## ALGORYTMY I STRUKTURY DANYCH

HUWr. II rok informatyki.

- 1. (0 pkt) Przeczytaj notatkę numer 1, która została rozesłana mailowo, a wkrótce będzie umieszczona na stronie wykładu.
- 2. (1pkt do 7 marca 2020; potem 0pkt) Rozwiąż zadanie z Listy Powitalnej na Themis (wyjaśnienie pojawi się wkrótce na stronie wykładu lub prześlę je mailem).
- 3. (1 pkt) Przypomnij sobie algorytm sortowania bąbelkowego. Zapisz go w notacji zbliżonej do tej, której używaliśmy na wykładzie. Porównaj go z algorytmami *InsertSort* i *SelectSort* stosując podane na wykładzie kryteria.
- 4. (1pkt) Udowodnij, że algorytm mnożenia liczb *"po rosyjsku"* jest poprawny. Jaka jest jego złożoność czasowa i pamięciowa przy:
  - jednorodnym kryterium kosztów,
  - logarytmicznym kryterium kosztów?
- 5. (2pkt) Pokaż, w jaki sposób algorytm "macierzowy" obliczania n-tej liczby Fibonacciego można uogólnić na inne ciągi, w których kolejne elementy definiowane są liniową kombinacją skończonej liczby elementów wcześniejszych. Następnie uogólnij swoje rozwiązanie na przypadek, w którym n-ty element ciągu definiowany jest jako suma kombinacji liniowej skończonej liczby elementów wcześniejszych oraz wielomianu zmiennej n.
- 6. (1pkt) Rozważ poniższy algorytm, który dla danego (wielo)zbioru A liczb całkowitych wylicza pewną wartość. Twoim zadaniem jest napisanie programu (w pseudokodzie), możliwie najoszczędniejszego pamięciowo, który wylicza tę samą wartość.

```
 \begin{aligned} & \textbf{while} \ |A| > 1 \ \textbf{do} \\ & a \leftarrow \text{losowy element z } A; \\ & A \leftarrow A \setminus \{a\} \\ & b \leftarrow \text{losowy element z } A; \\ & A \leftarrow A \setminus \{b\} \\ & A \leftarrow A \cup \{a - b\} \\ & \text{output } (x \bmod 2), \text{ gdzie } x \text{ jest elementem ze zbioru } A \end{aligned}
```

- 7. (1pkt) Ułóż algorytm, który dla drzewa T=(V,E) oraz listy par wierzchołków  $\{v_i,u_i\}$   $(i=1,\ldots,m)$ , sprawdza, czy  $v_i$  leży na ścieżce z  $u_i$  do korzenia. Przyjmij, ze drzewo zadane jest jako lista n-1 krawędzi  $(p_i,a_i)$ , takich, że  $p_i$  jest ojcem  $a_i$  w drzewie.
- 8. (Z 2pkt) <sup>1</sup> Ułóż algorytm dla następującego problemu:

```
PROBLEM.² dane:\quad n,m\in\mathcal{N} wynik:\quad \text{wartość współczynnika przy }x^2 \text{ (wzięta modulo }m\text{) wielomianu }\underbrace{(...((x-2)^2-2)^2...-2)^2}_{n \text{ razy}}
```

Czy widzisz zastosowanie metody użytej w szybkim algorytmie obliczania n-tej liczby Fibonacciego do rozwiązania tego problemu?

 $<sup>^1</sup>$ Zadania oznaczone etykietką  ${\color{red} {\bf Z}}$  przeznaczone są dla grupy zaawansowanej. W pozostałych grupach mogą być prezentowane do po rozwiązaniu wszystkich pozostałych zadań.

Na innych listach mogą się pojawić zadania oznaczone etykietką  ${\bf P}$  - przeznaczone dla grup niezaawansowanych. W grupie zaawansowanej nie będą one rozwiązywane.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Zadanie zaczerpnięte ze Sparingu w Programowaniu Zespołowym - Poznań 22.01.2005

- 9. Dana jest plansza  $n \times m$ , z której usunięto pola  $(a_1, b_1), (a_2, b_2), ..., (a_r, b_r)$ . Policz, na ile sposobów można pokryć pozostałe pola klockami domina o wymiarach  $2 \times 1$  oraz  $1 \times 2$ . Podaj wynik modulo M.
  - Wersja very basic:  $n \le 8, m \le 1000,$
  - Wersja basic:  $n \le 16, m \le 1000,$
  - Wersja medium:  $n \le 6, m \le 10^{18}, r \le 1000,$
  - Wersja hard:  $n,m \leq 30$ bez dodatkowego limitu na r,
  - Wersja hard2:  $n, m \leq 500$  bez dodatkowego limitu na r.
- 10. (**Z** 2pkt) Złożoność algorytmu wyliczającego n-ty wyraz ciągu, którego kolejne elementy definiowane są liniową kombinacją m wcześniejszych elementów to  $O(m^3 \log n)$  zakładając, że używamy naiwnego mnożenia macierzy. Skonstruuj algorytm o złożoności  $O(m^2 \log n)$  (lub mniejszej) zastępując mnożenie macierzy mnożeniem wielomianów.

Krzysztof Loryś