



به نام خدا



دانشگاه تهران  
دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر  
**BSS**

گزارش تمرین ۵

سالار صفردوست

۸۱۰۱۹۹۴۵۰

۱۴۰۲/۰۲/۱۳

```
%% Question 1
```

```
N0 = 3;
s = SubSel(D,x,N0);
```

```
function s = SubSel(D,x,N0)

    tic
    [M,N] = size(D);
    subsets_index = nchoosek(1:N,N0);

    D_3d = zeros(M,N0,length(subsets_index));
    D_3d_pseudo = zeros(N0,M,length(subsets_index));
    for i = 1:length(subsets_index)
        D_3d(:, :, i) = D(:, subsets_index(i, :));
        D_3d_pseudo(:, :, i) = pinv(D(:, subsets_index(i, :)));
    end

    S = pagemtimes(D_3d_pseudo,x);
    E = vecnorm(squeeze(pagemtimes(D_3d,S) - x));

    s = zeros(N,1);
    [~, i] = min(E);
    s(subsets_index(i, :)) = S(:,1,i);
    toc
end
```

Elapsed time is 0.835078 seconds.

بله، در این قسمت جوابی که به دست می‌آوریم مطابق  $N_0$  می‌باشد که به عنوان ورودی به تابع داده‌ایم، درکلی‌ترین حالت در صورت ندانستن  $N_0$  نیاز است که تمامی حالات انتخاب ۱ از  $N$ ، انتخاب ۲ از  $N$ ، ... و انتخاب  $M$  از  $N$  را در نظر گرفته، میزان خطای هر کدام را به دست آورده و در انتها کمترین آن‌ها را انتخاب کنیم که بسیار طولانی می‌باشد.

دیده می‌شود به ازای  $N_0 = 3$  نیز حتی مدت زمان صرف شده برای محاسبات نزدیک به ۱ ثانیه است.

```
>> [s(1:15),s(16:30),s(31:45),s(46:60)]
```

```
ans =
```

0	0	0	0
0	0	0	0
5.0000	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0
7.0000	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	-3.0000
0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0

ب

در واقع با اینکار فرض اسپارسیته عملاً بی‌استفاده می‌شود و از  $N_0$  هم استفاده نمی‌شود و  $S$  به دست آمده نیز لزوماً اسپارس نخواهد شد.

```
%% Question 2
```

```
s = pinv(D)*x;
```

```
>> [s(1:15),s(16:30),s(31:45),s(46:60)]  
  
ans =  
  
-0.8779    1.0944    0.3394   -0.5883  
-0.2642   -0.1561   -0.8016   -0.0615  
 1.5206   -0.2717   -0.4127    0.6042  
 0.5541    0.7519    0.3028   -1.0018  
-0.0881    0.1938    1.0453   -0.3153  
 1.7056    0.0893   -0.7418   -0.3747  
-0.4224    0.6346   -0.4494    0.1485  
-0.6219   -1.1332    0.5399    0.1670  
-0.1926    0.2557    0.2173   -1.0062  
-0.5498   -0.1637    0.2408    0.7273  
-0.9494    0.8393   -0.2003   -0.1761  
 0.2295   -0.1203    0.6208   -0.4949  
 0.7217   -0.4728    0.1933    0.1770  
-0.5231    0.3206    0.0180    0.4521  
 0.8819    0.1317   -0.0023   -0.4678
```

ج

```
%% Question 3
```

```
N0 = 3;
```

```
s1 = MP(D,x,N0);
```

```
T=0.1;
```

```
s2 = MP(D,x,T);
```

```

function s = MP(D,x,N0_or_T)

tic
[~,N] = size(D);
s = zeros(N,1);

if N0_or_T>1
    N0 = N0_or_T;
    for n = 1:N0
        inner_product = D.' * x;
        [~, i] = max(abs(inner_product));
        s(i) = inner_product(i);
        x = x-s(i)*(D(:,i));
    end
else
    T = N0_or_T;
    E = 1;
    norm_x1 = norm(x);
    while (T < E)
        inner_product = D.' * x;
        [~, i] = max(abs(inner_product));
        s(i) = inner_product(i);
        x = x-s(i)*(D(:,i));
        E = norm(x)/norm_x1;
    end
end
toc
end

```

Elapsed time is 0.000998 seconds.  
 Elapsed time is 0.001812 seconds.

```
>> [s1(1:15),s1(16:30),s1(31:45),s1(46:60)]
```

ans =

0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0
11.1791	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0
-2.0532	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	-3.7558

```
>> [s2(1:15),s2(16:30),s2(31:45),s2(46:60)]
```

```
ans =
```

```

0      1.2263      0      0
0      0      0      0
0      0      0      0
0      0      0      0
0      0      0      0
11.1791      0      0      0
0      0      0      0
0      0      0      0
-2.0532      0      0      0
0      0      0      0
0      0      0      0
0      0      0      0
0      0      0      0
0      0      0      0
0      -1.8857      0      -3.7558
```

