



به نام خدا



دانشگاه تهران
دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر
BSS

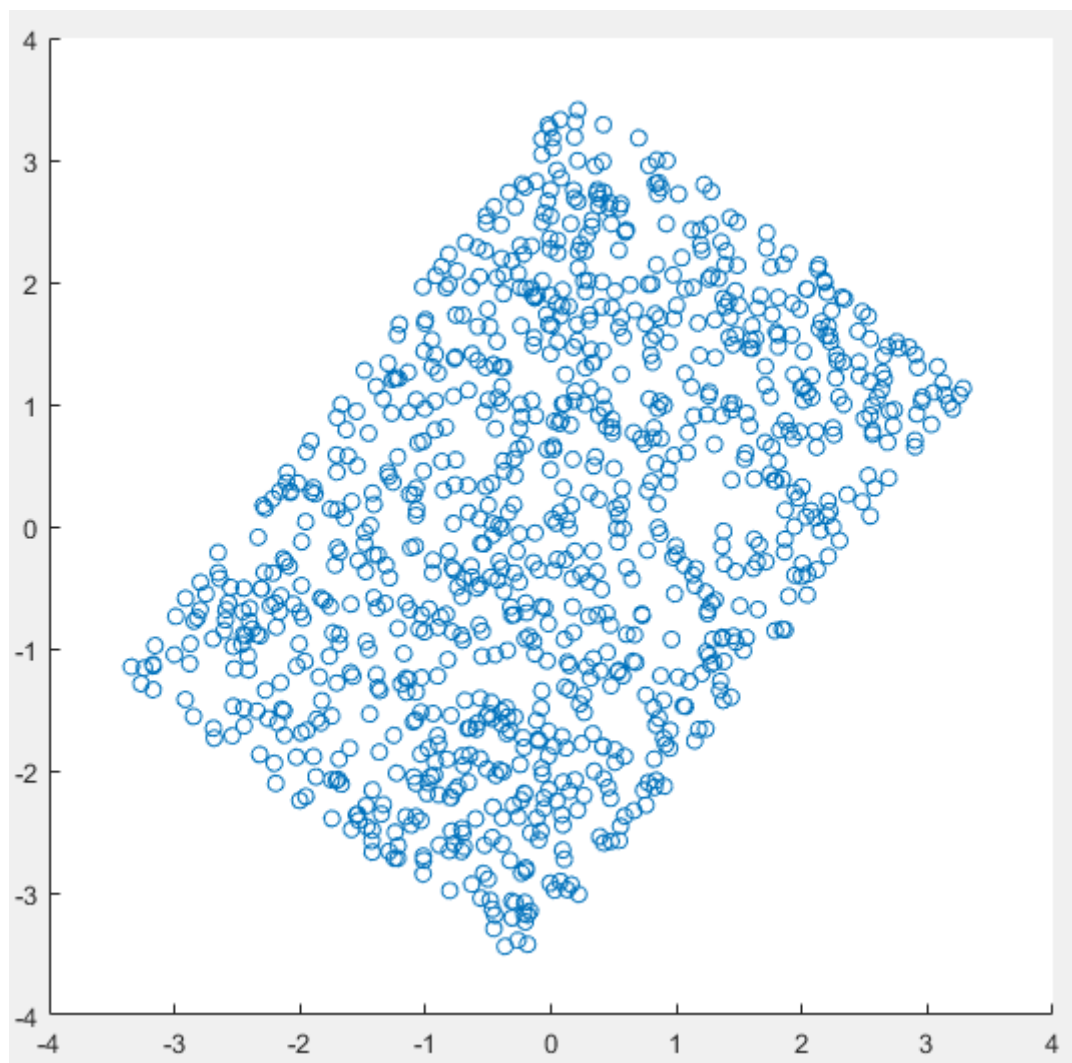
گزارش تمرین ۱

سالار صفردوست

۸۱۰۱۹۹۴۵۰

۱۴۰۱/۱۲/۰۹

سوال ۱



همانگونه که دیده می شود شکل کلی داده ها به صورت متوازی الاضلاع است.

ارتباط این متوازی الاضلاع با تابع مخلوط کننده به این شکل است که هر بردارهای واقع در ستون های تابع مخلوط کننده در راستای هر دو ضلع مجاور متوازی الاضلاع می باشند.

