

Cahier des charges

Année universitaire : 2022/2023

Membres du projet
SALAMI SODIKI
MANOUNOU Reine
ZAFINDRAMOMA Mitondratsara Muriella

1. Introduction

Dans le cadre de nos études en Master 2 MIAGE à l'université Paris Saclay - Site Evry, nous devons réaliser une application de mise en relation entre des formateurs qualifiés dans le domaine de la sécurité et de la sûreté et des centres de formation disposants d'une habilitation. Le rôle principal de l'application est de mettre en relation des centres de formation ayant un déficit de formateur dans le domaine de la sécurité et des formateurs habilités à former des stagiaires. Dans un deuxième temps, l'application va permettre à des centres de formations de proposer des formations à crédit à des stagiaires ne disposant pas de moyen pour se former dans le domaine de la sécurité.

Dans le cas des offres de formation à crédit, elle doit proposer également une fonctionnalité permettant de prédire la solvabilité du créancier (stagiaire) de formation.

Pour la réalisation du projet, les objectifs, les fonctionnalités attendues, les techniques à utiliser ainsi que les contraintes à respecter seront décrits et soigneusement suivis.

Périmètre

Ce projet va se focaliser dans le domaine de la sécurité et sûreté destiné aux centres de formation qui souhaitent développer leurs entreprises.

Fonctionnalités incluses dans le périmètre du projet :

- Mise en relation formateurs/centres de formation
- Offres de formations à crédit à destination des stagiaires

Fonctionnalités hors du périmètre du projet :

- Le recrutement des agents de la sécurité
- La recherche des centres de formation pour former des formateurs

Maîtrise d'œuvre

Elle est responsable des choix techniques permettant la réalisation du projet dans les conditions fixées au préalable. Elle est donc chargée du bon déroulement du projet.

Maîtrise d'ouvrage

Elle porte l'idée de base du projet, définit l'objectif du projet, son calendrier et valide les étapes du projet.

1. Description fonctionnelle du besoin

Le projet sera présenté sous la forme d'une application, qui devra contenir :

- L'authentification des utilisateurs de l'application
- Création et gestion de compte utilisateur
- Tableau de bord personnalisé à chaque utilisateur
- Restriction de certains accès selon le type d'utilisateur

2. Contraintes du projet

a. Contraintes économiques

b. Contraintes de temps

Nous avons une contrainte très importante en matière de temps. En effet, la livraison du projet était prévue pour la fin du mois d'avril. Cependant, la date de livraison a été modifiée pour le 18 avril.

c. Contraintes sécuritaires

Contraintes d'authentification : Des mécanismes de vérification d'identité des utilisateurs seront réalisés avant d'accéder aux ressources.

Contraintes de confidentialité : Les informations sensibles des utilisateurs de l'application (comme les données personnelles des utilisateurs) devront être protégées pour garantir l'accès aux seules personnes autorisées en utilisant des mécanismes de chiffrement.

Contraintes d'intégrité : Les données de l'application seront protégées contre les modifications non autorisées.

Contraintes de disponibilité : Il faut assurer que les informations sont accessibles en cas de besoin.

d. Contraintes techniques

- Comprendre et maîtriser des langages de programmation tels que Angular, Node Js, Docker.
- Créer une application compatible avec les différents navigateurs. L'application sera ensuite testée avant de le proposer à un potentiel client.
- Respect des normes afin que l'affichage du site soit compatible avec tous les écrans et tous les navigateurs
- Satisfaire les différents formats des smartphones et des PC.

e. Contraintes organisationnelles

Les membres du groupe devront être coopératifs et organisés, ils doivent travailler ensemble et s'entraider en cas de besoin.

Chaque personne aura une tâche précise à réaliser dans un temps imparti.

La proportion de travail devra être égale.

Planification:

Semaine 1

Analyse des besoins et définition des objectifs

Semaine 2

La recherche d'informations :

Chaque membre du groupe fait en sorte de recueillir un maximum d'informations que l'on mettra en œuvre tout au long du projet afin de mener à bien ce dernier.

Semaine 3

Rendu du cahier des charges :

C'est un document résumant les besoins du clients et listant les contraintes à respecter par les concepteurs en termes de coût, de délai, de fonctionnement, et de qualité.

C'est dans ce dernier que nous verrons comment le projet sera réalisé ainsi que la façon dont l'équipe va s'organiser.

Semaine 4

Cahier de recette :

Il s'agit d'un document contractuel disposant d'un ensemble de scénarios proposés par le client ainsi que par les concepteurs qui décrivent la façon dont notre programme devrait fonctionner et dont on testera la réalisation avant de livrer notre programme pour s'assurer du bon fonctionnement de celui-ci.

Semaine 5

La conception détaillée :

Cela revient à citer les classes à créer dans notre programme ainsi que l'ensemble des fonctions à mettre en place et le résultat potentiel que chacune fournit.

Semaine 6 -> Semaine 11

Production du code source qui permet de concevoir l'application, avec le développement de la page d'accueil, ainsi que les différentes fonctionnalités telles que l'authentification et la recherche. La description des formations que le centre propose ainsi que la gestion des favoris sont aussi conçues durant ce temps.

Semaine 12

L'intégration :

Cela consiste à mettre en relation l'ensemble des parties du programme codées séparément puis de mettre en service l'application.

Semaine 13

Rendu du rapport, wiki, diapositives sonorisées + Pré-soutenance.