<lenguaje de marcas>

<Angel Salamero>

<DAW 1-2022>

</XML>

</HTML>

</Javascript>

<HTML Tema="DOCUMENTACION" PROYECTO FINAL>

Contenido

[<PROYECTO Tema="Introducción"> 3](#_Toc135689415)

[<PROYECTO Tema="INTRODUCCION" Contenido="Idea principal"> 3](#_Toc135689416)

[<PROYECTO Tema="Descripción"> 3](#_Toc135689417)

[<PROYECTO Tema="Descripcion" Contenido="Estructura"> 3](#_Toc135689418)

[<PROYECTO Tema="Análisis"> 4](#_Toc135689419)

[<PROYECTO Tema="Análisis" Contenido="Requisitos"> 4](#_Toc135689420)

[<PROYECTO Tema="Diseño"> 5](#_Toc135689421)

[<PROYECTO Tema="Diseño" Contenido="Diseño visual"> 5](#_Toc135689422)

[<PROYECTO Tema="Diseño" Contenido="Diseño navegación"> 6](#_Toc135689423)

[<PROYECTO Tema="Diseño" Contenido="Diseño responsive"> 6](#_Toc135689424)

[<PROYECTO Tema="Diseño" Contenido="Diseño animaciones"> 6](#_Toc135689425)

[<PROYECTO Tema="Diseño" Contenido="Diseño galeria"> 6](#_Toc135689426)

[<PROYECTO Tema="Conclusión"> 7](#_Toc135689427)

[<PROYECTO Tema="Conclusión" Contenido="Resumen diseño"> 7](#_Toc135689428)

[<PROYECTO Tema="Webgrafía"> 8](#_Toc135689429)

# <PROYECTO Tema="Introducción">

Documentacion oficial para el proyecto de Angel Salamero para la asignatura Lenguaje de marcas para el curso 2022/2023 del grado de formacion superior de Desarrollo de Aplicaciones Web

## <PROYECTO Tema="INTRODUCCION" Contenido="Idea principal">

La idea principal del proyecto es hacer un concesionario de coches que mezcle las mejores joyas de cada marca, siempre teniendo en cuenta las restricciones de la Union europea en relación a las emisiones de Co2 y el desarrolllo de nuevas tecnologias en relación a los e-fuels asi como avances con la pila de hidrógeno.

# <PROYECTO Tema="Descripción">

A continuación, se presenta la descripcion del proyecto con la correspondiente estructura de cada sección.

## <PROYECTO Tema="Descripcion" Contenido="Estructura">

El proyecto está compuesto por cinco archivos html los cuales son:

1. Index.html
2. Store.html
3. Contact.html
4. Cookies.html
5. Notfound.html

Seguidamente se exponen los scripts de hojas de estilos en cascada (css), se han creado 8 archivos css a continuacion listados:

1. Main.css
2. Pantonne.css
3. Animations.css
4. Navbar.css
5. Footer.css
6. Store.css
7. Contact.css
8. Cookies.css

A parte de los mencionados arriba se han incluido numerosos archivos de imágenes y un video los cuales serán usados en la pagina, así como el uso de imágenes en la web para reducir la carga del proyecto, en la sección de agradecimientos se dara la correspondiente información sobre las licencias etc…

Por último, se ha incluido un archivo json para la gestion de los productos de la tienda asi como una fuente que es la que se usa en todo el proyecto.

Se añade una descripcion de la jerarquía de carpetas utilizada

# <PROYECTO Tema="Análisis">

En esta sección se analizará el proyecto con tal de conseguir lograr una base sólida para comprender y abordar el mismo de manera efectiva.

## <PROYECTO Tema="Análisis" Contenido="Requisitos">

Consecuentemente se presentarán los objetivos de cada página de el proyecto:

Landing page (index.html)

1. Mostrar una página de inicio que destaque las
2. Permitir cambiar el idioma de la página entre inglés y español.
3. Mostrar un menú de navegación con enlaces a diferentes secciones de la página.
4. Un logotipo adecuado a la temática de la pagina.
5. Proporcionar un formulario de búsqueda con un icono de búsqueda.
6. Mostrar un mensaje de cookies que se pueda cerrar.
7. Reproducir un video de fondo en la sección de inicio para atraer visualmente.
8. Mostrar secciones de contenido sobre "Sobre nosotros" y "Visión de futuro".
9. Mostrar una galería de imágenes con un carrusel de imágenes.
10. Mostrar noticias relacionadas en la sección de noticias, con enlaces a cada noticia.
11. Proporcionar enlaces de navegación para desplazarse por la página.
12. Mostrar información sobre sostenibilidad, incluyendo proyectos y activos relacionados con el desarrollo de vehículos eléctricos y baterías.
13. Un footer con enlaces a redes sociales.
14. Mostrar un pie de página con información adicional sobre la empresa y enlaces útiles.