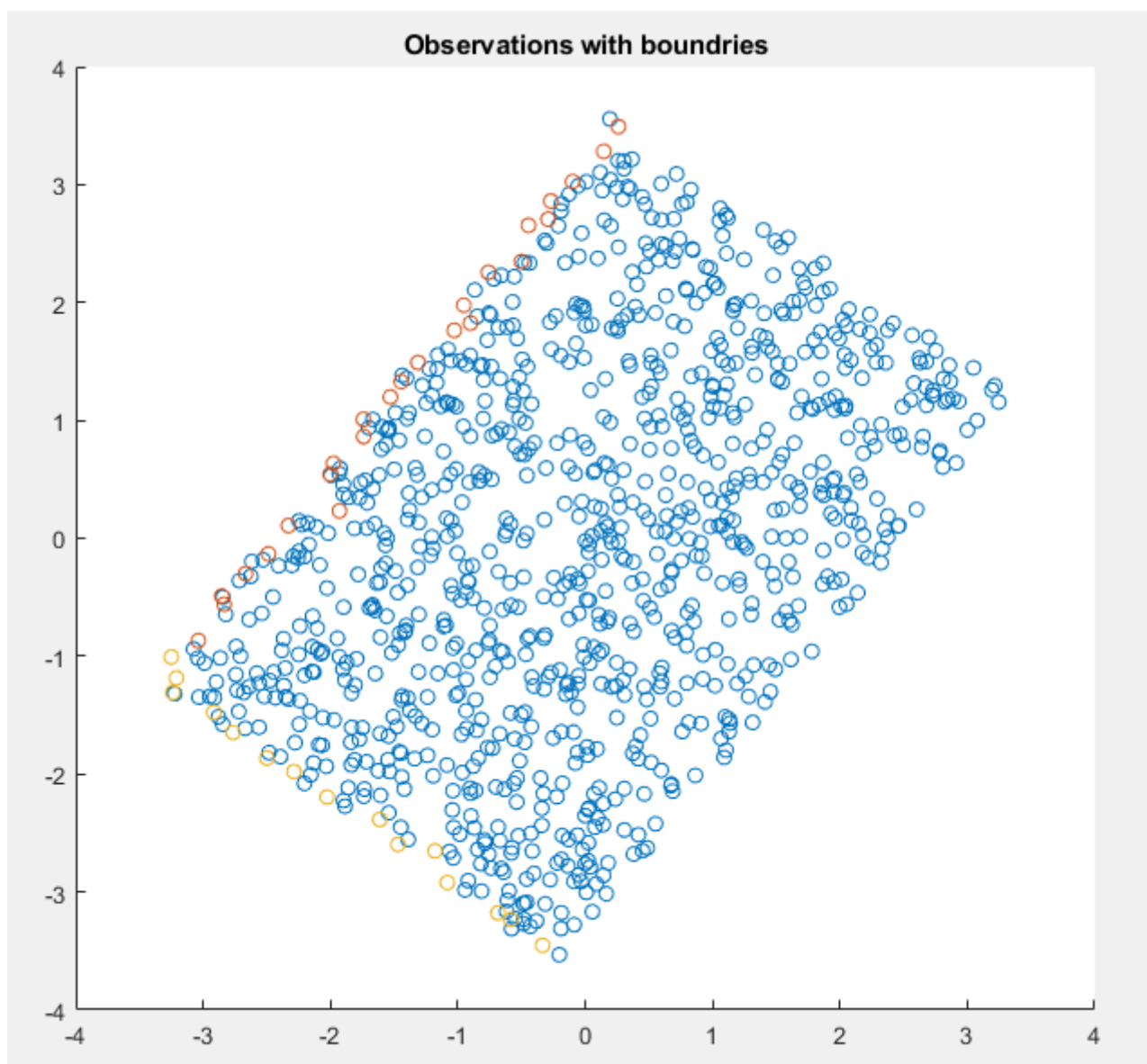
$$X = A.S = a_1.S_1 + a_2.S_2 = \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \end{bmatrix}.S_1 + \begin{bmatrix} a_{12} \\ a_{22} \end{bmatrix}.S_2$$

سوال ۲

همانگونه که گفته شد، اضلاع متوازی الاضلاع به دست آمده در راستای بردارهای معادل ستون های ماتریس A می باشند، در نتیجه در صورتی که ما بتوانیم داده های حاشیه ی متوازی الاضلاع و سپس ضلع های آن را استخراج کنیم به ضربی از ستون اول ماتریس و ضربی دیگر از ستون دوم ماتریس خواهیم رسید که به عنوان یک حل در نظر گرفته می شود. (ابهام جایگشت و اندازه با فرض نداشتن اطلاعاتی از S_1 و S_2 وجود خواهد داشت).

برای به دست آوردن داده‌های واقع بر مرز متوازی الاضلاع روشی که مورد استفاده قرار گرفته است به اینگونه است که در راستای افقی (یا عمودی) نمودار را بخش‌بندی می‌کنیم و در هر بخش نقطه‌ای با مینیمم مقدار در راستای افقی (یا عمودی) داده‌های موجود در آن بخش را به عنوان یکی از داده‌های مرزی انتخاب می‌کنیم، تعداد بخش‌های مدّ نظر با توجه به تغییرات در راستای افقی (یا عمودی) تصمیم‌گیری می‌شود.

با انجام روش بالا نقاط فیلتر شده در نهایت نقاط واقع بر مرز چپ متوازی الاضلاع هستند که شامل دو ضلع می‌باشد، برای به دست آوردن نقاط تک تک اضلاع به صورت تفکیک شده در مجموعه نقاط، نقطه‌ای با مینیمم اندازه در راستای افقی (عمودی) را به دست می‌آوریم، سپس مجموعه را به دو مجموعه که مرز آن‌ها این نقطه است تفکیک می‌کنیم. این دو مجموعه هر کدام نمایانگر دو ضلع متمایز متوازی الاضلاع می‌باشند.

