Projet 3 Application Velo'V

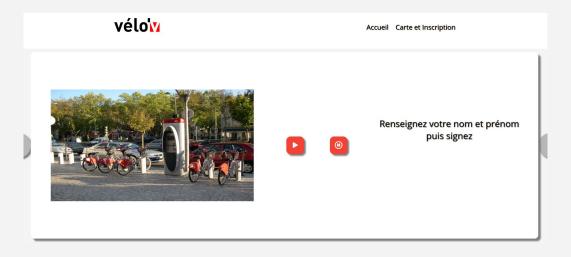
Auteur: Saïd LITIM

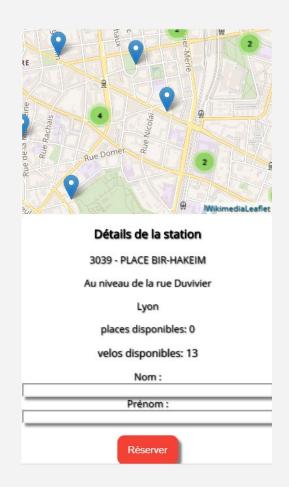
Sommaire

- 1 Présentation et réalisation de l'application
- 2 Le rôle du développeur Front End
- 3 Les difficultés rencontrées et leurs résolutions
- 4 Les améliorations possibles

Parcours et test de l'application

PC: Mobile:





Présentation du Code

- POO
- Algorithme et logique
- API JCDECEAUX
- Fetch
- API Canvas
- Storage (Session et Locale)
- Touche de Jquery

```
class Init{
    constructor(){
        this tabSlide:
       this.slider1:
       this.slide1 = new Slide("images/velov1.jpg", "Bienvenue sur l'app Velov!");
       this.slide2 = new Slide("images/velov2.jpg", "Selectionnez une borne sur la carte");
       this.slide3 = new Slide("images/velov3.jpg", "Renseignez votre nom et prénom puis signez");
       this.slide4 = new Slide("images/velov4.jpg", "Vous pouvez maintenant retirer le Velo");
        ////Création de l'objet MAP "LYON"
        this.myMap1 = new Map(45.7510,4.8409,13,"lyon");
       // Lien API JDC
       this.urlApiJCD = "https://api.jcdecaux.com/vls/v1/stations?contract=lyon&apiKey=8347b106cda08753
       ///////CREATION DE L'OBJET CANVAS//////////
       this.canvas1 = new Canvas();
       ///////CREATION DE L'ELEMENT STORAGE////////
       this.storage1 = new Storage();
    initSlider(){
       /////Creation du tableau de slide
      this.tabSlide = [this.slide1, this.slide2, this.slide3, this.slide4];
      this.slider1 = new Slider(this.tabSlide, document.getElementById("imgs"), document.getElementById
      //////ELargissement de la portée des variables this.slide1 et this.tabSlide
      let slider1 = this.slider1;
      let tabSLide = this.tabSlide:
      document.getElementById("buttonG").addEventListener("click", function () {
          slider1.mouvementManuel(-1);
          $(".fade").fadeIn("slow");
```

Le rôle de développeur Front End

- Le chaînon entre l'intégrateur et le développeur back-End
- Agit côté client
- Langage Javascript ou d'autres FrameWork
- Test de l'application
- Utilisation plus poussé de Javascript => Recherche et documentation
- Tester le code (console.log)
- Retirer les bugs
- Veiller à la lisibilité du code

Les difficultés rencontrées et leurs résolutions

- La POO dans un vrai projet (slider)
- La documentation et internet (ex: Stack Overflow, MDN)
- Scope
- Utiliser des solutions ou algorithmes simples pour mieux maîtriser son code
- Canvas et MDN
- Être tenace et faire des pauses, prendre du recul.

Perspectives d'amélioration

- Information de la borne au survol
- Afficher le signalement d'utilisateurs en cas de dysfonctionnement ou autres
- La géolocalisation

MERCI DE VOTRE ATTENTION