## تمرین سری اول (موعد تحویل ۴ شنبه ۱۰ اسفند ساعت ۵ بعد از ظهر)

- ✓ لطفا گزارش و فایل های MATLABتان را آپلود کنید.
- $\checkmark$  گزارش می بایست به فارسی تایپ شده و مرتب باشد. برای راحتی اگر مایل بودید می توانید روابط ریاضی را روی کاغذ بنویسید و سپس تصویر آن را در گزارش قرار دهید.
  - ✓ لطفاً در محیط live متلب کد نزنید و اسکریپت معمولی بنویسید.

## بخش اول

منبع  $S_1$  را که یک فرآیند تصادفی دارای توزیع یکنواخت بین  $S_1$  می باشد با T=1000 نمونه و منبع  $S_1$  را که یک فرآیند تصادفی دارای توزیع یکنواخت بین  $S_1$  می باشد با T=1000 نمونه تولید کنید. این دو منبع را که یک فرآیند تصادفی دارای توزیع یکنواخت بین  $S_1$  می باشد با  $S_2$  منبع را به صورت خطی و آنی توسط ماتریس مخلوط کننده  $S_3$  را تولید کنید و مشاهدات  $S_4$  را تولید کنید.  $S_4$  را تولید کنید.

ا) نمودار پراکندگی  $x_2$  را بر حسب  $x_1$  رسم کنید (scatter plot). رابطه ی این شکل با ماتریس  $x_2$  چیست؟

۲) یک روش ریاضی (مرتبط با پاسخ قسمت ۱) پیشنهاد دهید که به صورت اتوماتیک ماتریس A را در این مساله بیابیم. روش خود را پیاده سازی کنید.

۳) حال به ماتریس مشاهدات نویز (با قدرت پایین) اضافه کنید و روش پیشنهادی در قسمت قبل را روی آن اعمال کنید. آیا روش شما در سناریوی جدید نیز قابل پیاده سازی است؟ اگر خیر، روشتان را تغییر دهید. عملکرد روشتان را در حضور نویز گزارش دهید. متری پیشنهاد دهید که نشان دهد روش شما در حضور نویز نیز عملکرد مناسبی دارد.

- قسمت های زیر را بدون در نظر گرفتن نویز حل کنید.

۴) هیستوگرام  $x_1$  را با در نظر گرفتن 20 بین (bin) رسم کنید و با استفاده از روابط آماری و ریاضی تابع توزیع  $x_1$  را هم به دست آورید. تابع توزیعی که به دست آوردید باید با هیستوگرام تطابق داشته باشد.

کنید.  $x_2$  قسمت  $x_2$  را برای  $x_2$  تکرار کنید.

 $^{2}$  فرض کنید  $^{2}$  به اندازه کافی بزرگ باشد و بعد از کشیدن هیستوگرام ها (قسمت های  $^{2}$  و  $^{3}$ ) شکل ها دقیقا مطابق تابع توزیع هایی باشند که با استفاده از روابط آماری و ریاضی به دست می آید. همچنین فرض کنید توزیع دقیق منابع (یکنواخت بودنشان  $^{2}$  بازه ی مقادیرشان) را هم می دانیم. آیا در این حالت با استفاده از هیستوگرام ها می توان مساله BSS را حل کرد؟ توضیح دهید.

تابع هدف دو متغیره زیر را در نظر بگیرید

$$f(\underline{x}) = x_1^2 + x_2^2 - 4x_1 - 6x_2 + 13 + x_1 x_2$$
$$\underline{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

- به صورت  $-10 < x_2, x_1 < 10$  و  $x_2$  در بازه ی  $x_1 < -10$  به صورت mesh با استفاده از دستور mesh با استفاده از دستور است تابع هدف را به صورت  $x_1 < -10$  رسم کنید تا تغییرات تابع هدف برایتان واضح تر شود.
- ۲) با استفاده از دستور contour سطوح هم پتانسیل این تابع را در فضای دو بعدی رسم کنید. مقادیر سطوح هم پتانسیل نیز روی شکل نشان داده شود (help دستور را مطالعه کنید).
- ۳) بردار گرادیان (g) و ماتریس هسین (H) را محاسبه کنید. با توجه به ماتریس هسین به دست آمده، ثابت کنید تابع هدف داده شده convex است و در نتیجه فقط یک مینیمم دارد. (همان طور که در کلاس اشاره شد باید ثابت کنید نامساوی x = x به ازای همه ی مقادیر برداری x = x برقرار است.)
  - ۴) نقطه ای که مینیمم تابع در آن رخ می دهد را با صفر قرار دادن بردار گرادیان به دست آورید.
- همان طور که ملاحظه کردید، این مساله بهینه سازی به راحتی حل شد. حال می خواهیم با استفاده از روش هایی که در کلاس شرح داده شد هم مینیمم تابع را به دست آوریم.
- را به ازای  $\mu$  های 0.01 و 0.1 پیاده  $\mu$  دنقطه ی اولیه  $\mu$  اولیه  $\mu$  دوش Steepest Descend را به ازای  $\mu$  های  $\mu$  در هر دو حالت الگوریتم همگرا شد؟ کدام یک سریع تر همگرا شد؟ نمودار همگرایی (مقدار کنید. آیا در هر دو حالت الگوریتم همگرا شد؟ کدام یک سریع تر همگرا شد؟ نمودار همگرایی (مقدار تابع هدف بر حسب شماره iteration ) را به ازای هر دو  $\mu$  روی یک شکل رسم کنید.
- الگوریتم همگرا iteration از نقطه ی اولیه  $x_1=x_2=6$  روش Newton را پیاده کنید. در چند مگرا الگوریتم همگرا می شود؟ دلیل این اتفاق را شرح دهید.
- $x_2$  و  $x_1$  بین دو متغیر  $x_1 = x_2 = 6$  با رویکرد alternation بین دو متغیر  $x_1 = x_2 = 6$  مساله بهینه سازی را حل کنید. توجه کنید که در هر alternation، با مساله ی بهینه سازی جدیدی مواجه می شوید. چون مساله جدید ساده است، جواب فرم بسته برای آن در نظر بگیرید و دیگر احتیاجی نیست از SD یا الگوریتم های دیگر برای حل آن استفاده کنید. مسیر همگرایی را از مقدار اولیه تا مقدار بهینه در فضای دو بعدی  $x_1$  و  $x_2$  رسم کنید. Contour ها را هم در تصویر به صورت همزمان نمایش دهید.

- له عبارت دیگر  $x_1^2+x_2^2=1$  را به مساله اضافه می کنیم. حال تابع هدف را با ( $x_1^2+x_2^2=1$  قید  $x_1^2+x_2^2=1$  یا به عبارت دیگر Gradient Projection از نقطه ی اولیه  $x_1=x_2=6$  و با استفاده از الگوریتم  $\mu=0.1$  و با  $\mu=0.1$  و با Descend
- ۹) با استفاده از روش ضرایب لاگرانز، قسمت (۸) را به صورت ریاضی حل کنید و نشان دهید جواب به دست
  آمده در قسمت (۸) جواب مساله است.

توجه داشته باشید که همه موارد بالا را اگر با مقادیر اولیه متفاوتی نیز اجرا می کردید به همان جواب بهینه همگرا می شدید.