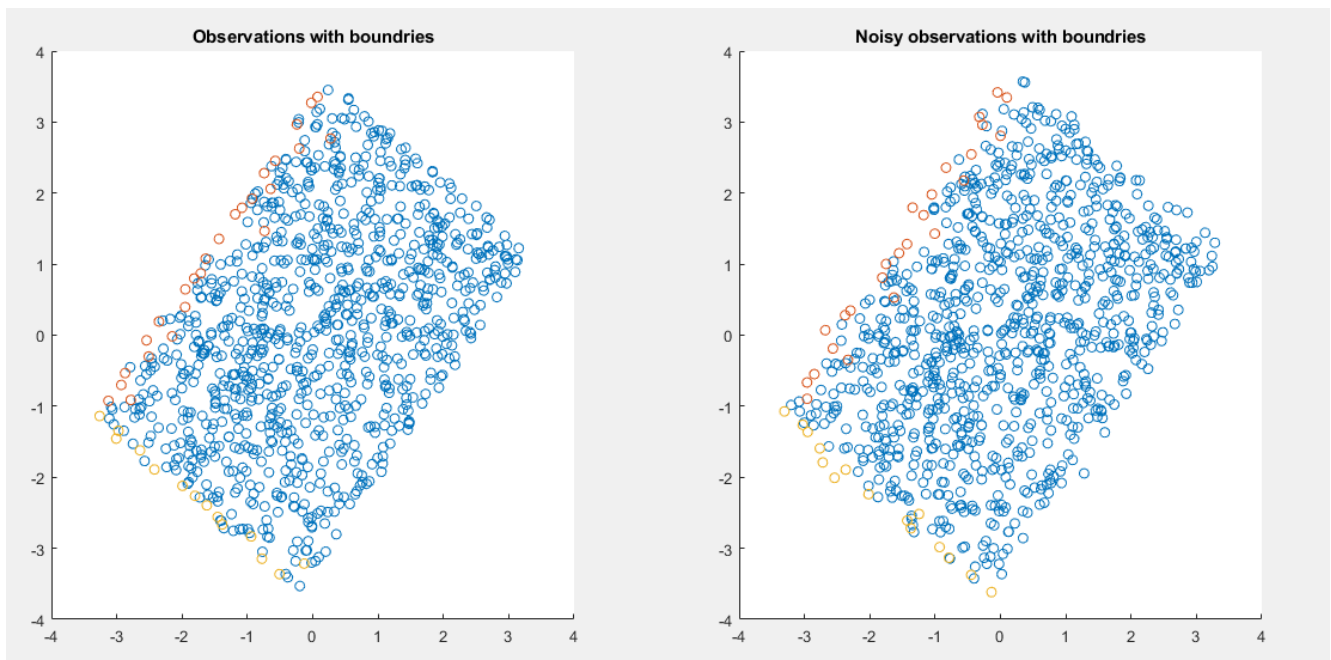


حال به راحتی می‌توانیم از مجموعه نقاط قرمز و زرد رگرسیون خطی بگیریم و شیب به دست آمده را به عنوان بردارهای موجود در ستون‌های ماتریس مخلوط کننده معرفی کنیم.

A_star		
2x2 double		
	1	2
1	0.6000	0.8000
2	0.8136	-0.6123
3		

*مقادیر حاصل شده از الگوریتم مورد استفاده در بالا

سوال ۳



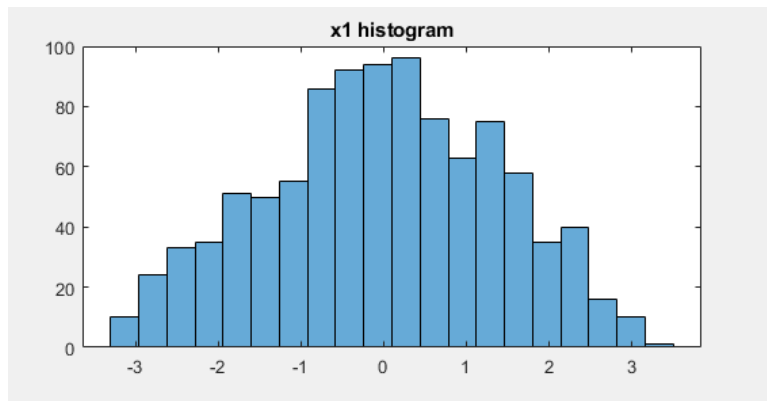
همانگونه که مشاهده می‌شود با توجه به اینکه در یافتن شیب اضلاع از رگرسیون خطی مجموعه‌ای از نقاط استفاده شده است، انتظار می‌رود با توجه به بالا بودن تعداد نقاط، اثر نویز ایجاد شده در آن‌ها یکدیگر را خنثی کند و در نهایت با رگرسیون خطی به مقادیر نزدیک به همان شیب خط‌های سابق برسیم.