Contacto (contact.html)

1. Mostrar un formulario de contacto.
2. Incluir campos obligatorios para procesar datos necesarios.
3. Incluir opciones de género (Mujer, Hombre, Otro) y hacer que la selección sea obligatoria.
4. Incluir un campo para seleccionar el país del usuario con una lista.
5. Mostrar opciones de países en un menú desplegable.
6. Incluir un campo obligatorio para el correo electrónico del usuario.
7. Validar el formato del correo electrónico ingresado.
8. Incluir un campo obligatorio para la contraseña del usuario.
9. Mostrar campos opcionales para evaluar el nivel de satisfacción con la página y proporcionar comentarios para mejorarla.
10. Incluir un botón para enviar la información del formulario.
11. Incluir un botón para borrar la información del formulario.
12. Validar que los campos obligatorios estén completos antes de enviar el formulario.
13. Realizar alguna acción (como enviar los datos a un servidor) cuando se envía el formulario.

Tienda (store.html)

1. Mostrar el menú de navegación con los siguientes elementos: "Inicio", "Tienda", "Iniciar Sesión" y "Foto".
2. Al hacer clic en los enlaces del menú de navegación, redireccionar al usuario a las páginas correspondientes de desarrollo.
3. Mostrar una línea horizontal separadora después del menú de navegación.
4. Mostrar un segundo nivel de menú de navegación con los siguientes elementos: "Mercedes", "Nissan", "Ford", "Brabus", vacío, "Asesórate/Contacto" y "Tecnologías".
5. Mostrar un contenedor principal con varios productos.
6. Cada producto debe tener un contenedor con un contenido vacío.
7. La información del producto debe incluir la marca, modelo, precio, combustible, tracción, carrocería, consumo y potencia.
8. Posteriormente se desarrollará un sidebar para poder filtrar la busqueda de los coches.

Cookies (cookies.html)

1. Sección explicativa acerca de las cookies y sus usos.
2. Una animación llamativa para atraer la atención.
3. Un slider con coches llamativos para así poder cautivarlos.
4. Una seccion de voto para el coche que mas les guste.
5. Posibilidad de volver a la landing page mediante un enlace.

Página no encontrada (notfound.html)

1. Diseño sencillo pero llamativo.
2. Integración con el idioma nativo(español) y el inglés.

# <PROYECTO Tema="Diseño">

El diseño de un proyecto HTML y CSS es un elemento fundamental para crear una experiencia visualmente atractiva y funcional, por eso a continuación se van a disertar las partes del diseño.

## <PROYECTO Tema="Diseño" Contenido="Diseño visual">

En primer lugar, es crucial establecer una apariencia coherente y agradable visualmente. Esto se logra definiendo los estilos en un archivo CSS separado, el cual se vincula con los archivos HTML correspondientes. Al utilizar selectores y propiedades CSS adecuadas, se puede personalizar la paleta de colores, la tipografía y otros aspectos visuales en todo el proyecto.

El diseño de la estructura y el diseño del contenido también son elementos clave. En los archivos HTML, se puede observar la organización de los elementos en diferentes secciones. Esto implica decidir cómo se distribuirán los elementos en la página habiendo sido utilizadas técnicas como cuadrículas, flexbox o CSS Grid. Al establecer una estructura sólida, se mejora la usabilidad y la comprensión del contenido por parte de los usuarios.

## <PROYECTO Tema="Diseño" Contenido="Diseño navegación">

La navegación es otro aspecto fundamental en el diseño de un proyecto HTML y CSS. En los archivos HTML proporcionados, se incluye un menú de navegación que permite a los usuarios moverse entre diferentes secciones o páginas fácilmente. Esta navegación intuitiva es esencial para garantizar que los visitantes puedan explorar el proyecto sin dificultad, lo que mejora la experiencia general.

## <PROYECTO Tema="Diseño" Contenido="Diseño responsive">

El diseño responsivo es otro factor crítico a tener en cuenta. Al analizar los archivos HTML, se puede ver que se utiliza CSS media queries para ajustar los estilos según el tamaño de la pantalla. Esto permite que el proyecto se adapte y se vea correctamente en diferentes dispositivos, como computadoras de escritorio, tabletas y teléfonos móviles. La adaptabilidad y la capacidad de respuesta son cada vez más importantes en un entorno en el que los usuarios acceden a los proyectos desde una amplia variedad de dispositivos.

