores al final de ese tiempo.

Blocking assignment (=)

Esto no permite que otra instrucción se ejecute al mismo tiempo hasta que se haya dado el valor al assign, no lo interrumpe otra instrucción.

Blocking

- Cuando se hace un bloque always
- Para modelar logica combinatorial

Non-blocking

- Secuencial logica
- Latches
- En un bloque always que tenga secuenciales y combinacionales.