به دو شیوه می‌توان این روش را به کار برد، در روش اول  $N_0$  مشخص است و تعداد تکرار داخل حلقه توسط آن تعیین می‌شود، در روش دوم  $N_0$  مشخص نیست و حلقه تا جایی ادامه پیدا می‌کند که مقدار خطای  $x$  به دست آمده از زیرمجموعه‌ی  $D$  نسبت به  $x$  اصلی از مقدار *Threshold* کمتر شود.

```
%% Question 4
```

```
N0 = 3;
s1 = OMP(D,x,N0);
```

```
T = 0.1;
s2 = OMP(D,x,T);
```

```
function s = OMP(D,x,N0_or_T)

tic
[~,N] = size(D);
s = zeros(N,1);

if N0_or_T>1
    NO = N0_or_T;
    for n = 1:NO

        if(mod(n,2)==1)
            inner_product = D.' * x;
            [~, i] = max(abs(inner_product));
            s(i) = inner_product(i);
            xr = x-s(i)*(D(:,i));
            j = i;
        else
            inner_product = D.' * xr;
            [~, i] = max(abs(inner_product));
            s([i j]) = pinv(D(:,[i j]))*x;
            x = x-D(:,[i j])*s([i j]);
        end

    end

else
    T = N0_or_T;
    E = 1;
    n = 1;
    norm_x1 = norm(x);
    while (T < E)
        if(mod(n,2)==1)
            inner_product = D.' * x;

            [~, i] = max(abs(inner_product));
            s(i) = inner_product(i);
            xr = x-s(i)*(D(:,i));
            j = i;
            E = norm(xr)/norm_x1;
        else
            inner_product = D.' * xr;
            [~, i] = max(abs(inner_product));
            s([i j]) = pinv(D(:,[i j]))*x;
            x = x-D(:,[i j])*s([i j]);
            E = norm(x)/norm_x1;
        end
        n = n+1;
    end
end
toc
end
```

```

Elapsed time is 0.000575 seconds.
Elapsed time is 0.000124 seconds.

>> [s1(1:15),s1(16:30),s1(31:45),s1(46:60)]

ans =

    0    2.1553    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
  10.8544    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0   -3.7837

>> [s2(1:15),s2(16:30),s2(31:45),s2(46:60)]

ans =

    0    2.2376    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
   -1.1657    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0   -3.7837
  1.7141    0    0

```

به دو شیوه می‌توان این روش را به کار برد، در روش اول  $N_0$  مشخص است و تعداد تکرار داخل حلقه توسط آن تعیین می‌شود، در روش دوم  $N_0$  مشخص نیست و حلقه تا جایی ادامه پیدا می‌کند که مقدار خطای  $x$  به دست آمده از زیرمجموعه‌ی  $D$  نسبت به  $x$  اصلی از مقدار *Threshold* کمتر شود.

```
%% Question 5
```

```
tic
D_star = [D,-D];
s_star = linprog( ones(2*size(D,2),1) , [] , [] , D_star ...
                , x , zeros(2*size(D,2),1) , []);
s = s_star(1:size(D,2))-s_star(size(D,2)+1:end);
toc
```

```
Elapsed time is 0.014966 seconds.
```

```
>> [s(1:15),s(16:30),s(31:45),s(46:60)]
```

```
ans =
```

```

      0      0      0      0
      0      0      0      0
    5.0000      0      0      0
      0      0      0      0
      0      0      0      0
    7.0000      0      0      0
      0      0      0      0
      0      0      0      0
      0      0      0    -3.0000
      0      0      0      0
      0      0      0      0
      0      0      0      0
      0      0      0      0
      0      0      0      0
      0      0      0      0
```

خیر، در این روش نیاز به دانستن  $N_0$  وجود ندارد، چرا که به طور کلی روش بر اساس مینیمم کردن نرم یک بردار  $S$  عمل می‌کند و در صورت مسئله محدودیتی برای آنکه تعدادی از مقادیر  $S$  صفر باشد وجود ندارد.



```
%% Question 7
```

```
iterations = 50;
s = IRLS(D,x,iterations);
```

```
function s = IRLS(D,x,iterations)

    tic
    [~,N] = size(D);
    s = zeros(N,1);

    t = 1e-6;
    w = (rand(1,N));
    for i = 1:iterations
        y = pinv(D*(diag(w.^-0.5)))*x;
        s = (diag(w.^-0.5))*y;
        cond = abs(s)>t;
        w(cond) = 1./abs(s(cond));
        w(~cond) = 1/t;
    end
    s(~cond) = 0;
    toc
end
```

Elapsed time is 0.006207 seconds.

```
ans =

    0    0    0    0
    0    0    0    0
  5.0000    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
  7.0000    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0   -3.0000
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
    0    0    0    0
```

خير، در اين روش نياز به دانستن  $N_0$  وجود ندارد، چرا كه به طور كلي روش بر اساس مينيمم كردن نرم يك بردار  $s$  عمل مي كند و در صورت مسئله محدوديتي براي آنكه تعدادي از مقادير  $s$  صفر باشد وجود ندارد.

## ی

روش *subset selection* دقیق ولی بسیار زمانبر است.

روش‌های *MP* و *OMP* سریع ولی با دقت پایین هستند (دقت روش *OMP* بیشتر از *MP* می‌باشد)، دقت این دو روش را می‌توان از روی مقدار  $\frac{|x-Ds|}{|x|}$  مقایسه کرد.

روش‌های *BP* و *IRLS* روش‌هایی با دقت بالا و سرعت معمولی هستند که هر دوی آن‌ها مناسب برای استفاده در استخراج منابع می‌باشند و روش *IRLS* البته سریعتر از *BP* به نتیجه رسیده است.

در نتیجه روش آخر بهترین روش برای تشخیص منابع است.