# **RAČUNALNIŠKE KOMUNIKACIJE 2018/19**

Ime in priimek:

3. izpit, 3. 9. 2019

| Vpisna številka: |  |
|------------------|--|

Dovoljen je 1 A4 list z lastnimi zapiski. Druga literatura (npr. prosojnice, knjige) in elektronski pripomočki niso dovoljeni.

Nalogo rešujte v za to predviden prostor. Podpišite se na vse liste, ki jih oddate. Na vprašanja odgovarjajte kratko (največ 2 povedi), daljši odgovori štejejo 0 točk. Čas pisanja je 70 minut.

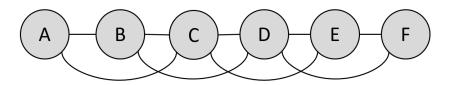
| izpolni ocenjevalec |  |
|---------------------|--|
| 1                   |  |
| 2                   |  |
| 3                   |  |
| 4                   |  |
| SKUPAJ              |  |

#### 1. NALOGA (5t):

| opoln | ni naslednje izjave:   |  |  |  |
|-------|--|--|--|--|
| 1.    | Algoritem 3DES je in kriptografska metoda (podaj klasifikacijo metode  |  |  |  |
|       | v skupine kriptografskih metod, ki smo jih obravnavali) .  |  |  |  |
| 2.    | Velikost paketa pri tuneliranju je <i>enako velika / večja / manjša</i> (obkroži) od velikosti paketa p  |  |  |  |
|       | dvojnem skladu, ker  |  |  |  |
| 3.    | Pri IPv6 več ne uporabljamo fragmentacije, iz dveh poglavitnih razlogov, ki sta:   |  |  |  |
|       | in   |  |  |  |
| 4.    | IP naslov je v relaciji s protokolom ARP enako kot jev relaciji s protokolom DNS.  |  |  |  |
| 5.    | in sta protokola za dostop do skupinskega medija, ki   |  |  |  |
|       | potrebujeta dodatno režijo (angl. overhead) za usklajevanje, kdo lahko pošilja.  |  |  |  |
| 6.    | . Če 56-bitna zaporedja bitov shranjujemo v matriko velikosti 7x8, jo pri uporabi lihe 2D paritetne sheme moramo opremiti s/z dodatnimi biti, pri uporabi sode 2D paritetne sheme pa s/z |  |  |  |
|       |  |  |  |  |
|       | dodatnimi biti.  |  |  |  |
| 7.    |  |  |  |  |
|       | sistemov.  |  |  |  |
| 8.    | Protokol bittorrent vzpodbuja P2P odjemalce k sodelovanju tako, da   |  |  |  |
|       | ·  |  |  |  |
| 9.    | Prenos po vztrajni HTTP povezavi dela hitreje kot po nevztrajni, ker udeleženca izvedeta samo eno  |  |  |  |
|       | in ker transportni protokol pri kontroli pretoka   |  |  |  |
|       | <del>-</del>   |  |  |  |
| 10.   | . Različne tehnologije protokola Ethernet označimo z opisnimi kraticami oblike xxxBASE-yy, pri čemer   |  |  |  |
|       | xxx označuje, yy pa  |  |  |  |

## 2. NALOGA (5t):

Podan je sistem 6 terminalov, katerih medsebojno dosegljivost prikazuje slika:



Odgovori na spodnja vprašanja in odgovor na kratko utemelji:

a.) Medtem ko A izvaja pošiljanje okvirja vozlišču C, komu vse lahko uspešno pošilja vozlišče D?

b.) Medtem ko C izvaja pošiljanje okvirja vozlišču A, katere ostale komunikacije so še možne?

c.) Medtem ko A izvaja pošiljanje okvirja vozlišču B, katere ostale komunikacije so še možne?

d.) Zapiši vsa zaporedja 3 terminalov, v katerih nastopa A kot eden od skritih terminalov.

e.) Zapiši vsa zaporedja 4 terminalov, v katerih nastopa B kot eden od izpostavljenih terminalov, prvi in zadnji terminal v verigi pa si ne bosta v dosegu.

## 3. NALOGA (5t):

Pošiljatelj uporablja potrjevanje samo izbranih paketov (angl. *selective repeat*). Nariši shemo komunikacije med pošiljateljem in prejemnikom, če pošiljatelj uporablja okno velikosti 4, poslati pa želi 6 segmentov. Od teh se 2. segment izgubi pri njegovem prvem pošiljanju, 3. pa pri njegovem prvem in drugem pošiljanju (torej naj prispe uspešno šele v 3. poskusu).

Shemo komunikacije jasno opremi z zapisi, kako se spreminja vsebina prejemnikovega medpomnilnika.

## 4. NALOGA (5t):

Uporabljamo lokalni DNS strežnik in računalnik, ki tudi lahko predpomni rezultate DNS poizvedb. Za vsako poizvedbo za končno simbolično ime preda računalnik (če odgovor ni v predpomnilniku) zahtevo lokalnemu DNS strežniku, ki izvede rekurzivno poizvedbo.

Na začetku so vsi predpomnilniki prazni, nato pa izvedemo 100 DNS poizvedb po zapisih tipa A/AAAA za nek končni sistem z naslovom oblike xx.yy.zz (3 nivoji hierarhije DNS). Analiziraj naslednje scenarije in za vsakega zapiši, koliko poizvedb bo izvedel <u>lokalni DNS strežnik</u>.

Vsak odgovor argumentiraj (številčno):

| <ul> <li>a.)</li> <li>lokalni strežnik ne izvaja predpomnjenja</li> <li>naš računalnik ne izvaja predpomnjenja</li> <li>Število poizvedb:</li> <li>Utemeljitev:</li> </ul>   | <ul> <li>b.)         <ul> <li>lokalni strežnik predpomni samo imena TLD strežnikov, verjetnost uporabnosti zapisa v predpomnilniku je 50%</li> <li>naš računalnik ne izvaja predpomnjenja</li> </ul> </li> <li>Število poizvedb:</li> <li>Utemeljitev:</li> </ul> |
|--|---|
| <ul> <li>c.)         <ul> <li>lokalni strežnik predpomni imena TLD strežnikov, verjetnost uporabnosti zapisa v predpomnilniku je 50%</li> <li>lokalni strežnik predpomni tudi imena avtoritativnih strežnikov, verjetnost uporabnosti zapisa (zadetka) v predpomnilniku je 10%</li> <li>naš računalnik ne izvaja predpomnjenja</li> </ul> </li> <li>Število poizvedb:</li></ul>                                | d.)  • lokalni strežnik predpomni samo imena TLD strežnikov, verjetnost uporabnosti zapisa v predpomnilniku je 50%  • naš računalnik izvaja predpomnjenje, verjetnost zadetka zapisa je 60%  Število poizvedb: Utemeljitev:                                       |
| <ul> <li>e.)         <ul> <li>lokalni strežnik predpomni imena TLD strežnikov, verjetnost uporabnosti zapisa v predpomnilniku je 50%</li> <li>lokalni strežnik predpomni tudi imena avtoritativnih strežnikov, verjetnost uporabnosti zapisa (zadetka) v predpomnilniku je 10%</li> <li>naš računalnik izvaja predpomnjenje, verjetnost zadetka zapisa je 60%</li> </ul> </li> <li>Število poizvedb:</li></ul> |   |