A_star_noisy		
2x2 double		
	1	2
1	0.6000	0.8000
2	0.7866	-0.6132
3		

دیده می‌شود که ماتریس به دست آمده با تقریب خوبی همچنان نزدیک به ماتریس مخلوط کننده‌ی اصلی می‌باشد، برای اینکه درصد شباهتی برای ماتریس به دست آمده معرفی کنیم، میانگین شباهت هر ستون ماتریس به دست آمده را با ستون ماتریس اصلی به دست می‌آوریم، برای پیدا کردن شباهت دو بردار از ضرب داخلی آن‌ها تقسیم بر ضرب اندازه بردارها استفاده می‌کنیم.

$$similarity = \frac{\frac{\langle a_1, a_1^* \rangle}{\sqrt{\langle a_1, a_1 \rangle \langle a_1^*, a_1^* \rangle}} + \frac{\langle a_2, a_2^* \rangle}{\sqrt{\langle a_2, a_2 \rangle \langle a_2^*, a_2^* \rangle}}}{2}$$

similarity	
1x1 double	
	1
1	0.9999



حل کلی: $X = W + Z \Rightarrow F_X(x) = P\{X \leq x\}$

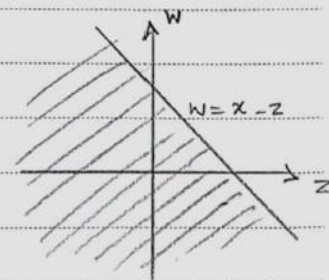
$$= P\{W + Z \leq x\} = P\{W \leq x - Z\}$$

$$= \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{x-z} f_{WZ}(w, z) dw dz$$

$$\stackrel{W \perp Z}{=} \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{x-z} f_W(w) \cdot f_Z(z) dw dz$$

$$= \int_{-\infty}^{\infty} f_Z(z) \cdot \int_{-\infty}^{x-z} f_W(w) dw dz = \int_{-\infty}^{\infty} f_Z(z) \cdot F_W(x-z) dz$$

$$\Rightarrow f_X(x) = \frac{d}{dx} F_X(x) = \int_{-\infty}^{\infty} f_Z(z) \cdot f_W(x-z) dz = f_Z(x) * f_W(x)$$



① $x_1 = 0,9 S_1 + 0,1 S_2 \Rightarrow x_1 = X, 0,9 S_1 = W, 0,1 S_2 = Z$

$$\Rightarrow f_X(x) = f_Z(x) * f_W(x) = \begin{cases} \frac{10}{18} & -1,8 < x < 1,8 \\ 0 & \text{و.ا.} \end{cases} * \begin{cases} \frac{10}{18} & -1,4 < x < 1,4 \\ 0 & \text{و.ا.} \end{cases}$$

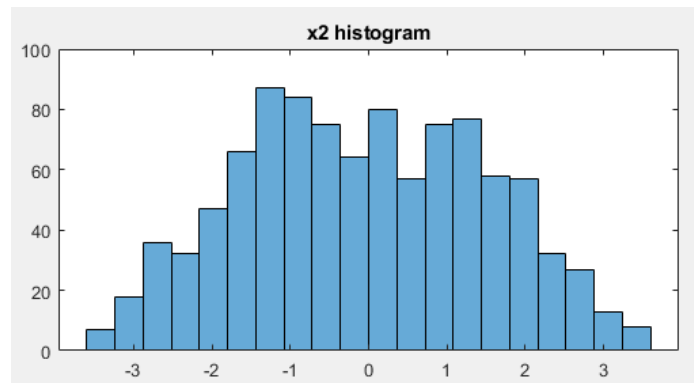
$$= \begin{cases} -\infty < x < -3,2 : 0 & \text{و.ا.} \end{cases}$$

$$-3,2 < x < -0,2 : (x + 3,2) \times \frac{10}{18} \quad \text{و.ا.}$$

$$-0,2 < x < 0,2 : 3,2 \times \frac{10}{18} \quad \text{و.ا.}$$

$$0,2 < x < 3,2 : (3,2 - x) \times \frac{10}{18} \quad \text{و.ا.}$$

$$3,2 < x < \infty : 0 \quad \text{و.ا.}$$



$$\textcircled{\text{II}} \quad x_r = 0,1 S_1 - 0,4 S_2 \Rightarrow x_r = X, \quad 0,1 S_1 = W, \quad -0,4 S_2 = Z$$

$$\Rightarrow f_x(x) = f_W(x) * f_Z(x) = \begin{cases} \frac{10}{8\lambda} & -2,1 \leq x \leq 2,1 \\ 0 & \text{o.w.} \end{cases} * \begin{cases} \frac{10}{2\lambda} & -1 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{o.w.} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \left\{ \begin{array}{ll} -\infty < x < -3,4 : 0 & \text{Diagram: Two separate rectangles on the x-axis, one from -2.1 to -1 and another from 1 to 2.1. The region x < -3.4 is empty.} \\ -3,4 < x < -1,2 : (x+3,4) \times \frac{20}{2\lambda\lambda} & \text{Diagram: A shaded rectangle from x = -3.4 to x = -1.2. The height is linear, increasing from 0 at x = -3.4 to 2.1 at x = -1.2.} \\ -1,2 < x < 1,2 : 2,1 \times \frac{20}{2\lambda\lambda} & \text{Diagram: A shaded rectangle from x = -1.2 to x = 1.2. The height is constant at 2.1.} \\ 1,2 < x < 3,4 : (3,4-x) \times \frac{20}{2\lambda\lambda} & \text{Diagram: A shaded rectangle from x = 1.2 to x = 3.4. The height is linear, decreasing from 2.1 at x = 1.2 to 0 at x = 3.4.} \\ 3,4 < x < \infty : 0 & \text{Diagram: The region x > 3.4 is empty.} \end{array} \right.$$

