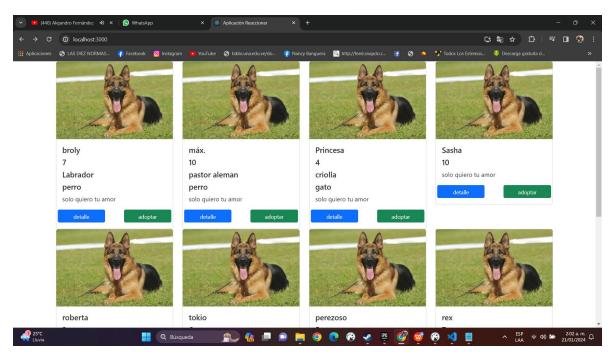
DIPLOMADO DE ACTUALIZACION EN NUEVAS TEGNOLOGIAS PARA EL DESARROLLO DE SOFWARE.
UNIDAD 3 TALLER FULL STACK
REVISADO POR: VICENTE AUX
ENTREGADO POR: HECTOR SALAZAR

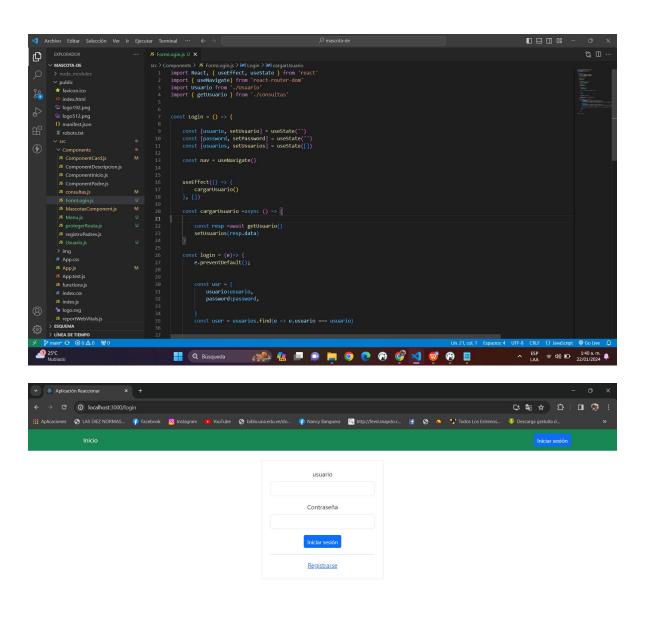
Full stack

Para esta la meta era crear un login el cual nos permitiera ingresar como administrador y cumplir dichas funciones las cuales consisten en crear modificar eliminar una nueva mascota



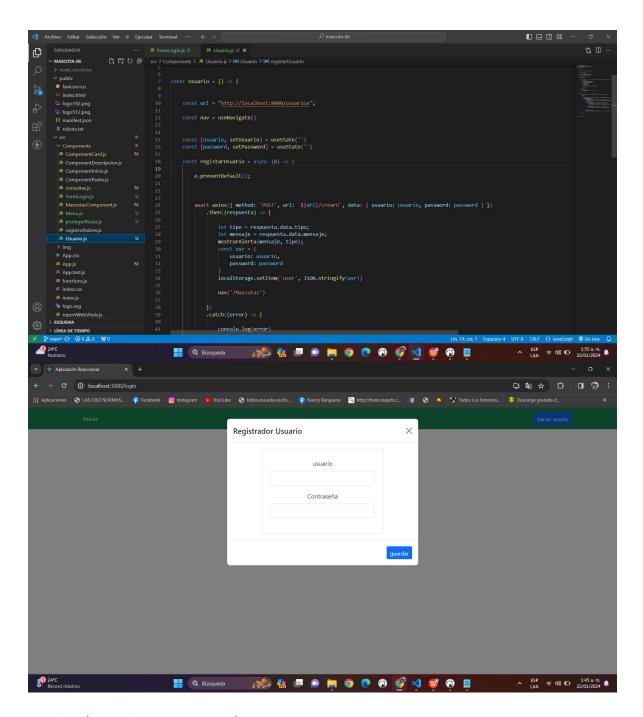
Iniciar sesiòn

Para este creamos un nuevo componente formlogin el cual validad por medio de un formulario al usuario y asi hacer las funciones de admi





Como se puede observar tenemos una etiqueta de referencia que nos lleva a registrar un usuario para esta funcion creamos el componente usuarios el cual por medio de un formulario pide la informacion de usuario y clave para poder loguearse o ingresar como admin para este creamos un componente usuario.js



Inicio de sesion como admin

Esta basicamente nos abre una pagina la cual nos muestra la informacion de cada mascota y das la opcion de registrar, actualizar o eliminar una mascota para este se creo un componente llamado usuario.js este nos traslada a otro componente llamado MascotasComponent

