<u>Vozilo</u>

- gorivo:float
- krmilo:double
- motor:boolean
- pot:double
- final PORABA: double = 7.4
- final MAXLIT:double = 55
- + Vozilo(litri:float, krmilo:double)
- + napolniRezervoar(litri:float):void
- + prizgiMotor():void
- + ugasniMotor():void
- + obrniKrmilo(stopinje:double):void
- + stanjeRezervoar():float
- + prevozi(pot:double):void

V programskem jeziku Java

- 1) ustvari razred Vozilo (shema je na levi strani) s sledečimi atributi (pomišljaj pomeni, da je atribut vrste private, plus pa, da je vrste public):
- gorivo: predstavlja trenutno količino goriva v rezervoarju (v litrih),
- krmilo: predstavlja kot krmila vozila (v stopinjah, in sicer, pozitivno za zavijanje v desno smer in negativno za zavijanje v levo smer),
- motor: predstavlja motor in velja true, če je motor prižgan, false če je motor ugasnjen,
- pot: predstavlja prevoženo pot vozila (v metrih),
- PORABA: predstavlja srednjo porabo goriva (v litrih na 100 km),
- MAXLIT: predstavlja maksimalno kapaciteto rezervoarja;

2) ustvari sledeče metode (kot v shemi):

- napolniRezervoar: poveča trenutno količino goriva v rezervoarju glede na podan argument (pred povečanjem, mora preveriti, če je podan argument ustrezen, to pomeni, da količina ne sme biti večja od vrednosti MAXLIT gorivo),
- prizgiMotor(): spremeni vrednost atributa motor na true,
- prizgiMotor(): spremeni vrednost atributa motor na false,
- obrniKrmilo(): spremeni vrednost atributa krmilo glede na podan argument,
- stanjeRezervoar(): izpiše vrednost atributa gorivo,
- prevozi(): poveča vrednost atributa pot.
- 3) Konstruktor tako napiši, da bo vse spremenljivke, ki ne odgovarjajo argumentom, ponastavil na 0 oz. na false (seveda, glede na podatkovni tip atributa!).
- 4) Ustvari testni razred TestVozilo, s katerim kreiramo objekt z imenom vozilo1, prižgemo njegov motor, prevozimo 1 km, nato zavijemo 30° desno (spremenimo vrednost atributa krmilo na 30, nato postavimo vrednost atributa spet na 0°), nato prevozimo 12 km, nato ugasnemo motor in izpišemo, koliko goriva je ostalo v rezervoarju.