$f_{S_1}(s)$ $m_1 - \rho$ m_1 $m_1 + \rho$ $f_{S_2}(s)$ $m_2 - q$ m_2 $m_2 + q$

$$x_i = a_{i1} S_1 + a_{i2} S_2$$

 $f_{x_i}(x)$ $a_{i1} m_1 + a_{i2} m_2$

$$\star \quad a_{i1} m_1 + a_{i2} m_2 + |a_{i1} \rho| - |a_{i2} q| \quad \leftarrow \quad a_{i1} m_1 + a_{i2} m_2 + |a_{i1} \rho| + |a_{i2} q|$$

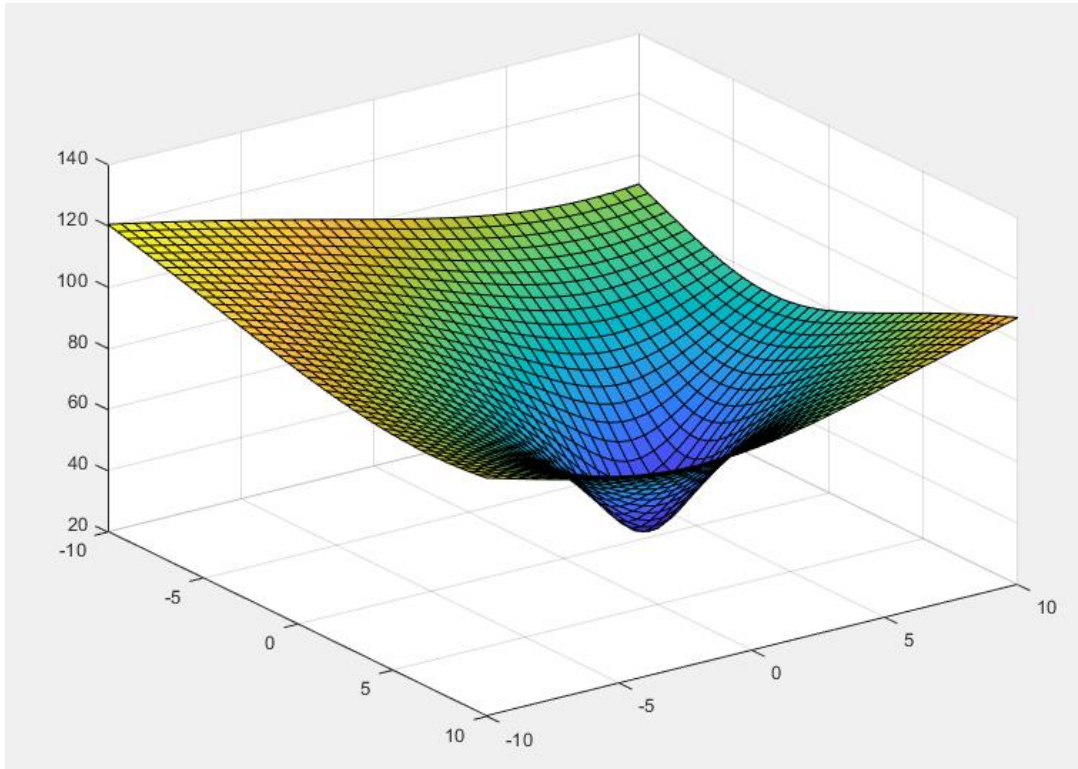
اگر تابع $f_{x_i}(x)$ فقط به ازای یک مجموعه از a_{i1} و a_{i2} قابل ساخت باشد،

آنگاه مسأله BSS دارای جواب یکتا است.

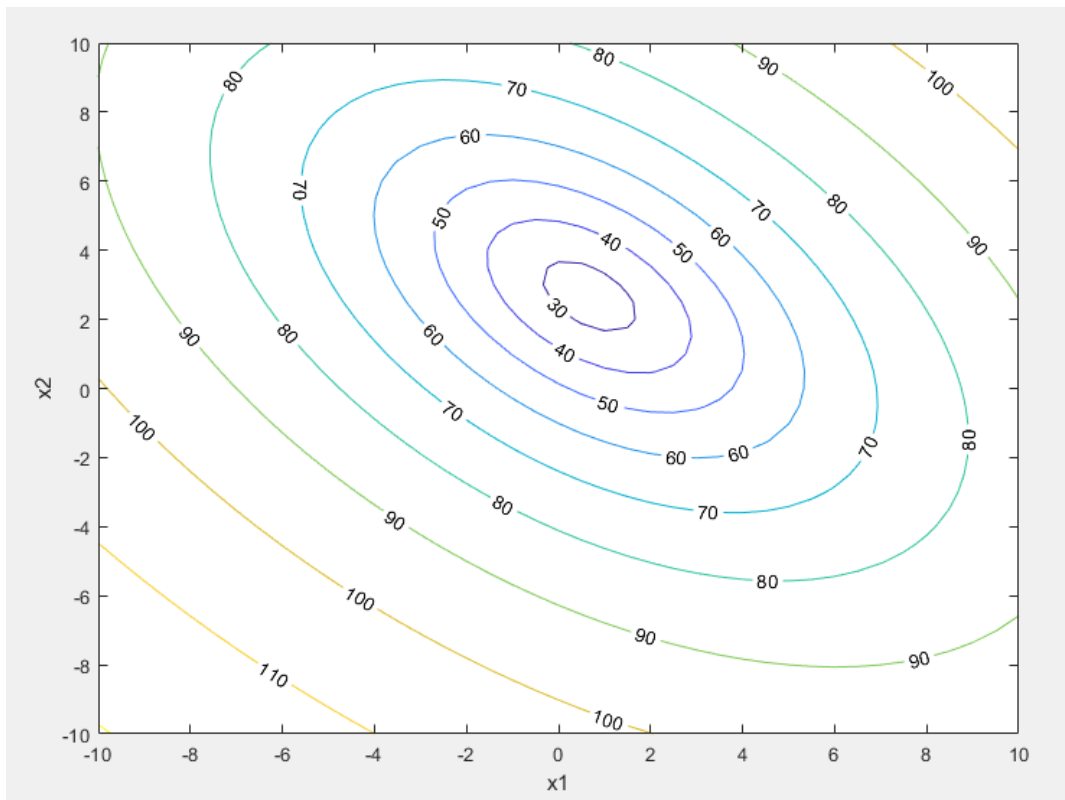
← اگر m_1 یا m_2 نامساوی صفر باشد a_{i1} و a_{i2} یکتا