Además, el uso de imágenes y multimedia se considera en el diseño. En los archivos HTML, se pueden encontrar elementos para insertar imágenes y otros elementos multimedia, como videos. El diseño incluye la forma en que estas imágenes y multimedia se presentan en el proyecto, como su tamaño, estilo y posibles efectos visuales.

## <PROYECTO Tema="Diseño" Contenido="Diseño animaciones">

Las animaciones y transiciones también se pueden incorporar al diseño. Mediante el uso de CSS transitions o animaciones, se pueden agregar efectos sutiles que mejoran la experiencia de usuario y atraen la atención a elementos específicos. Esto puede incluir animaciones al desplazarse sobre un elemento o transiciones suaves al cambiar entre secciones.

El espaciado y los márgenes son aspectos cruciales en el diseño. Se debe garantizar un equilibrio adecuado entre los elementos y el espacio en blanco para mejorar la legibilidad y la estética general del proyecto. Estos aspectos se pueden controlar mediante propiedades CSS como margin y padding.

## <PROYECTO Tema="Diseño" Contenido="Diseño galeria">

Otro detalle importante en el diseño es la selección de íconos y fuentes. En los archivos HTML proporcionados, se puede observar el uso de íconos para el menú de navegación, así como la especificación de fuentes personalizadas. Estos elementos agregan personalidad y estilo al proyecto, y existen bibliotecas como Font Awesome y Google Fonts que ofrecen una amplia variedad de opciones para elegir.

# <PROYECTO Tema="Conclusión">

En resumen, el diseño de un proyecto HTML y CSS es esencial para crear una experiencia atractiva y funcional. Mediante el uso de estilos personalizados, la organización de la estructura y el contenido, una navegación intuitiva, un diseño responsivo, imágenes y multimedia bien integradas, animaciones y transiciones adecuadas, espaciado y márgenes equilibrados, íconos y fuentes cuidadosamente seleccionados, y una compatibilidad con navegadores sólida, se puede lograr un diseño exitoso que mejore la experiencia del usuario y refleje la identidad del proyecto.

La organización y estructura adecuada del contenido en los archivos HTML mejora la usabilidad y comprensión de la información por parte de los usuarios, así como la navegación intuitiva, como se muestra en el menú de navegación, facilita que los usuarios se desplacen entre diferentes secciones o páginas del proyecto.

# <PROYECTO Tema="Webgrafía">

Ha habido muchas páginas las cuales desempeñaron un papel fundamental en el desarrollo y éxito del proyecto, y su contribución es reconocida y agradecida a continuación

1. Canva (https://www.canva.com) - Agradecimiento por ofrecer diseños y herramientas para la creación de elementos visuales.
2. OpenAI's ChatGPT (https://openai.com) - Agradecimiento por el desarrollo de la inteligencia artificial que impulsó la lógica y capacidad de respuesta del chatbot.
3. W3Schools (https://www.w3schools.com) - Agradecimiento por ser una valiosa fuente de conocimiento y referencia para aprender y mejorar las habilidades en HTML, CSS y otras tecnologías web.
4. Stack Overflow (https://stackoverflow.com) - Agradecimiento a la comunidad de Stack Overflow por brindar respuestas y soluciones a dudas y desafíos durante el desarrollo del proyecto.
5. CSS Minifier (https://cssminifier.com) - Agradecimiento por proporcionar una herramienta para minimizar los archivos CSS y mejorar el rendimiento del proyecto.
6. Google Fonts (https://fonts.google.com) - Agradecimiento a Google por ofrecer una amplia variedad de fuentes gratuitas que se utilizaron en el proyecto.
7. Mercedes (https://www.mercedes-benz.com) - Agradecimiento a Mercedes por ser una fuente de inspiración para el diseño y concepto del proyecto.
8. CodePen (https://codepen.io) - Agradecimiento por proporcionar inspiración y ejemplos de código para el desarrollo del proyecto.
9. Freefrontend (https://freefrontend.com) - Agradecimiento por ofrecer contenido y recursos gratuitos que se utilizaron en el proyecto.
10. GitHub (https://github.com) - Agradecimiento por proporcionar una plataforma para subir y alojar el proyecto, así como por facilitar el acceso y colaboración.
11. YouTube (https://www.youtube.com) - Agradecimiento por ofrecer videos y tutoriales que fueron útiles durante el desarrollo del proyecto.
12. Microsoft Word - Agradecimiento a Microsoft Word por hacer posible la creación de esta presentación y documentación.
13. Visual Studio Code (https://code.visualstudio.com) - Agradecimiento a Visual Studio Code por ser el entorno de desarrollo utilizado en el proyecto.
14. XAMPP (https://www.apachefriends.org) - Agradecimiento a XAMPP por ser una herramienta que permitió el desarrollo y prueba local del proyecto.