

Quelles technologies allez-vous utiliser pour l'interface utilisateur ?

- HTML, CSS, Javascript (framework foundations)

Quelles sont les autres technologies possibles et que vous n'avez pas retenues, pourquoi (sur chacune) ?

-AngularJS car pas vraiment utile, nous n'avons pas tellement de contenu dynamique donc pas forcément adapté

Quelles technologies allez-vous utiliser pour le Back-end ?

- PHP avec Symfony3

Quels sont les autres technologies possibles et que vous n'avez pas retenues, pourquoi (sur chacune) ?

-Javascript ou Java car beaucoup moins de connaissances sur ces techno

Quelles technologies utilisez-vous pour sauvegarder les données de votre projet ?

- Mysql pour les entités relationnelles

Quels sont les autres moyens de stockage possibles et que vous n'avez pas retenus, pourquoi (sur chacune)?

- MongoDB car nous avons besoins de relation entre les tables

Le choix des technologies en fonction de votre projet:

Chaque technologie a ses limitations, quels sont les problématiques inhérentes à votre projet ?

- Notre application doit être full responsive puisque elle sera fortement utilisé sur mobile et tablette.
- L'application doit être développée rapidement et permettre un prototypage rapide

En quoi la technologie retenue répond au besoin ?

- l'utilisation de PHP avec Symfony et du framework foundations nous on permis de faire un prototypage rapide
- foundations nous a aussi permis de développer en mode responsive design

Votre projet nécessite-t- il l'utilisation d'une technologie spécifique ?

- Oui la conversation audio et vidéo

Quelle connaissance avez vous de cette technologie ?

- Débutant, on a simplement lu des tutos dessus et fais de la veille concernant le sujet

Comment avez-vous découpé l'organisation du projet entre vous ?

- Benoit-Xavier et Romain sont sur le backend et Antoine sur le Frontend

Quelle assistance avez-vous prévue en cas de soucis :

-Pour l'instant aucune

Les contraintes inhérentes au projet

Votre projet impose-t- il des contraintes externes ?

- pour l'instant non mais nous projettons d'utilisé WebRTC qui va nous permettre de faire de la conversation Vidéo et Audio

Comment avez-vous prévu de contourner cette contrainte en cas de soucis ?

- utilisation d'un autre système de visioconf