← اگر $m_1 = m_2 = 0$ دو جواب a_{i1} و a_{i2} خواهیم داشت که حل نمی شود.

سوال ۱



سوال ۲



سوال ۳

$$f(\underline{x}) = x_1^2 + x_2^2 - 4x_1 - 6x_2 + 13 + x_1x_2$$

$$\Rightarrow \nabla f(\underline{x}) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial x_1} \\ \frac{\partial f}{\partial x_2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x_1 - 4 + x_2 \\ 2x_2 - 6 + x_1 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow H(\underline{x}) = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$

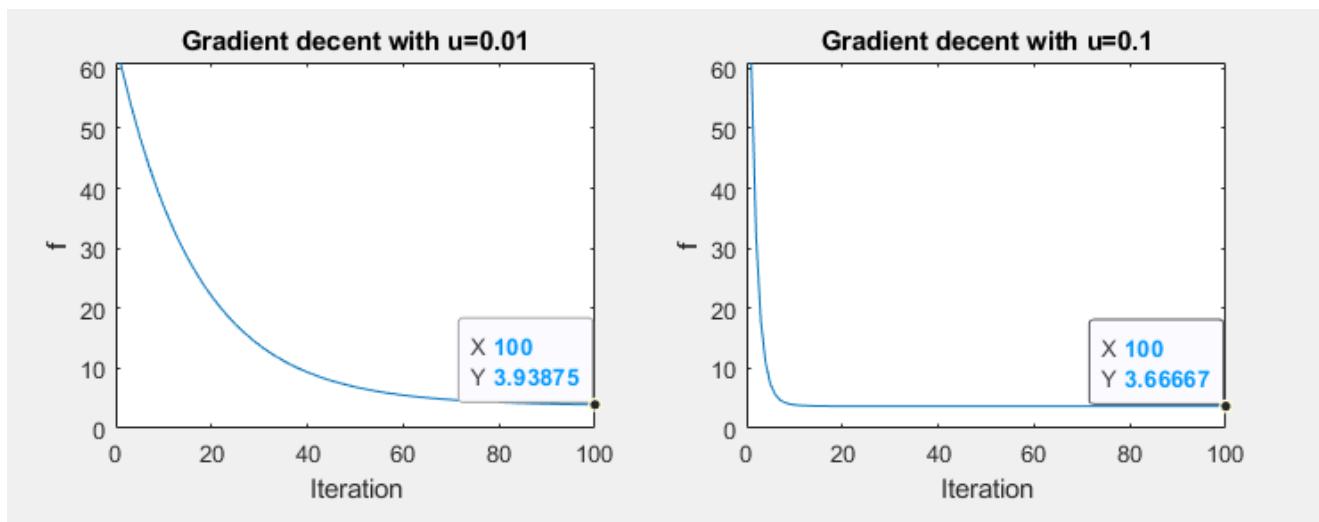
$$\begin{aligned} \Rightarrow \underline{x}^T \cdot H(\underline{x}) \cdot \underline{x} &= \begin{bmatrix} x_1 & x_2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x_1 + x_2 & x_1 + 2x_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \\ &= 2x_1^2 + 2x_2^2 + 2x_1x_2 = 2(x_1^2 + x_1x_2 + x_2^2) \end{aligned}$$

مقدار حاصل شده به ازای هر x_1 و x_2 بزرگتر مساوی صفر می باشد. (دلتای معادله با ثابت فرض کردن یکی از متغیرها همواره کوچکتر مساوی صفر می باشد).

