

# Salah-Eddine Balhaoui



## Formation

- 2022-2024 **Diplôme d'ingénieur**, *Institut Supérieur du Génie Appliqué (IGA) - Casablanca, Maroc*  
Parcours génie informatique.
- 2016-2020 **Licence Informatique**, *Université de Bretagne Occidentale - Brest, France*  
Parcours fondements et applications - Mention Bien.
- 2015-2016 **Baccalauréat Sciences Physiques**, *Lycée Galilée - Casablanca, Maroc*  
Mention Très Bien.

## Projets et expériences

- 2023 **Application de gestion du travail à distance (2 mois)**, *Intelcia*  
Technologies utilisés: Angular, Spring, PostgreSQL.
- 2020 **Projet de développement agile de machine virtuelle (4 mois)**, *Université de Bretagne Occidentale*  
Développement d'un IDE pour un langage simplifié qui ressemble à Java.  
Développement d'un compilateur et d'un interpréteur avec gestion de la mémoire.  
Projet réalisé en agile avec la méthode SCRUM.  
Technologies et outils utilisés: Sonar, Jenkins, Java, Subversion et Trello.
- 2020 **Application Web "COVID-19 Tracker" (2 mois)**, *Université de Bretagne Occidentale*  
Technologies et outils utilisés: Javascript, D3.js, PHP, HTML/CSS, CodeIgniter, MariaDB.
- 2020 **Logiciel client/serveur FTP (1 mois)**, *Université de Bretagne Occidentale*  
Technologies et outils utilisés: Java, JavaFX.
- 2019 **Création d'un site web e-commerce (4 mois)**, *Université de Bretagne Occidentale*  
Technologies et outils utilisés: PHP, HTML/CSS, MariaDB, CodeIgniter, Bootstrap, UML. .
- 2019 **Réalisation d'un robot commandé via une application web (3 mois)**, *Université de Bretagne Occidentale*  
Outils utilisés: Module Xbee, Arduino Leonardo, Capteurs à ultrasons, PHP, JQuery, Ajax.
- 2019 **Projet "Uniformisation d'images" (1 mois)**, *Université de Bretagne Occidentale*  
Développement d'un logiciel en langage C dont le but est de réduire la taille du fichier d'enregistrement d'une image, en s'appuyant sur une dégradation de sa qualité.
- 2018 **Logiciel d'analyse d'images satellites (2 mois)**, *Université de Bretagne Occidentale*  
Technologie utilisé: Smalltalk.

## Compétences Informatique

Langages	Java, C, Python, SQL, PL/SQL, PSM/SQL, Prolog, OCaml, Smalltalk	BDD	PostgreSQL, Oracle SQL, MySQL
Web	Spring, Angular, Typescript, JavaScript, Tailwind CSS, PHP, Laravel	IDE	IntelliJ IDEA, Eclipse, Visual Studio
Collaboration	Jira, Git, Confluence		

## Langues

- Français Bilingue
- Anglais Bilingue - TOEFL (570/677)

## Centres d'intérêt

- Cinéma et vidéo Je maîtrise les logiciels Photoshop, Illustrator et After Effects. J'ai travaillé en tant que graphiste freelance pendant trois ans.
- Youtuber Fondateur de la chaîne YouTube "Arley" (64 000+ abonnés). Je crée des vidéos éducatives animées de vulgarisation scientifique.