



Projet 3 Application Velo'V

Auteur : Saïd LITIM





Sommaire



- 1 Présentation et réalisation de l'application
- 2 Le rôle du développeur Front End
- 3 Les difficultés rencontrées et leurs résolutions
- 4 Les améliorations possibles

Parcours et test de l'application

PC :


 Accueil Carte et Inscription





Renseignez votre nom et prénom
puis signez

Mobile :



Détails de la station

3039 - PLACE BIR-HAKEIM

Au niveau de la rue Duvivier

Lyon

places disponibles: 0

velos disponibles: 13

Nom :

Prénom :

Réserver

Présentation du Code

- POO
- Algorithme et logique
- API JCDECEAUX
- Fetch
- API Canvas
- Storage (Session et Locale)
- Touche de JQuery

```
1
2  //////////////////////////////////MAIN////////////////////////////////////
3  |
4  |
5  |
6  class Init{
7      constructor(){
8          this.tabSlide;
9          this.slider1;
10         ///Instances des Diapositives
11         this.slide1 = new Slide("images/velov1.jpg", "Bienvenue sur l'app Velov!");
12         this.slide2 = new Slide("images/velov2.jpg", "Selectionnez une borne sur la carte");
13         this.slide3 = new Slide("images/velov3.jpg", "Renseignez votre nom et prénom puis signez");
14         this.slide4 = new Slide("images/velov4.jpg", "Vous pouvez maintenant retirer le Velo");
15         ///Création de l'objet MAP "LYON"
16         this.myMap1 = new Map(45.7510,4.8409,13,"lyon");
17         // Lien API JDC
18         this.urlApiJCD = "https://api.jcdecaux.com/vls/v1/stations?contract=lyon&apiKey=8347b106cda08753b";
19         //////////////////////////////////CREATION DE L'OBJET CANVAS////////////////////////////////
20         this.canvas1 = new Canvas();
21         //////////////////////////////////CREATION DE L'ELEMENT STORAGE////////////////////////////////
22         this.storage1 = new Storage();
23     }
24
25
26     initSlider(){
27
28         ///Creation du tableau de slide
29         this.tabSlide = [this.slide1, this.slide2, this.slide3, this.slide4];
30         ///Instance slider
31         this.slider1 = new Slider(this.tabSlide, document.getElementById("imgs"), document.getElementById(""));
32         ///Elargissement de la portée des variables this.slide1 et this.tabSlide
33         let slider1 = this.slider1;
34         let tabSlide = this.tabSlide;
35         ///Bouton defilement droite et gauche
36         document.getElementById("buttonG").addEventListener("click", function () {
37             slider1.mouvementManuel(-1);
38             $(".fade").fadeIn("slow");
39         });
40     }
41 }
```

Le rôle de développeur Front End

- Le chaînon entre l'intégrateur et le développeur back-End
- Agit côté client
- Langage Javascript ou d'autres Framework
- Test de l'application
- **Utilisation plus poussé de Javascript => Recherche et documentation**
- **Tester le code (console.log)**
- **Retirer les bugs**
- **Veiller à la lisibilité du code**

Les difficultés rencontrées et leurs résolutions

- La POO dans un vrai projet (slider)
- La documentation et internet (ex: Stack Overflow, MDN)
- Scope
- Utiliser des solutions ou algorithmes simples pour mieux maîtriser son code
- Canvas et MDN
- Être tenace et faire des pauses, prendre du recul.

Perspectives d'amélioration

- Information de la borne au survol
- Afficher le signalement d'utilisateurs en cas de dysfonctionnement ou autres
- La géolocalisation

MERCI DE VOTRE ATTENTION