سوال ۴

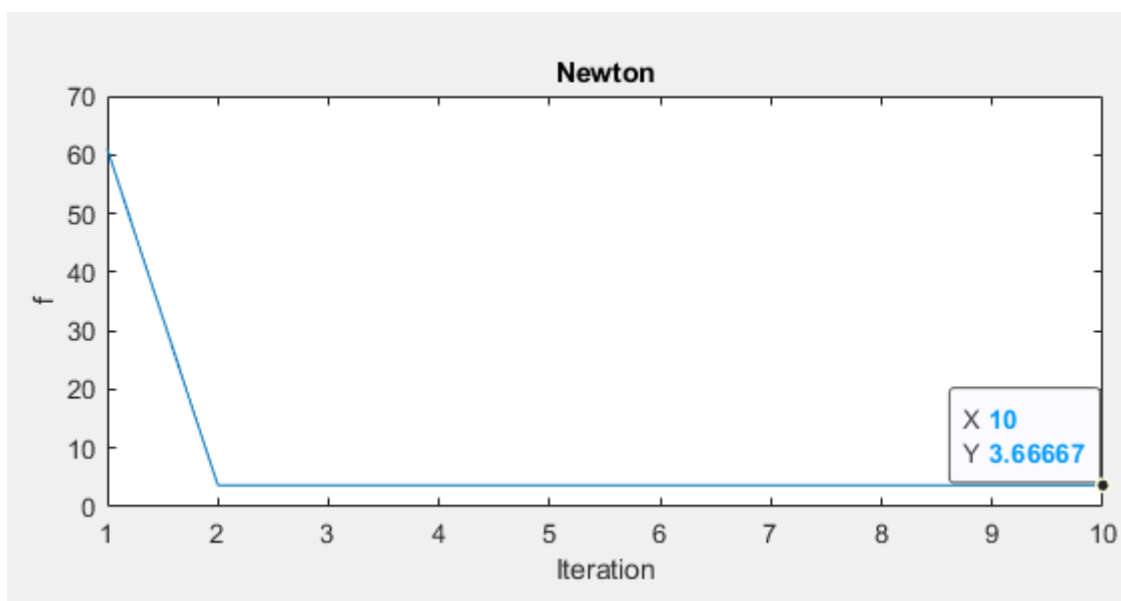
$$\begin{aligned} \nabla f(\underline{x}) &= \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial x_1} \\ \frac{\partial f}{\partial x_2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x_1 - 4 + x_2 \\ 2x_2 - 6 + x_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow 2(4 - 2x_1) - 6 + x_1 = 0 \Rightarrow 2 - 3x_1 = 0 \\ &\Rightarrow x_1 = \frac{2}{3} \Rightarrow x_2 = \frac{8}{3} \end{aligned}$$

سوال ۵



همانگونه که مشاهده می‌شود به ازای هر دو u تابع هدف به همگرایی در مینیمم خود رسید، و واضح است که برای نمودار سمت راست که u بزرگتری دارد، همگرایی با سرعت بسیار بیشتری انجام گرفته است.

سوال ۶

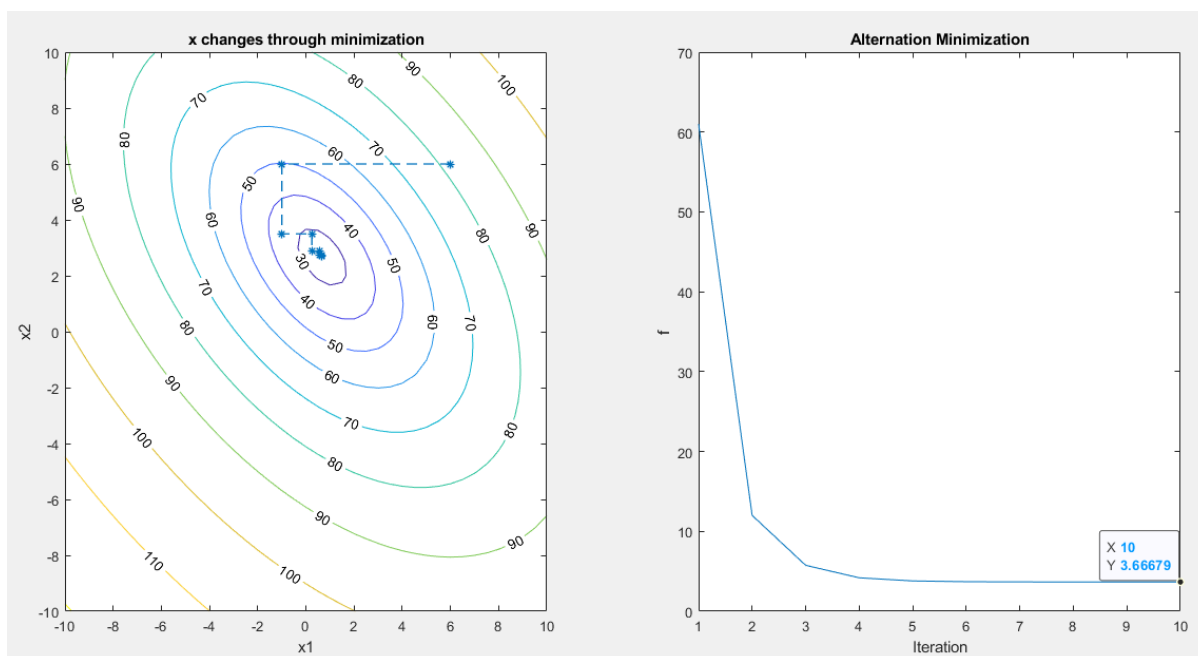


دیده می‌شود که در روش نیوتن تابع هدف با گذشتن یک تکرار به مقدار نهایی خود می‌رسد و دیگر تغییر نمی‌کند، علت این امر این است که روش نیوتن از بسط تیلور مرتبه دو برای انتخاب نقطه‌ی جدید استفاده می‌کند، در حالی که خود f از مرتبه‌ی دو می‌باشد و در واقع بسط مرتبه‌ی دوی آن با خودش برابر خواهد شد، پس با استفاده از روش نیوتن انگار خود f را در یک مرحله به مینیمم نقطه‌ی آن می‌بریم.

سوال ۷

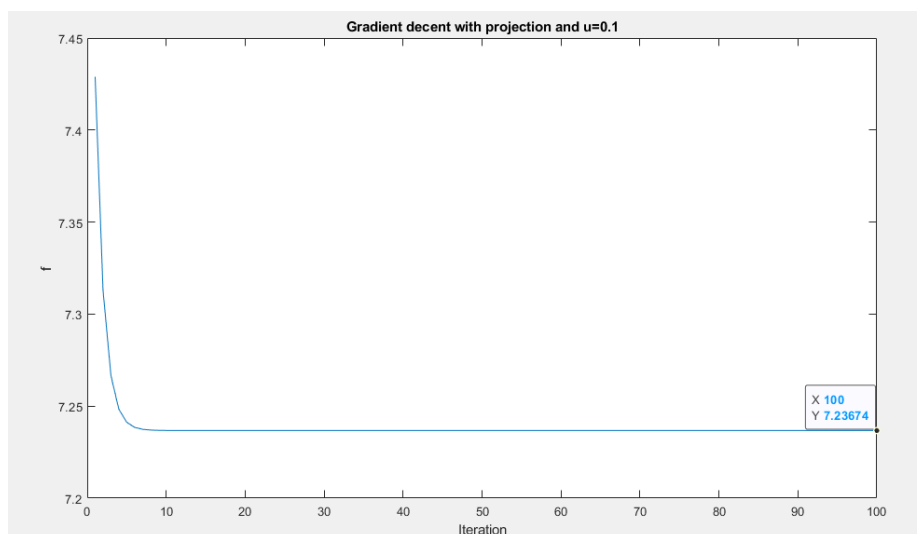
جواب فرم بسته در هر تکرار (به ازای متغیر فرض کردن فقط یک متغیر در هر تکرار):

eq(1, 1) ✕	eq(2, 1) ✕
eq(1, 1)	eq(2, 1)
val =	val =
2 - x2/2	3 - x1/2



سوال ۸

برای پیاده‌سازی این قید در الگوریتم، در هر مرحله که با گردینت دیسنت نقاط جدیدی را برای متغیرها به دست آوردیم، تصویر این نقطه روی قید را به دست آورده و جایگزین آن می‌کنیم، یا به عبارتی در این سؤال در هر مرحله بردار متغیرها را بر اندازه‌ی بردار تقسیم می‌کنیم.



```

1  function [f_values]=gradient_decent_with_projection(f,x,X0,iterations,u)
2  -      X=X0;
3  -      grad=gradient(f,x);
4  -      f_values=zeros(1,iterations);
5  -      for i=1:iterations
6  -          X=X/norm(X);
7  -          f_values(i)=subs(f,x,X);
8  -          X=vpa(X-u*subs(grad,x,X));
9  -      end
10 -      X=X/norm(X);
11  end

```

X: 2x1 sym =

0.49430484577694007302486214424962

0.86928862838612785436414513655234

$$f(\underline{x}) = x_1^r + x_r^r - f x_1 - \gamma x_r + 1^r + x_1 x_r ; \quad x_1^r + x_r^r = 1$$

$$\Rightarrow g(\underline{x}, \lambda) = x_1^r + x_r^r - f x_1 - \gamma x_r + 1^r + x_1 x_r + \lambda(1 - x_1^r - x_r^r)$$

$$\Rightarrow \nabla g(\underline{x}, \lambda) = 0 \Rightarrow \begin{cases} \frac{\partial g}{\partial x_1} = r x_1 - f - r \lambda x_1 + x_r = 0 \\ \frac{\partial g}{\partial x_r} = r x_r - \gamma - r \lambda x_r + x_1 = 0 \\ \frac{\partial g}{\partial \lambda} = 1 - x_1^r - x_r^r = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x_1 = \frac{f - x_r}{r - r \lambda} \Rightarrow (r - r \lambda) x_r - \gamma + \frac{f - x_r}{r - r \lambda} = 0 \\ x_r = \frac{\gamma - x_1}{r - r \lambda} \Rightarrow (r - r \lambda) x_1 - f + \frac{\gamma - x_1}{r - r \lambda} = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow x_r = \frac{\lambda - 1^r \lambda}{f(1 - \lambda)^r - 1}, \quad x_1 = \frac{r - \lambda \lambda}{f(1 - \lambda)^r - 1}$$

$$\Rightarrow \frac{(\lambda - 1^r \lambda)^r + (r - \lambda \lambda)^r}{(f(1 - \lambda)^r - 1)^r} = 1$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \lambda \approx -2,14V, \quad 0,05\Lambda \\ x_1 \approx 0,49f, \quad -0,04\Lambda \\ x_r \approx 0,149, \quad -0,10\Lambda \end{cases} \Rightarrow f(\underline{x})_{\min} = 5,23\Lambda, \quad 2,96V$$

$$\Rightarrow \text{منبع مطلوب : } \underline{x}_{\min} = \begin{bmatrix} 0,49f \\ 0,149 \end{bmatrix} ; \quad f(\underline{x}_{\min}) = 5,23\Lambda$$